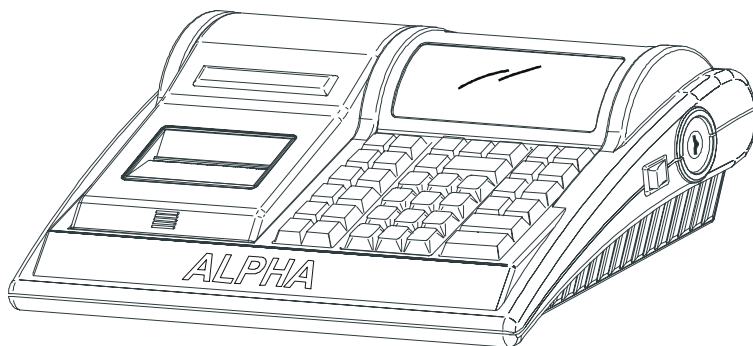


elcom

Euro-2000M Alpha

Návod na používanie

Verzia 1.3



Táto príručka neprešla jazykovou úpravou.
Táto príručka, ako aj akákoľvek jej časť nesmie byť kopírovaná, rozmnožovaná, ani inak šírená bez súhlasu vydavateľa.

Všetky práva firmy Elcom sú vyhradené.

Obsah

1. ÚVOD	6
1.1. Dôležité upozornenia	7
1.2. Základné pojmy	8
2. POPIS POKLADNICE	10
2.1. Časti pokladnice, základné parametre	10
2.2. Možnosť pripojenia externých zariadení	12
2.3. Klávesnica pokladnice Euro-2000M Alpha	14
2.4. Názvy a funkcie tlačidiel	15
2.5. Popis displeja	17
2.5.1. Popis displeja pre účtujúceho	17
2.5.2. Popis displeja pre zákazníka	17
2.5.3. Ovládanie podsvietenia displejov	18
2.6. Kľúče a zámok pre zadanie režimu pokladnice	18
2.7. Zavedenie papierových pásov do tlačiarne	20
2.8. Farbiaca kazeta tlačiarne	21
2.9. Používanie a skladovanie papierových pásov	21
3. PROGRAMOVANIE POKLADNICE	22
3.1. Inicializácia	23
3.2. Doporučený postup pri programovaní pokladnice	24
3.3. Programovanie systémových príznakov	24
3.3.1. Počiatočné programovanie príznakov	24
3.3.2. Opravy systémových príznakov	25
3.3.3. Vytlačenie nastavenia systémových príznakov	25
3.3.4. Príznak 1 - počet desatinných miest pre zobrazovanie cien a DPH, spôsob zaokrúhľovania ..	26
3.3.5. Príznak 2 - výpis dane, počet riadkov loga, voľné riadky	26
3.3.6. Príznak 3 - nulovanie čísla účtenky, číslo pokladnice, číslo účtenky	26
3.3.7. Príznak 4 - vynútené operácie	27
3.3.8. Príznak 5 - parametre sériových prenosov	27
3.3.9. Príznak 6 - nevyužitý	28
3.3.10. Príznak 7 - limit a hodnota percentuálnej prirážky	28
3.3.11. Príznak 8 - limit a hodnota percentuálnej zľavy	28
3.3.12. Príznak 9 - nastavenie času	28
3.3.13. Príznak 10 - nastavenie dátumu	28
3.4. Programovanie daňových sadzieb	29
3.4.1. Programovanie sadzby dane	29
3.4.2. Programovanie názvu dane	30
3.4.3. Oprava naprogramovaných hodnôt dane	30
3.4.4. Vytlačenie naprogramovaných hodnôt dane	30
3.5. Programovanie loga účtenky	31
3.5.1. Počiatočné programovanie loga	31
3.5.2. Oprava riadkov loga	31
3.5.3. Vytlačenie naprogramovania riadkov loga	31

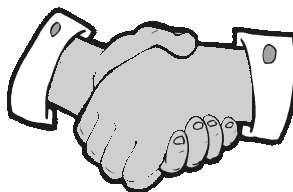
3.6. Programovanie pokladníkov.	32
3.6.1. Programovanie mena pokladníka.	32
3.6.2. Programovanie hesla pokladníka.	32
3.6.3. Programovanie prístupových práv pokladníka.	33
3.6.4. Oprava pokladníkov.	33
3.6.5. Vytlačenie naprogramovaných hodnôt pokladníkov.	33
3.7. Programovanie funkčných textov.	34
3.7.1. Programovanie funkčných textov.	34
3.7.2. Oprava funkčných textov.	35
3.7.3. Vytlačenie naprogramovaných textov.	35
3.8. Programovanie tovarových skupín.	36
3.8.1. Programovanie ceny tovarovej skupiny.	36
3.8.2. Programovanie príznaku tovarovej skupiny.	36
3.8.3. Programovanie názvu tovarovej skupiny.	37
3.8.4. Oprava programu tovarových skupín.	38
3.8.5. Vytlačenie nastavenia tovarových skupín.	38
3.9. Programovanie predajných jednotiek.	38
3.9.1. Programovanie predajných jednotiek.	38
3.9.2. Oprava predajných jednotiek.	39
3.9.3. Vytlačenie naprogramovaných predajných jednotiek.	39
3.10. Programovanie tovarových položiek - PLU.	40
3.10.1. Programovanie ceny PLU.	40
3.10.2. Programovanie príznaku1 tovarových položiek - PLU.	40
3.10.3. Programovanie príznaku2 tovarových položiek - PLU.	41
3.10.4. Programovanie názvu PLU.	42
3.10.5. Programovanie čiarových kódov.	43
3.10.6. Rýchle programovanie cien PLU.	44
3.10.7. Programovanie zásob PLU.	44
3.10.8. Oprava programu PLU.	45
3.10.9. Vytlačenie nastavenia PLU.	45
3.11. Programovanie Euro meny	46
3.11.1. Etapa bez Euro meny.	46
3.11.2. 1.Etapa Euro meny.	46
3.11.3. 2.Etapa Euro meny.	46
3.11.4. 3.Etapa Euro meny.	47
3.12. Tabuľky znakov	48
3.12.1. Hexadecimálna tabuľka znakov.	48
3.12.2. Abecedná tabuľka znakov.	49
4. OBSLUHA POKLADNICE V REGISTRAČNOM REŽIME	50
4.1. Ako začíname deň	50
4.1.1. Odporúčaný postup pre manažéra na začiatku dňa.	50
4.2. Stavý a funkcie, ktoré je potrebné poznať pred začiatkom účtovania.	51
4.2.1. Upozornenie na chybu.	51
4.2.2. Prihlásenie pokladníka.	51
4.2.3. Odhlásenie pokladníka.	51
4.2.4. Tlačidlá pre určenie platby.	51

4.3. Vzor základných postupov pri účtovaní.	52
4.4. Účtovanie pomocou tovarových skupín (oddelení).	54
4.4.1. Základné účtovanie pomocou skupín.	54
4.4.2. Opakované účtovanie pomocou skupín.	55
4.4.3. Násobenie údajov pri účtovaní pomocou skupín.	55
4.4.4. Účtovanie rozdelenej ceny pomocou skupín.	55
4.4.5. Účtovanie dvakrát násobenej ceny pomocou skupín.	56
4.4.6. Účtovanie predaja jednotlivéj položky pomocou skupín.	56
4.4.7. Prepísanie predprogramovanej ceny v skupine.	56
4.5. Predaj tovaru pomocou tovarových položiek - PLU.	57
4.5.1. Základné účtovanie pomocou PLU.	57
4.5.2. Násobenie pri účtovaní pomocou PLU.	58
4.5.3. Predaj jednotlivých tovarových položiek pomocou PLU.	58
4.5.4. Prepísanie naprogramovanej ceny PLU.	59
4.5.5. Účtovanie rozdelenej ceny pomocou PLU.	59
4.5.6. Účtovanie dvakrát násobenej ceny pomocou PLU.	59
4.6. Ďalšie možnosti predaja.	60
4.6.1. Predaj tovaru pomocou čiarového kódu.	60
4.6.2. Predaj pomocou externej PC klávesnice.	61
4.6.3. Zadanie množstva pomocou pripojených elektronických váh.	62
4.6.4. Režim PC ON-LINE.	62
4.7. Opravy, storná.	64
4.7.1. Mazanie.	64
4.7.2. Storná.	64
4.8. Percentuálna prirážka a percentuálna zľava.	66
4.8.1. Percentuálna prirážka.	66
4.8.2. Percentuálna zľava.	67
4.9. Tlač referenčného čísla alebo čísla zákazníka.	67
4.10. Vklad hotovosti.	68
4.11. Výber hotovosti alebo šekov.	69
4.12. Refundácie.	70
4.13. Účtovanie s menou Euro.	71
4.13.1. Etapa bez Euro meny.	71
4.13.2. 1. Etapa Euro meny.	71
4.13.3. 2. Etapa Euro meny.	72
4.13.4. 3. Etapa Euro meny.	72
5. UZÁVIERKY	73
5.1. Ako robíme uzávierky.	73
5.2. Generované uzávierky.	73
5.3. Obsah uzávierok.	73
5.3.1. Uzávierky skupín.	73
5.3.2. Uzávierka PLU.	74
5.3.3. Finančná uzávierka.	74
5.3.4. Uzávierka pokladníkov	75
5.3.5. Celková "X" uzávierka.	75
5.3.6. Periodická "X" uzávierka.	75

5.3.7. Celková "Z" uzávierka	75
5.3.8. Periodická "Z" uzávierka	75
5.4. Ako vytlačiť „X“ uzávierky	76
5.5. Vzory vytlačených „X“ uzávierok	77
5.6. Ako vytlačiť „Z“ uzávierky	79
5.7. Vzory vytlačených „Z“ uzávierok	80
6. PROGRAMOVÉ VYBAVENIE Eurosoft	82
6.1. Základné vlastnosti programu	83
6.1.1. Hlavné úlohy programu Eurosoft	83
6.2. Inštalácia programu EuroSoft	83
6.2.1. Inštalácia programu z diskety	83
6.2.2. Inštalácia programu z CD disku	84
6.3. Spustenie programu EuroSoft	84
6.4. Hlavné menu programu EuroSoft	84
6.5. Nastavenia	85
6.6. Úpravy	86
6.7. Odoslanie	87
6.8. Prijem	88
6.8.1. Prijem naprogramovaných údajov z pokladnice do PC	88
6.8.2. Prijem predajných údajov z pokladnice do PC	89
6.9. Prehľad a tlač	90
6.10. Koniec	90
7. VOLITEĽNÉ PRÍSLUŠENSTVO POKLADNICE	91
7.1. Vodovzdorný kryt klávesnice	91
7.2. Podsvietenie segmentového displeja	91
7.3. Batériový box	92
7.4. Šnúra pre napájanie pokladnice z automobilu	92
7.5. Peňažná zásuvka	92
7.6. Externý displej	93
7.7. Taška na prenášanie pokladnice	93
7.8. Skenery čiarových kódov	94
8. POMOC V NÚDZI	95
8.1. Informačné a chybové hlásenia	95
8.2. Čo robiť pri výpadku elektrického napätia	97
8.2.1. Výpadok elektrického napätia	97
8.2.2. Poruchy pokladnice v dôsledku rušenia v elektrickej sieti	97
8.3. Čo robiť pri signalizácii „Nabi akumulátor“	97
8.4. Vlastné testy	98
8.4.1. Vlastný test elektroniky a displeja	98
8.4.2. Vlastný test tlačiarne	98
8.4.3. Vlastný test klávesnice	98

1. ÚVOD

Firma Elcom Vám ďakuje za nákup elektronickej registračnej pokladnice *Euro-2000M Alpha*. Prv, než začnete pokladnicu používať, prečítajte si tento návod na používanie, aby ste sa zoznámili s jej funkciami a činnosťou. Túto príručku si uschovajte aj pre použitie v budúcnosti. Príručka Vám pomôže, ak sa stretnete s akýmkoľvek problémami.



1.1. Dôležité upozornenia

- Pokladnicu inštalujte na takom mieste, kde nebude vystavená priamemu slnečnému žiareniu, neobvyklým zmenám teploty (pod 0°C a nad 50°C) a vysokej vlhkosti. Inštalácia na takomto mieste by mohla spôsobiť poškodenie alebo zničenie krytu a elektrických súčiastok.
- Pred samotným používaním nechajte pokladnicu zapnutú min. 8 hodín, aby sa dostatočne dobil interný akumulátor a záložná NiCd batéria pre uchovávanie údajov.
- Pri prenášaní pokladnice z chladného prostredia do teplého a naopak, pokladnicu nezapínajte minimálne 20 minút.
- Pokladnica bez špeciálneho krytu by nemala byť obsluhovaná osobou, ktorá má mokré ruky. Voda by mohla preniknúť do vnútra pokladnice a zapríčiniť zlyhanie súčiastok.
- Pokladnicu čistite suchou, mäkkou látkou. Nikdy nepoužívajte také čistiace prostriedky ako je benzín a rôzne riedidlá. Použitie takýchto chemikálií môže viesť k zničeniu krytu pokladnice alebo jeho farby.
- Zabráňte poliatii pokladnice nápojmi. Tekutiny môžu poškodiť funkčnosť pokladnice. Klávesnicu pokladnice je potrebné chrániť zvlášť dôsledne.
- Pokladnicu pripojte cez dodaný adaptér do štandardnej sieťovej zásuvky. Iné elektrické zariadenia zapojené v rovnakom sieťovom okruhu môžu spôsobiť nesprávnu funkčnosť pokladnice. V prostrediach so silným rušením používajte špeciálne odrušovacie prostriedky odporúčané výrobcom pokladnice.
- Ak pokladnica nepracuje správne, obráťte sa na autorizovaného servisného technika. Nepokúšajte sa pokladnicu opraviť sami. Pokladnicu neotvárajte !
- Ak má byť zariadenie úplne odpojené od elektrickej siete, vytiahnite sieťovú zástrčku.
- Ak máte k pokladnici pripojený externý adaptér, interný akumulátor, ktorý napája pokladnicu ak nie je k pokladnici pripojený iný zdroj el. energie, je dobíjaný aj pri vypnutej pokladnici.
- Pri tlači účtenky vyčkajte, kým tlačiareň účtenku dotlačí. Nevyrhávejte účtenku počas tlače. V tomto prípade môže dôjsť k poškodeniu tlačiarne.
- Používajte len kvalitné papierové a farbiace pásy. Nekvalitné pásy môžu poškodiť tlačiareň pokladnice, prípadne skrátiť jej životnosť. V prípade opotrebovania farbiacej pásy ju v žiadnom prípade nefarbte farbou ale vymeňte za novú. Pri používaní správnych pásov a dobrom zaobchádzaní, tlačiareň má životnosť až 1 milión vytlačených riadkov !
- V zmysle § 3 ods. 8 vyhlášky MF SR č. 353/1996 Z.Z. je potrebné uchovávať údaje na kontrolnej páske po dobu minimálne troch rokov. Pre papierové pásy sú definované nasledovné skladovacie podmienky: papierové pásy nevystavovať slnečnému žiareniu, teplote nad 40°C, zabrániť styku s mäkkčeným PVC, zmäčkovadlami, organickými rozpúšťadlami, lepmi a vodou. Pri lepení uzávierok do knihy pokladnice a tržieb nanášajte preto lepidlo len na nepotlačené konce papierových pásov, aby nedošlo k znehodnoteniu vytlačených údajov. Vlastnosti papierových pásov musia zabezpečiť uchovanie údajov pri dodržaní stanovených skladovacích podmienok. Je potrebné používať iba pásy, ktoré majú výrobcom zaručené potrebné vlastnosti. V prípade nedodržania skladovacích podmienok alebo používania nekvalitných papierových a farbiacich pásov Elcom neručí za kvalitu tlače a uchovanie údajov.
- Pre napájanie pokladnice používajte dodaný typ adaptéra, alebo zdroj výhradne doporučený autorizovaným predajcom pokladníc Euro. Použitie iného zdroja môže viesť k poškodeniu zdroja alebo pokladnice.
- Pre komunikáciu pokladnice s počítačom používajte len program doporučený vašim predajcom a originálny prepojovací kábel. Pre snímač čiarových kódov používajte len prepojenie podľa doporučení v tomto návode.
- Aby nedošlo k strate údajov pri dlhodobom nepoužívaní pokladnice je potrebné dobíť záložnú NiCd batériu zapnutím pokladnice min. na 8 hod. aspoň raz za pol roka.
- V prípade obsluhy a používania pokladnice iným spôsobom, ako je popísaný v tomto návode, predajca nezodpovedá za správne údaje, popriprade poškodenie pokladnice.

1.2. Základné pojmy

Logo

hlavička účtenky, ktorá sa tlačí na každú účtenku ako úvodná informácia pred popisom predávaného tovaru. Používa sa na identifikáciu majiteľa pokladnice (názov firmy, adresa, IČO, DIČ, DKP a pod.)



Tovarová skupina

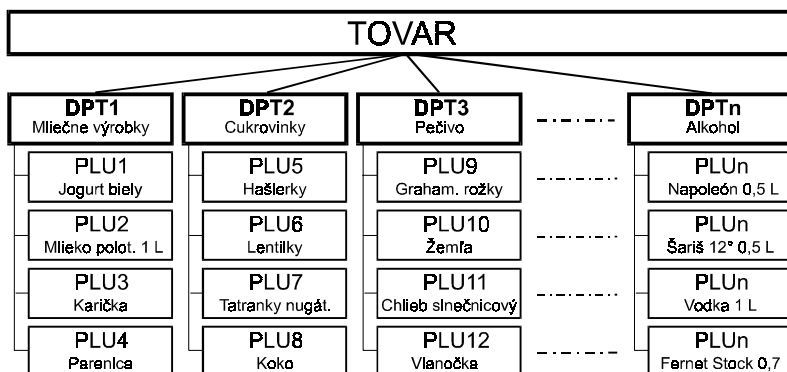
nazývaná tiež oddelenie alebo iba skupina , v skratke aj DPT (z angl. DEPARTMENT) sa používa na označenie skupiny tovarov, ktoré majú nejaké spoločné vlastnosti (mliečne výrobky, potraviny, ovocie atď.). Je charakterizovaná názvom, parametrami aj cenou, ak ju chceme použiť priamo na predaj.

PLU

(Price Look Up) skratka pre označenie konkrétneho tovaru (tovarovej položky). Pod označením PLU rozumieme názov tovaru, predajnú cenu a príznaky (priradenie k tovarovej skupine, DPH, typ PLU a pod.).
 Napr. : Plnotučné mlieko - 13,50 Sk, Jogurt biely - 7,50 Sk.

Vzťah medzi tovarovými skupinami a PLU

V nasledujúcom príklade je názorne popísaný vzťah medzi tovarovými skupinami (oddeleniami) a tovarovými položkami (PLU), pričom bolo použitých 16 PLU a 4 tovarové skupiny.



Uzávierka

prehľad o predaji podľa výberu (finančná, celková, PLU a pod.).

Sú dva typy uzávierok : „**X**“ a „**Z**“.

„**X**“ - uzávierky vypisujú konkrétne hodnoty predaja (podľa výberu uzávierky) bez nulovania týchto údajov v pamäti pokladnice.

„**Z**“ - uzávierky vypisujú hodnoty predaja vyvolanej uzávierky a po ich výpise sú tieto hodnoty v pamäti pokladnice vynulované.

Upozornenie: Podľa platnej slovenskej legislatívy sa musí tlačiť vždy na konci dňa denná (celková) uzávierka v režime "Z" a na konci mesiaca aj mesačná (periodická) uzávierka v režime "Z". Bližšie informácie nájdete v kapitole 5.

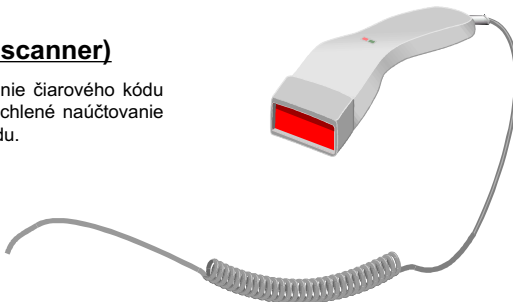
Čiarový kód

čiarové zakódovanie číselného označenia tovaru podľa presne definovaných medzinárodných pravidiel. Ak tovar má pridelený čiarový kód, tak je zobrazovaný na každom obale tohto tovaru. Najčastejšie sa pre označenie tovarov u nás používa 13- miestny kód podľa normy EAN (EAN-13) a 8 miestny kód EAN 8.



Snímač čiarového kódu (scanner)

zariadenie, ktoré zabezpečuje snímanie čiarového kódu tovaru. Pri predaji sa používa na zrýchlené načítovanie tovaru zosnímaním jeho čiarového kódu.



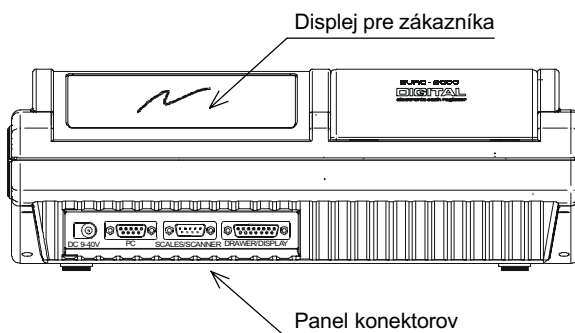
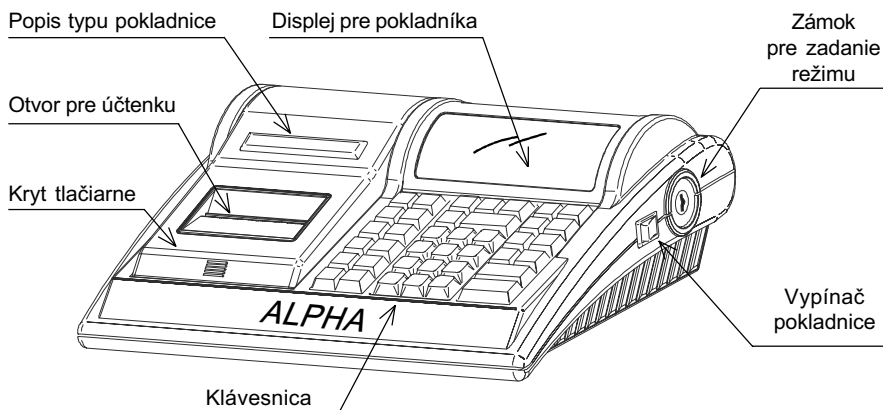
Systémové príznaky

základné nastavenia pokladnice, ktoré majú hlavný vplyv na správnosť funkcií celej pokladnice (počet desatinných miest, zaokrúhľovanie, dátum, čas a pod.).

2. POPIS POKLADNICE

2.1. Časti pokladnice, základné parametre

Euro-2000M Alpha



Pokladnica *Euro-2000M Alpha* patrí medzi prenosné pokladnice. Je ľahká a kompaktná. Je určená pre menšie prevádzky, ambulantný predaj, alebo ako náhradná pokladnica pri výpadku elektrického prúdu. Napriek malým rozmerom je technicky veľmi dobre vybavená. Je pripojiteľná k počítaču, k snímaču čiarového kódu a elektronickým váham. K pokladnici je možné pripojiť pokladničnú zásuvku, externý displej a PC klávesnicu. Jej skrinka obsahuje dostatočne veľký priestor pre cievku papierovej pásky.

Pokladnica *Euro-2000M Alpha* môže byť napájaná :

- zo siete prostredníctvom sieťového adaptéra
- zo zabudovaného akumulátora
- z externého batériového boxu
- z autobatérie (12-24V) šnúrou do autozapaľovača

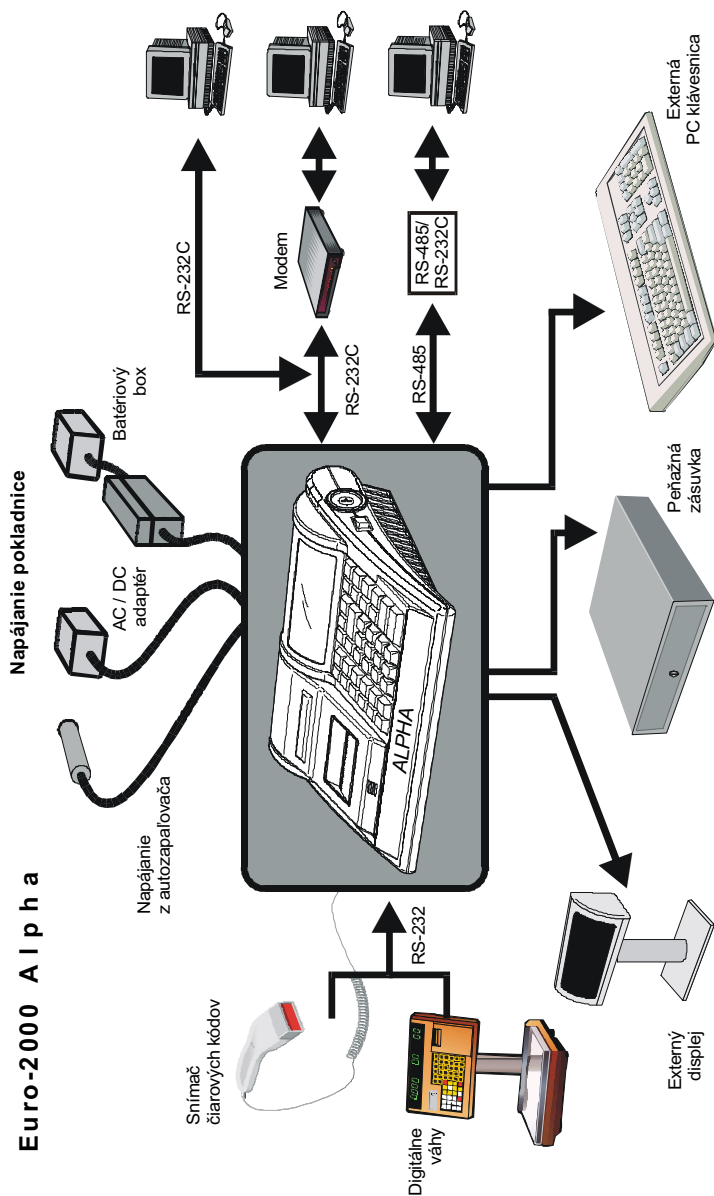
Adaptér a akumulátor je súčasťou dodávky pokladnice.

Voliteľným príslušenstvom je podsvietenie zákaznickeho displeja, externý displej, peňažná zásuvka, externý batériový box so šnúrou do zapaľovača, šnúra do autozapaľovača, vodovzdorný kryt klávesnice a taška na prenášanie pokladnice.

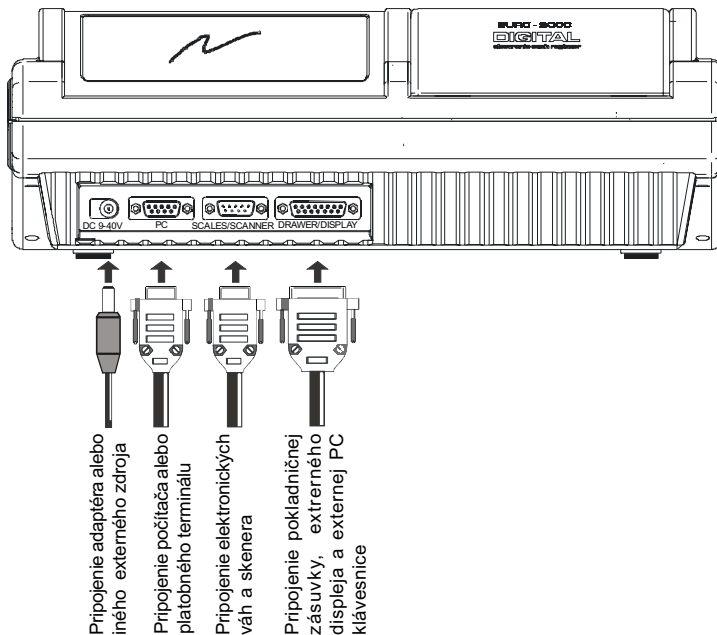
Euro-2000M Alpha poskytuje viacero manažerských funkcií a uzávierok. Plne podporuje slovenčinu a slovenskú diakritiku. Programovanie a uzávierky sú tiež v slovenčine. Pokladnica je určená pre ambulantný predaj a pre prevádzky s malou a strednou kadenciou predaja. Vďaka veľmi prístupnej cene sa táto pokladnica s obľubou používa ako záložná pokladnica pre prípad poruchy alebo výpadku elektrickej energie.

Euro-2000M Alpha - základné parametre			
Určenie	Prenosná, záložná	Uzávierky	DPT, PLU, finančná, pokladničková, denná, periodická
PLU - počet	2400 (10 000), zásoby		
DPT - počet	8		
Počet pokladničkov	6	Displej účtujúceho	Alphanumerický 2 x 20 znakov
Prihlásenie pokladničkov	Heslom, právo prístupu	Displej zákaznika	12 miestny LCD
Počet úrovní DPH	8		
		PC interface	RS-232, RS-485
Tlačiareň - maticová	Citizen MD-910	Váhy a skener interface	RS-232
Rýchlosť tlače	max. 3 riad./s	Externá klávesnica	PC klávesnica
Papierová páska	57 mm, samoprepis		
		Zásuvka na peniaze	otváranie cievkov 12V
Počet znakov v názve PLU	14	Rozmery [mm]	310 x 250 x 112
Počet znakov v riadku loga	24/12	Hmotnosť	2,4 kg
Logo	max. 6 riadkov	Napájanie	akumulátor adaptér 230 V/12 V, 1,2A
Veľké a malé znaky	áno	Akumulátor	zabudovaný, olovený 6V/ 3Ah
Zvýraznené znaky	áno	Úsporný režim	áno
Zvláštne znaky	áno	Spotreba	max. 15 W
Popis klávesnice	slov.	Voliteľné príslušenstvo	zásuvka, kryt klávesnice, batériový box, podsvietenie
Jazyk programovania	slov.		
Jazyk na účtenkách	slov.		
Jazyk na uzávierkách	slov.		

2.2. Možnosť pripojenia externých zariadení



Spôsob pripájania externých zariadení k Euro-2000M Alpha



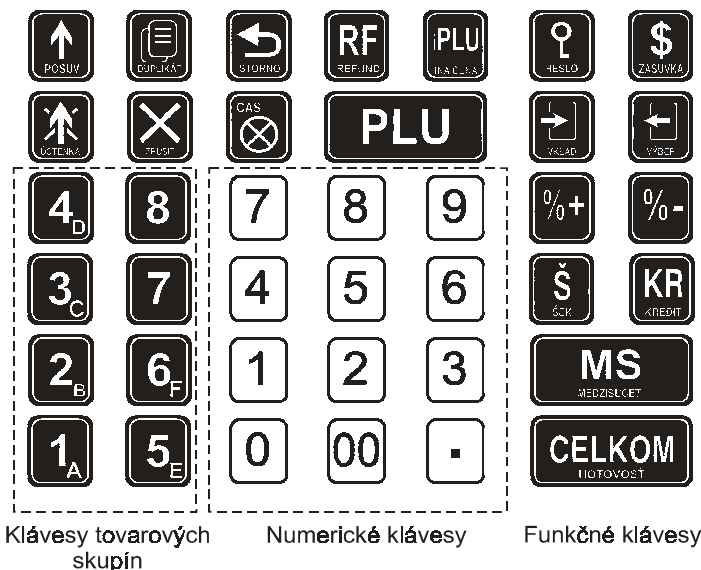
Upozornenie: O možnosti pripojenia jednotlivých zariadení sa informujte u svojho dodávateľa pokladnice.

2.3. Klávesnica pokladnice Euro-2000M Alpha

Klávesnica pokladnice Euro-2000M Alpha je rozdelená na 3 základné skupiny kláves - klávesy tovarových skupín, numerické (číselné klávesy) a funkčné klávesy.

Klávesy - tlačidlá sú v ďalšom texte tejto príručky označené čiernou farbou s bielym popisom. Numerické klávesy naopak majú bielu farbu a čierny popis.

Klávesy sú pre rýchlu orientáciu označené veľkými a jednoduchými ikonami. Názov funkcie je napísaný malými písmenami pod ikonou klávesy.



Klávesnica pokladnice Euro-2000M Alpha je veľmi komfortná a pripravená pre celodennú prácu. Funkčné klávesy a klávesy skupín sú vybavené prehľadnými odnímateľnými krytkami pre umiestnenie nálepiek. Vašu prácu si môžete zjednodušiť tým, že si klávesy tovarových skupín označíte vlastnými názvami skupín (miečne výrobky, alkohol, pečivo, atď.).

Klávesnica je zariadenie citlivé na zvýšenú prašnosť, vlhkosť a špinu. Ak je Vaša pokladnica umiestnená v takomto prostredí, odporúčame použiť prehľadný vodovzdorný kryt klávesnice. Kryt žiadajte od svojho dealera. Pomôže Vám predchádzať poruchám klávesnice a udržiavať pokladnicu stále funkčnú. Poškodený, či veľmi znečistený kryt ľahko nahradíme novým.

2.4. Názvy a funkcie tlačidiel.



Numerické tlačidlá (slúžia na zadávanie číselných údajov).



Tlačidlá tovarových skupín. Používajú sa pri účtovaní tovaru pomocou tovarových skupín (kapitola 4.4.). V režime X sa používajú na vyvolanie správy tovarových skupín (oddelení). V režime P sa používajú na programovanie tovarových skupín.



Tlačidlo „**POSUV**“ posúva pásku účtenky bez tlač. Stlačením tlačidla sa páska posunie o cca 1,5 cm.



V režimoch R a T je po stlačení tohto tlačidla možné zadanie čiarového kódu tovaru priamo z klávesnice. V režime T je možné stlačením tohto tlačidla bezprostredne po stlačení tlačidla **RF** (REFUND) zapínať alebo vypínať tlač účtenky. Vypnutie tlače je signalizované znakmi “Pr-r”.



Pri prepojení pokladnice s elektronickými váhami sa používa na načítanie hmotnosti váženého tovaru do pokladnice.

Po ukončení transakcie je možné stlačením tohto tlačidla bezprostredne po stlačení tlačidla **RF** (REFUND) vytlačiť opätovne celú poslednú účtenku. Účtenka je označená názvom „**DUPLIKÁT**“. V režime P sa používa na programovanie zásob PLU.



Tlačidlo **ZRUŠIŤ** sa používa na vymazanie čiastky, ktorá bola chybne zadaná z numerickej klávesnice. Toto tlačidlo tiež ruší chybne zadanú funkciu a zvukovú signalizáciu CHYBA/ALARM.



Tlačidlo **STORNO** sa používa na opravu už zaregistrovanej položky. V režime P sa používa na programovanie funkčných textov.



Tlačidlo **REFUND** umožňuje vrátenie peňazí, napr. za poškodený tovar, počas predaja alebo ako samostatnú transakciu. Kombináciou tohto tlačidla s tlačidlom **DUPLIKÁT** je možné v režime R a T vytlačiť opätovne celú poslednú účtenku. Účtenka je označená názvom „**DUPLIKÁT**“. Kombináciou tohto tlačidla s tlačidlom **ÚČTENKA** je možné v tréningovom režime zapínať alebo vypínať tlač účtenky. V režime P sa používa na programovanie daní.



Tlačidlo **ČAS/X** sa používa na násobenie, ak sa účtuje viac kusov z tej istej tovarovej položky. Používa sa tiež na zobrazenie času v režime registrácie. V režime X sa týmto tlačidlom aktivuje podsvietenie.



Tlačidlo **PLU** (PRICE LOOK UP) dáva možnosť pomocou kódu položky vyvolať naprogramované údaje o cene položky, názve, tovarovej skupine, DPH a pod. Predaj tovaru cez PLU. V režime X a Z sa používa na vyvolanie správy PLU. V režime P sa používa na programovanie položiek.



Tlačidlo umožňuje ručné zadanie ceny tovarovej položky, ktorá potlačí naprogramovanú cenu PLU, pre jeden záznam. V režime P sa používa na rýchle programovanie cien položiek.



Tlačidlo sa používa v režime R a T na identifikáciu pokladníka pomocou hesla a jeho prihlásenie sa pokladnici. Tým je zodpovednosť za transakcie rozdelená na vlastných pokladníkov. Meno prihláseného pokladníka sa tlačí na účtenke. Transakcie sa zaznamenávajú na účet pokladníka a zobrazujú sa v uzávierke pokladníkov. V režime stornovania (R alebo T) má funkciu skoku na predchádzajúcu položku. V režime X sa používa na vyvolanie správy pokladníkov. V režime P sa používa na programovanie pokladníkov.



Tlačidlo **ZÁSUVKA** sa používa na vytlačenie zákaznickeho alebo iného referenčného čísla na účtenku. Používa sa tiež na otvorenie peňažnej zásuvky bez predaja. V režime stornovania (R alebo T) má funkciu skoku na ďalšiu položku.



Tlačidlo **VKLAD** sa používa na zaznamenanie prijatých platieb, keď nebola vykonaná žiadna obchodná operácia. Je to napríklad vloženie dennej počiatkovej hotovosti do peňažnej zásuvky (kapitola 4.10.). V režime stornovania (R alebo T) má funkciu skoku o päť položiek ďalej. V režime P sa používa na programovanie systémových príznakov.



Tlačidlo **VÝBER** sa používa na zaznamenanie vydania hotovosti alebo šekov z pokladnice ako neobchodnej transakcie. Používa sa pri odvode tržby z pokladnice (kapitola 4.11.).

V režime stornovania (R alebo T) má funkciu skoku o päť položiek späť. V režime X a Z sa používa na vyvolanie periodickej (mesačnej) správy. V režime P sa používa na programovanie loga účtenky.



Tieto dve tlačidlá sa používajú pre prirátanie percentuálnej prirážky alebo odčítanie percentuálnej zľavy, pre dané zaúčtovanie alebo pre celú transakciu podľa naprogramovaných hodnôt.



Zobrazuje a podľa nastavenia štvrtého sys. príznaku tlačí súčasnú hodnotu medzisúčtu.



Tlačidlo **KREDIT** sa používa na ukončenie predaja v prípade platby kreditnou kartou.



Tlačidlo **ŠEK** sa používa na ukončenie transakcie v prípade platenia šekom. V režime X sa používa na vyvolanie finančnej správy. V režime P sa používa na vytlačenie naprogramovaných údajov.



Tlačidlo **CELKOM/ HOTOVOŠŤ** sa používa na ukončenie predaja, ak sa platí hotovostou. V režime X a Z sa používa na vyvolanie celkovej (dennej) správy.

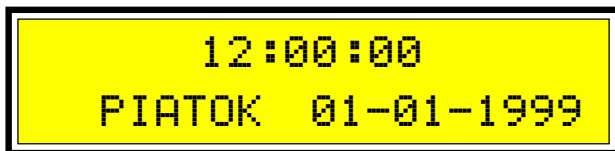
2.5. Popis displejov

2.5.1. Popis displeja pre účtujúceho

Displej pokladnice Euro-2000M Alpha pre účtujúceho (pokladníka) je dvojriadkový alfanumerický typu LCD. V každom riadku je možné zobrazit' až dvadsať znakov. Označenie alfanumerický znamená, že na displeji je možné zobrazit' ľubovoľné znaky (číslice, písmena). Čítanie správ z tohto displeja je teda veľmi jednoduché a zrozumiteľné.

Displej pokladnice Euro-2000M Alpha pre účtujúceho má štandardne zabudované podsvietenie.

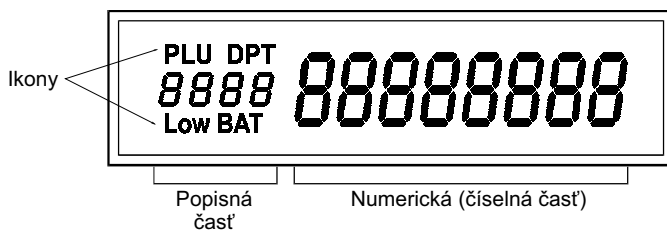
Displej pre účtujúceho:



2.5.2. Popis displeja pre zákazníka

Displej pokladnice Euro-2000M Alpha pre zákazníka je typu LCD a má 8 veľkých a štyri menšie číselné segmenty. Navyše obsahuje popisné texty (ikony) PLU, DPT a LowBat.

Displej pre zákazníka:



Displej pre zákazníka pokladnice Euro-2000M Alpha môžeme rozdelit' na popisnú časť a na numerickú (číselnú) časť. V pokladnici sa využíva iba numerická časť displeja na zobrazovanie číselných hodnôt (cien).

Podsvietenie displeja pre zákazníka je voľiteľným príslušenstvom pokladnice. O inštaláciu podsvietenia displeja pre zákazníka môžete požiadať Vášho autorizovaného dealera pokladníc Euro-2000.

2.5.3. Ovládanie podsvietenia displejov.

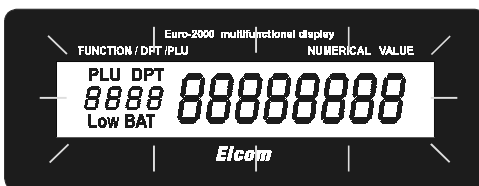
Podsvietenie displejov zvyšuje kontrast displejov, chráni Váš zrak a umožňuje Vám pokladnicu používať aj v prostredí s nedostatočným osvetlením.

Displej pre účtujúceho pokladnice Euro-2000 Alpha je štandardne vybavený podsvietením. Podsvietenie displeja pre zákazníka je voliteľným príslušenstvom pokladnice. O inštaláciu podsvietenia displeja pre zákazníka môžete požiadať Vášho autorizovaného dealera pokladníc Euro-2000M Alpha.


Podsvietenie displejov zvyšuje spotrebu elektrickej energie a skraca dobu prevádzky pokladnice pomocou akumulátora. Z tohto dôvodu si môžete aktiváciu podsvietenia podľa potreby jednoducho meniť. Ak je podsvietenie aktivované a nie je stlačená žiadna klávesa po dobu 15 sekúnd, podsvietenie sa automaticky vypína. Po stlačení klávesy sa opäť zapína.



Poloha kľúča v prepínači funkcií -poloha "X"

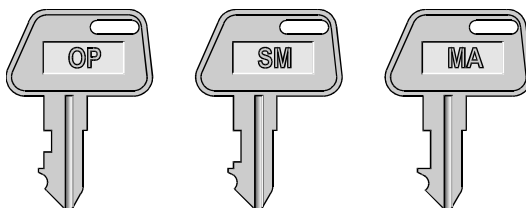
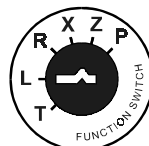


Postup pri zmene aktivácie podsvietenia:

1. Kľúč v prepínači funkcií otočte do polohy "X", pokladnica je v režime X.
2. Stlačením tlačidla  sa mení aktivácia podsvietenia.

2.6. Kľúče a zámok pre zadanie režimu pokladnice

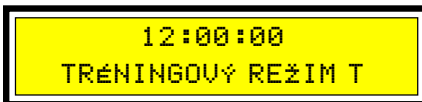
Funkčný zámok umožňuje zvoliť pracovný režim pokladnice. Jednotlivé kľúče umožňujú pracovníkom používajúcim registračnú pokladnicu pracovať v rôznych režimoch (účtovať, programovať, robiť uzávierky, atď.). Zámok zároveň chráni pred neoprávneným používaním pokladnice.



Používajú sa nasledujúce kľúče:

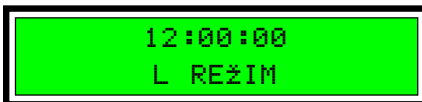
- | | |
|--|--|
| Kľúč operátora/pokladníka (označený OP) | umožňuje prácu v režime L-R-X |
| Kľúč submanažera (označený SM) | umožňuje prácu v režime L-R-X-Z |
| Kľúč manažera (označený MA) | umožňuje prácu vo všetkých režimoch pokladnice T-L-R-X-Z-P |

- T** Režim tréningu má všetky funkcie režimu R. V tomto režime súčty nie sú zarátavané ako predajné transakcie do denných alebo periodických uzávierok. Účtenky vytlačené v tomto režime sú označené textom „Neplatný doklad“. Pri prepnutí pokladnice do tohoto režimu sa na displeji zobrazí v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis režimu: “ TRÉNINGOVÝ REŽIM T ”



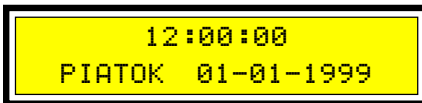
12:00:00
TRÉNINGOVÝ REŽIM T

- L** Pozícia - zamknutá pokladnica. Pri prepnutí pokladnice do tohoto režimu sa na displeji zobrazí v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis režimu: “ L REŽIM ”. Klávesnica je nefunkčná. Ak pokladnica je pripojená k sieti, sú napájané obvody s údajmi o predaji, čase a dátume. Tento režim slúži na dobíjanie NiCd batérie, ktorá zálohuje údaje, ak je prerušený prívod elektrickej energie.



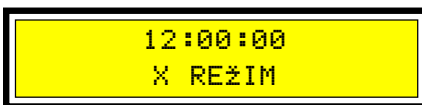
12:00:00
L REŽIM

- R** Pozícia - registrácie. Táto pozícia sa používa pre všetky registrácie a transakcie. Pri prepnutí do tohto režimu sa na displeji zobrazuje v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis aktuálneho dňa a dátum dovtedy, kým začnete účtovať.



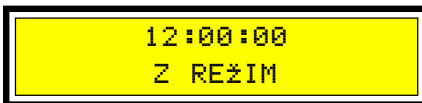
12:00:00
PIATOK 01-01-1999

- X** Režim X sa používa na vytlačenie prehľadov o predaji. Vytlačenie prehľadov nenuluje údaje o predaji pokladnice (pozri kapitolu 5). V tomto režime sa na displeji zobrazí v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis režimu :“ X REŽIM “ .



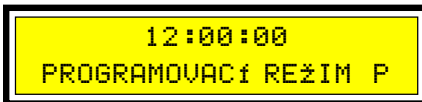
12:00:00
X REŽIM

- Z** Režim Z sa používa na vytlačenie všetkých druhov prehľadov, ktoré nulujú registre pokladnice. V tomto režime sa na displeji zobrazí v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis režimu : “ Z REŽIM ”.



12:00:00
Z REŽIM

- P** Režim P sa používa na programovanie všetkých hodnôt a funkcií pokladnice. V tomto režime sa na displeji zobrazí v prvom riadku aktuálny čas a v druhom riadku popis režimu “ PROGRAMOVACÍ REŽIM P ”.



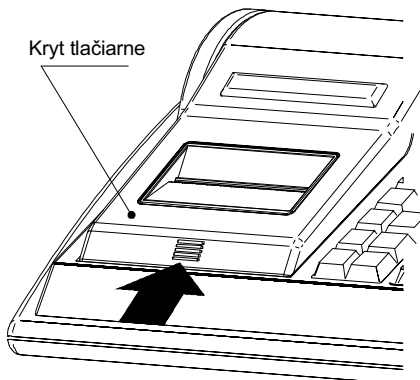
12:00:00
PROGRAMOVACÍ REŽIM P

2.7. Zavedenie papierových pásov do tlačiarne

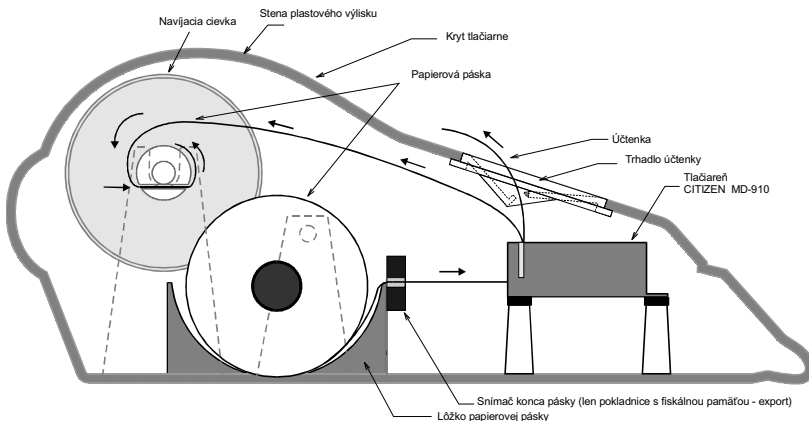
Pre prácu pokladnice Euro-2000M používame samoprepisovaciau papierovú pásku šírky 57 mm. Kotúčik pásky obsahuje dve na sebe navinuté pásky. Vrchná z nich slúži pre tlač účtenky pre zákazníka a spodná pre tlač kontrolnej pásky - žurnálu. Používajte len kvalitné kotúčiky maximálne s návinom (priemerom) 60 mm.

Pre správnu funkciu pokladnice je nutné sa presvedčiť, či samoprepisovacia páska prepisuje. V prípade problémov kontaktujte autorizovaného dealera pokladníc Euro-2000.

Jemným tlakom palca ľavej ruky na kryt tlačiarne v priestore rastrovanej plochy (šípka) vysuňte kryt tlačiarne z horného krytu pokladnice a kryt odnímate.



Do lôžka pre papierovú pásku vložte kotúčik papierovej pásky tak, aby sa odvíjal smerom dopredu zo spodnej strany (viď. druhý obrázok). Konec pásky zarovnajzte zastríhnutím. Konec pásky nesmie obsahovať nečistoty, či zvyšky lepidla.



Obidve pásky vložte do vstupného otvoru tlačiarne a papier jemne zasuňte. Ak je pokladnica vybavená snímačom konca papierovej pásky, páska musí prechádzať priestorom snímača konca pásky. Stlačte tlačidlo [POSUV]. Tlačiareň si pásky sama zavedie do mechanizmu. Pásky vychádzajú hornou štrbinou tlačiarne. Tlačidlom vysuňte asi 30 cm pásky.

Spodnú pásku zaveďte podľa obrázku do štrbiny navijacej cievky tak, aby sa hrana pásky dotýkala štítu navijacej cievky (na jej pravej strane). Navijaciu cievku niekoľkokrát otočte v smere otáčania a presvedčte sa, či páska pevne drží. Navijaciu cievku uložte do určených držiakov a jemne ju otočte, aby sa papierová páska kontrolnej pásky jemne napla .

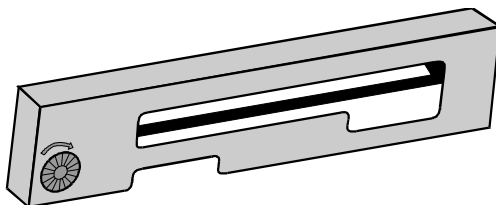
Pásku pre zákazníka zaveďte do štrbiny trhadla účtenky v kryte tlačiarne .

Zavrite kryt tlačiarne. Odtrhnite vyčnievajúcu pásku a môžete začať účtovať.

2.8. Farbiaca kazeta tlačiarne

Tlačiareň Citizen MD-910 používa pre tlač farbiacu kazetu. Jedna farbiaca kazeta je príslušenstvom základnej dodávky pokladnice. Pri použití kvalitnej farbiacej kazety je tlač výrazná a kontrastná.

Používaním sa farbivo spotrebúva a po určitom čase je potrebné farbiacu kazetu vymeniť. Kazetu je potrebné vymeniť aj ak je farbiaca páska poškodená. Poškodenú farbiacu pásku spoznáme podľa vyčnievajúcich vlákien po okrajoch, alebo dier v tkanine pásy. Príčinou nesprávnej tlače môže byť aj poškodený mechanizmus kazety.



Farbiaca kazeta Citizen MD-910

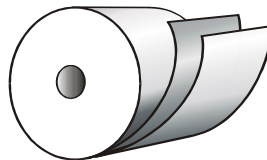
Používaním pásov od autorizovaných dealerov a autorizovaných servisných stredísk pokladnice Euro-2000 predídete mnohým problémom a nedorozumeniam !

2.9. Používanie a skladovanie papierových pásov

V tlačiarni pokladnice Euro-1000M je potrebné používať samoprepisovacie papierové pásky šírky 57 mm. V zmysle § 3 ods. 8 vyhlášky MF SR č. 353/1996 Z.Z. je potrebné uchovávať údaje na kontrolnej páske po dobu minimálne troch rokov.

Pre papierové pásky sú definované nasledovné skladovacie podmienky:

- papierové pásky nevystavovať slnečnému žiareniu,
- teplote nad 40°C
- zabrániť styku s mäkkými PVC, zmäkčovadlami, organickými rozpúšťadlami, lepmi a vodou.



Pri lepení uzávierok do knihy pokladnice a tržieb nanášajte preto lepidlo len na nepotlačené konce papierových pásov, aby nedošlo k znehodnoteniu vytlačených údajov.

Vlastností papierových pásov musia zabezpečiť uchovanie údajov pri dodržaní stanovených skladovacích podmienok. Je potrebné používať iba pásky, ktoré majú výrobcom zaručené potrebné vlastnosti. Doporučujeme používať papierové pásky z papiera, ktorého výrobcom je firma Krkonošské papírny a.s. alebo SCP Ružomberok. V prípade nedodržania skladovacích podmienok alebo používania nekvalitných papierových pásov Elcom neručí za kvalitu tlače a uchovanie údajov.

3. PROGRAMOVANIE POKLADNICE

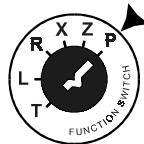
Euro-2000M Alpha



3.1. Inicializácia

Ak pokladnicu uvádzate prvýkrát do činnosti, je vhodné pokladnicu inicializovať. *Inicializácia pokladnice vymaže všetky naprogramované údaje.* Ak sa

rozhodnete pokladnicu inicializovať otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice, do pozície „P“. Stlačte tlačidlo **KR** (KREDIT). Na displeji sa zobrazí nápis „Mazanie pamäte“. Pre potvrdenie inicializácie stlačte tlačidlo **MS** (MEDZISÚČET). Tlačiareň vytláči správu „Mazanie pamäte ...“ a po zadaní dátumu a času úspešné dokončenie inicializácie „Mazanie ukončené“.

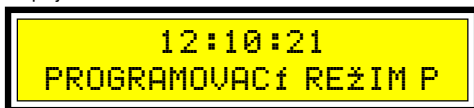


Poloha kľúča v prepínači funkcií - poloha "P"

UPOZORNENIE:

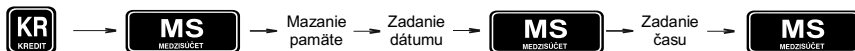
Inicializácia registračnej pokladnice vymaže všetky naprogramované informácie a pokladnicu vráti do základného nastavenia. Zachované zostanú iba Grand Totály, poradové čísla uzávierok (Z1, Z2) a hodnota príznaku č.1. Inicializáciu pokladnice je možné vykonať iba po vykonaní celkovej (dennej) a periodickej (mesačnej) uzávierky v režime "Z".

Displej :



Nastavenie "P" módu pokladnice.

Postup pri inicializácii:



Zobrazovanie správ na displeji pri inicializácii pokladnice :



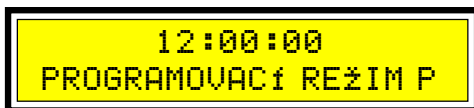
Zobrazenie začiatku inicializácie.



Zobrazenie zadávania dátumu.

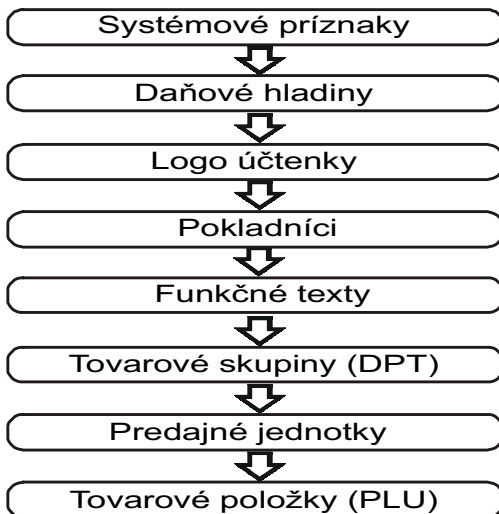


Zobrazenie zadávania času.

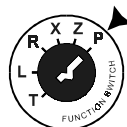


Ukončenie inicializácie pokladnice.

3.2. Doporučený postup pri programovaní pokladnice



3.3. Programovanie systémových príznakov







Predtým, než začnete pokladnicu programovať, odporúčame si časť PROGRAMOVANIE PRÍZNAKOV prečítať aspoň raz celú !

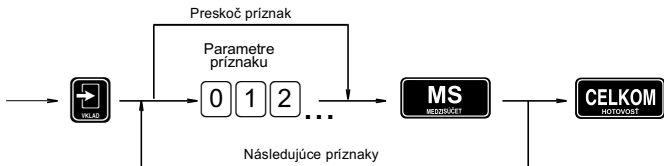
3.3.1. Počiatočné programovanie systémových príznakov

Systémové príznaky sú údaje, ktoré majú hlavný vplyv na správnu funkčnosť celej pokladnice (počet desatinných miest, zaokrúhľovanie, dátum, čas a pod.)

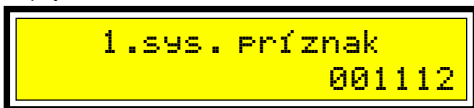
Postup pri programovaní systémových príznakov :

1. Kľúč režimu pokladnice otočte do polohy „P“. Na displeji sa objaví nápis „PROGRAMOVACÍ REŽIM P“. Polohu „P“ je možné nastaviť len pomocou kľúča manažéra označeného ako (MA).
2. Stlačte tlačidlo  (VKLAD).
3. Po zadaní potrebných hodnôt príznaku, stlačením tlačidla  (MEDZISÚČET) uložte zadanú hodnotu príznaku a nasleduje programovanie nasledujúceho príznaku. Podobne pokračujete, kým naprogramujete všetky potrebné príznaky.
4. Naprogramované nastavenie príznakov si môžete vyvolať stlačením tlačidla  (ŠEK).
5. Programovanie ukončíte stlačením tlačidla  (CELKOM).

Programovanie príznakov:






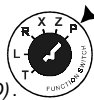
Displej :



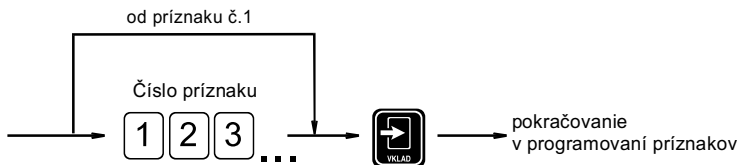
Zobrazenie programovania prvého systémového príznaku.

3.3.2. Opravy systémových príznakov




1. Aby ste mohli zmeniť nastavenie ktoréhokoľvek zo systémových príznakov, otočte kľúč režimu pokladnice do polohy „P“.
2. Zadajte číslo príznaku, ktorého hodnotu chcete upravovať a stlačte tlačidlo  (VKLAD).
3. Zmeňte hodnotu príznaku podľa potreby a stlačte tlačidlo  (MEDZISÚČET).
4. Nové naprogramované nastavenie príznakov si môžete vytlačiť stlačením tlačidla (ŠEK).
5. Programovanie ukončíte stlačením tlačidla  (HOTOVOSŤ).



Oprava nastavenia príznakov:



3.3.3. Vytlačenie nastavenia systémových príznakov:

Ak sa nachádzate v programovacom režime, stlačením tlačidla  zvolíte programovanie príznakov a stlačením tlačidla  vytlačíte nastavenie príznakov. Vytlačenie hodnoty konkrétneho programovaného príznaku je možné stlačením tlačidla .



3.3.4. Príznak 1 - počet desatinných miest pre zobrazovanie cien a DPH, spôsob zaokrúhľovania

Číslica	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 1 001112 <— hodnota
1	0	Spôsob zaokrúhľovania : 0 - od 5 hore 1 - vždy smerom hore 2 - vždy smerom dole 3 - štvrtinové
2	0	Spôsob výpočtu dane : 0 - DPH je súčasťou ceny 1 - DPH je dopočítané k cene
3	1	Počet desatinných miest pre zaokrúhľovanie ceny nákupu (0 - 3)
4	1	Počet desatinných miest, na ktoré sa má zaokrúhľovať daň (0 - 3)
5	1	Počet desatinných miest, na ktoré sa má zaokrúhľovať cena (0 - 3)
6	2	Počet desatinných miest pre zobrazovanie ceny a dane (0 - 3)

Poznámka : Hodnoty 1. príznaku je možné meniť iba ak GT1, GT2 a GT3 sú nulové.

3.3.5. Príznak 2 - výpis dane, počet riadkov loga, voľné riadky ...

Číslica	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 2 103260 <— hodnota
1	1	Tlač daňových údajov : 0 - údaje o daniach sa netlačia na účtenku 1 - údaje o daniach sa tlačia na účtenku
2	0	Formát zobrazovania dátumu : 0 - deň, mesiac, rok 1 - mesiac, deň, rok
3	3	Počet desatinných miest pre zadávanie množstva (0 - 3)
4	2	Počet voľných riadkov medzi účtenkami (0 - 6)
5	6	Počet riadkov loga (0 - 6)
6	0	Dvojnásobné použitie násobenia množstva 0 - výpočet zlomkového množstva 1 - výpočet dvakrát násobeného množstva

3.3.6. Príznak 3 - nulovanie čísla účtenky, číslo pokladnice, číslo účtenky

Číslica	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 3 0010001 <— hodnota
1	0	Nulovanie poradového čísla účtenky 0 - po vykonaní dennej uzávierky 1 - po vykonaní mesačnej uzávierky
2 - 3	01	Číslo pokladnice (01 - 99)
4 - 7	0001	Číslo účtenky

Poznámka: V slovenskej verzii je nulované číslo účtenky bez ohľadu na 1. číslicu vždy po dennej uzávierke.

3.3.7. Príznak 4 - vynútené operácie


Číslica	Zákl. nastavenie	Príznak # → 4 1000 ← hodnota
1	1	Výpis hodnoty medzisúčtu na tlačiarni po stlačení klávesy Medzisúčet 0 - nie 1 - áno
2	0	Povinné stlačenie klávesy Medzisúčet pri ukončení predaja 0 - stlačenie je nepovinné 1 - stlačenie je povinné
3	0	Povinné zadávanie čísla kreditnej karty pri platení na Kredit 0 - zadávanie čísla karty je nepovinné 1 - zadávanie čísla karty je povinné
4	0	Povinné zadávanie platenej hodnoty 0 - zadávanie hodnoty je nepovinné 1 - zadávanie hodnoty je povinné

3.3.8. Príznak 5 - parametre sériových prenosov

Číslica	Zákl. nastavenie	Príznak # → 5 03100 ← hodnota
1	0	Programovanie koncového znaku pre snímač čiarového kódu 0 - zakončovaci znak je CR a LF 1 - zakončovaci znak je CR 2 - zakončovaci znak je LF
2	3	Programovanie komunikačnej rýchlosti pre snímač čiarového kódu 0 - 1 200 Bd 1 - 2 400 Bd 2 - 4 800 Bd 3 - 9 600 Bd 4 - 19 200 Bd
3	1	Programovanie komunikačnej rýchlosti pre PC 0 - 9 600 Bd 1 - 38 400 Bd
4	0	Výber komunikačného protokolu pre elektronické váhy 0 - CAS Morcan, MARTES T 1 - euro váhy, MARTES M 2 - nevyužitý 3 - nevyužitý
5	0	Smer prenosu dát v režime PC-ON LINE 0 - údaje o predaji môžu byť iba vysielané z PC 1 - údaje o predaji môžu byť vysielané z PC aj prijímané do PC


3.3.9. Príznak 6 - nevyužitý3.3.10. Príznak 7 - limit a hodnota percentuálnej prirážky

Číslice	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 7 00 0000 <— hodnota
Vľavo	00	Limit pre ručné zadanie prirážky počas predaja (00%-99%)
Vpravo	0000	Naprogramovaná hodnota prirážky (pre naprogramovanie 10% zadajte 1 0 0 0)

Poznámka : Presun z programovania limitu (číslice vľavo) na programovanie hodnoty (číslice vpravo) sa vykonáva klávesou  Medzisúčet . Smerová šípka ukazuje na hodnotu, ktorú programujete.

3.3.11. Príznak 8 - limit a hodnota percentuálnej zľavy

Číslice	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 8 00 0000 <— hodnota
Vľavo	00	Limit pre ručné zadanie zľavy počas predaja (00%-99%)
Vpravo	0000	Naprogramovaná hodnota zľavy (pre naprogramovanie 15% zadajte 1 5 0 0)

Poznámka : Presun z programovania limitu (číslice vľavo) na programovanie hodnoty (číslice vpravo) sa vykonáva klávesou  Medzisúčet . Smerová šípka ukazuje na hodnotu, ktorú programujete.

3.3.12. Príznak 9 - nastavenie času

Číslice	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 9 1200 <— hodnota
1 a 2	12	Programovanie hodín
3 a 4	00	Programovanie minút

3.3.13. Príznak 10 - nastavenie dátumu

Číslice	Zákl. nastavenie	Príznak # —> 10 010199 <— hodnota
1 a 2	01	Deň
3 a 4	01	Mesiac
5 a 6	99	Rok

Poznámka: Pokladnica automaticky rozpoznáva priestupné roky a presný počet dní v jednotlivých mesiacoch vrátane prechodu na rok 2000.

3.4. Programovanie daňových sadzieb

Pokladnica umožňuje pracovať až so 7 úrovňami dane z pridanej hodnoty a nulovou sadzbou. Sadzba dane a jej názov je programovateľný. Siedma daňová hladina nie je na Slovensku programovateľná.

Daňová hladina pozostáva z dvoch programovateľných údajov :

1. Sadzba dane (0%, 6%, 23%, ...)
2. Názov dane (DAŇ, DPH, ZDANENIE, VAT, ...)



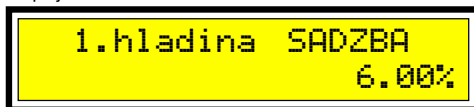
Postup pri programovaní :



3.4.1. Programovanie sadzby dane.

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice, do polohy programovania - polohy „P“. Stlačte tlačidlo **RF** (REFUND). Na displeji sa zobrazí číslo programovanej daňovej hladiny a jej sadzba. *Zadajte sadzbu dane bez desatinnej bodky.* Prvé dve číslice predstavujú celú časť sadzby dane v percentách a posledné dve číslice desatinnú časť daňovej sadzby (pre DPH 23% to je 2 3 0 0). Stlačte tlačidlo **MS**. Displej sa nastaví na programovanie názvu (popisu dane).

Displej :



Zobrazenie programovania sadzby prvej daňovej hladiny

Poznámka 1: Sadzba dane sa dá zmeniť až po vykonaní celkovej a periodickej uzávierky v režime "Z".

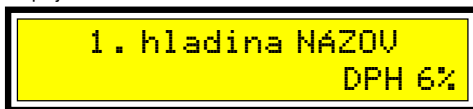
Poznámka 2: Ak potrebujete zakázať (zneaktívniť) konkrétnu daňovú hladinu, naprogramujte jej sadzbu vyššiu ako 100.00%.

3.4.2. Programovanie názvu dane.

Po ukončení programovania sadzby dane sa na displeji zobrazí v prvom riadku číslo programovanej daňovej hladiny a v druhom naprogramovaný názov dane (DPH 6%, DPH 25%, DAŇ 6% a pod.). Názov daňovej hladiny môže obsahovať až 10 znakov štandardnej veľkosti.

Zadajte hexadecimálne kódy znakov, ktoré nájdete v abecednej a hexadecimálnej tabuľke znakov (kapitola 3.12.) a stlačte tlačidlo **MS** (MEDZISÚČET). Po stlačení tlačidla môžete pokračovať ďalej v programovaní nasledujúcich daňových hladín.

Displej :



Zobrazenie programovania názvu prvej daňovej hladiny

Nastavené hodnoty si môžete overiť ich vytlačenie po stlačení tlačidla **Š** (ŠEK) v režime programovania dane. Programovanie daní ukončíte stlačením tlačidla **CELKOM** (CELKOM).

3.4.3. Oprava naprogramovaných hodnôt dane.

Ak chcete opraviť nastavené hodnoty programu dane, otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“. Zadajte číslo daňovej hladiny a stlačte tlačidlo **RF** (REFUND). Začnite programovať ako pri programovaní dane (kapitola 3.4).



Upozornenie: Hodnoty dane je možné meniť iba po vykonaní dennej (celkovej) a mesačnej (periodickej) uzávierky.

3.4.4. Vytlačenie naprogramovaných hodnôt dane.

Naprogramované hodnoty si môžete overiť ich vytlačenie po stlačení tlačidla **Š** (ŠEK) v režime programovania dane. Ak sa nachádzate v inom režime programovania, stlačte tlačidlo **RF** (REFUND) a potom tlačidlo **Š** (ŠEK).

Programované dane	
1.hladina SADZBA	6.00%
1.hladina NÁZOV	DPH 6%
2.hladina SADZBA	23.00%
2.hladina NÁZOV	DPH 23%
3.hladina SADZBA	0.00%
3.hladina NÁZOV	DPH 0%
4.hladina SADZBA	----
4.hladina NÁZOV	DPH
.....	

3.5. Programovanie loga účtenky

Pokladnica umožňuje vytlačiť na začiatku účtenky až 6 riadkov loga firmy (napr. „Potraviny pod gaštanom“, „Ďakujeme Vám“ a pod.). Každý riadok umožňuje vytlačiť až 24 znakov normálnej veľkosti, alebo 17 znakov dvojnásobnej veľkosti.

Znaky a im zodpovedajúce hexadecimálne číselné kódy sú uvedené v hexadecimálnej a abecednej tabuľke znakov (kapitola 3.12.). Pri programovaní kódov používame pre zadávanie písmen A až F tlačidlá skupín

1 až **6** v tomto poradí. Čísllice 0-9 zadávajú pomocou numerickej (číselnej) klávesnice.

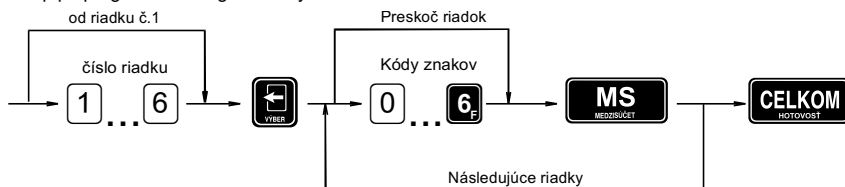
3.5.1. Počiatkové programovanie loga

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“ a stlačte tlačidlo **VÝBER** (VÝBER). Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo programovaného riadku loga a v druhom naprogramovaný text. Zadajte kódy pre celý riadok a stlačte tlačidlo **MS** (MEZRUČET). Na displeji sa nastaví nasledujúci riadok, ktorý budete programovať. Ak urobíte pri programovaní textu chybu, tlačidlom **X** (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky.

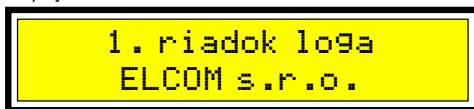
Ak si chcete vytlačiť logo a skontrolovať správnosť Vášho programovania, stlačte tlačidlo **Š** (ŠEK). Vytlačenie hodnoty konkrétneho programovaného riadku loga je možné stlačením tlačidla **X** (Účtenka X).

Režim programovania loga ukončíte stlačením tlačidla **CELKOM** (HOTOVOSŤ).

Postup pri programovaní loga účtenky :



Displej :



Zobrazenie naprogramovania textu " Elcom s.r.o. " v prvom riadku loga.

Poznámka: Pred programovaním názvov odporúčame vypísať si hexadecimálne reťazce na papier. Pri rýchлом vyhľadávaní kódov Vám najviac pomôže abecedná tabuľka znakov (kapitola 3.12). Naprogramované znaky budú tlačené na tlačiarňami postupne zľava na mieste, na akom boli naprogramované.

3.5.2. Oprava riadkov loga.

Pri opravách textov loga účtenky, otočte kľúč do polohy „P“. Zadajte číslo riadku, ktorý chcete upraviť a stlačte tlačidlo **VÝBER**. Pokračujte rovnako ako pri úvodnom programovaní loga účtenky.

3.5.3. Vytlačenie naprogramovaných riadkov loga.

Naprogramované riadky loga si môžete vytlačiť v režime programovania stlačením tlačidla **Š**. Vytlačenie hodnoty konkrétneho programovaného riadku je možné stlačením tlačidla **X**.

3.6. Programovanie pokladníkov.

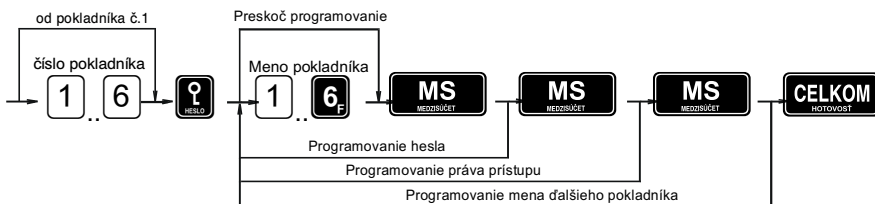
Pokladnica umožňuje evidovať finančné operácie pre šiestich nezávislých pokladníkov.

Programovanie pokladníkov pozostáva z troch programovateľných údajov :

1. Meno pokladníka
2. Prístupové heslo
3. Prístupové práva



Postup pri programovaní :



3.6.1. Programovanie mena pokladníka.

Programovanie mien pokladníkov je možné v rozsahu až 10 písmen. Tak ako pri programovaní ostatných textov používajte hexadecimálnu a abecednú tabuľku znakov (kapitola 3.12.).

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“ a stlačte tlačidlo . Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo pokladníka a informácia o programovaní mena a v druhom riadku naprogramované meno konkrétneho pokladníka. Po zadání hexadecimálnych kódov stlačte tlačidlo . Po stlačení tohto tlačidla je pokladnica pripravená na programovanie hesla pokladníka. Ak urobíte pri programovaní textu chybu, tlačidlom (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky. Programovanie pokladníkov môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Displej :





Zobrazenie programovania mena prvého pokladníka

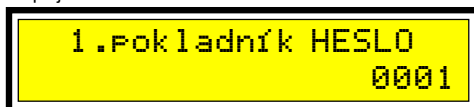
3.6.2. Programovanie hesla pokladníka.

Programovanie hesla pokladníka umožňuje naprogramovať heslo pre každého pokladníka, ktorým sa bude daný pokladník prihlasovať k pokladnici, a tým využívať jednotlivé funkcie pokladnice. Po prihlásení konkrétneho pokladníka (Kapitola - Prihlásenie pokladníka v užívateľskej časti tejto príručky) bude na účtenkách vytlačené meno tohto pokladníka a všetky operácie budú evidované pod jeho menom.

Po naprogramovaní mena pokladníka a stlačení tlačidla je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo pokladníka a informácia o programovaní hesla a v druhom riadku naprogramované heslo konkrétneho pokladníka. Po zadání nového hesla stlačte tlačidlo .

Po stlačení tohto tlačidla je pokladnica pripravená na programovanie prístupových práv pokladníka. Ak urobíte pri programovaní chybu, tlačidlom  (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce číslice. Programovanie pokladníkov môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .





Displej :



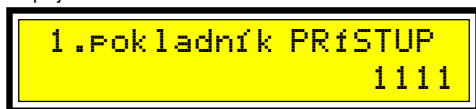
Zobrazenie programovania hesla pokladníka

3.6.3. Programovanie prístupových práv pokladníka.

Programovanie prístupových práv pokladníka umožňuje naprogramovať prístup do jednotlivých režimov pokladnice pre každého pokladníka.

Po naprogramovaní hesla pokladníka a stlačení tlačidla  je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo pokladníka a informácia o programovaní prístupových práv a v druhom riadku naprogramované prístupy pre konkrétneho pokladníka. Po zadaní nových prístupových práv stlačte tlačidlo . Po stlačení tohto tlačidla je pokladnica pripravená na programovanie mena ďalšieho pokladníka. Ak urobíte pri programovaní chybu, tlačidlom  (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce číslice. Programovanie pokladníkov môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Displej :



Zobrazenie programovania prístupových práv pokladníka

Prístupové práva pokladníka





Číslica	Prístupové práva	1111
1	Právo prístupu do režimu " X "	0 - nie 1 - áno
2	Právo prístupu do režimu " Z "	0 - nie 1 - áno
3	Právo prístupu do režimu " P "	0 - nie 1 - áno
4	Právo prístupu do režimu " T "	0 - nie 1 - áno

Poznámka: Pokladníkovi č.1 nie je možné zrušiť právo prístupu do programovacieho režimu.

3.6.4. Oprava pokladníkov .

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“, zadajte číslo pokladníka, ktorého hodnoty chcete opraviť a stlačte tlačidlo . Pokračujte v programovaní podobne ako pri úvodnom programovaní pokladníkov.

3.6.5. Vytláčenie naprogramovaných hodnôt pokladníkov .

Ak chcete skontrolovať správnosť naprogramovania pokladníkov, stlačte v tomto režime tlačidlo . Ak sa nachádzate len v režime programovania, stlačte najprv tlačidlo  a potom tlačidlo . Vytláčenie konkrétnej programovanej hodnoty pokladníka je možné stlačením tlačidla .

3.7. Programovanie funkčných textov.



Programovanie funkčných textov je možné v rozsahu až 17 písmen. Tak ako pri programovaní ostatných textov používajte hexadecimálnu a abecednú tabuľku znakov. Postupujte podobne ako pri programovaní loga účtenky.

3.7.1. Programovanie funkčných textov

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“ a stlačte tlačidlo . Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo textu a v druhom riadku konkrétny naprogramovaný text. Po zadaní hexadecimálnych kódov stlačte tlačidlo . Po stlačení tohto tlačidla je pokladnica pripravená na programovanie ďalšieho funkčného textu. Ak urobíte pri programovaní textu chybu, tlačidlom (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky. Programovanie funkčných textov môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Postup pri programovaní funkčných textov :



Displej :




Zobrazenie programovania prvého funkčného textu.

Poznámka: Pokladnica Euro-2000M Alpha umožňuje naprogramovať názvy základných operácií, ktoré sa vypisujú na účtenke. V nasledujúcej tabuľke sú uvedené základné nastavenia, ktoré si môžete podľa potreby prispôsobiť.




Text č.	Význam	Popis
1	Popis platby hotovosťou	HOTOVOŠŤ
2	Popis platby šekom	ŠEK
3	Popis platby kreditnou kartou	KREDIT
4	Popis hodnoty pre vrátenie	VYDAŤ
5	Popis operácie Refundácia	REFUNDÁCIA
6	Popis operácie Storno	STORNO
7	Popis vkladu hotovosti	VKLAD
8	Popis výberu šekov/ hotov.	VÝBER
9	Popis celkovej hodnoty nákupu	CELKOM
10	Popis textu pri tlači referenčného čísla	ČÍSLO DOKUMENTU

3.7.2. Oprava funkčných textov .

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“, zadajte číslo textu, ktorý chcete opraviť a stlačte tlačidlo . Pokračujte v programovaní podobne ako pri úvodnom programovaní textov (kapitola 3.7.).

3.7.3. Vytlačenie naprogramovaných textov .

Ak chcete skontrolovať správnosť naprogramovania funkčných textov, stlačte v tomto režime tlačidlo

. Ak sa nachádzate len v režime programovania, stlačte najprv tlačidlo  a potom tlačidlo .

Vytlačenie hodnoty konkrétneho programovaného textu je možné stlačením tlačidla .

<i>Funkčné texty</i>	
1. Funkčný text	HOTOVOSŤ
2. Funkčný text	ŠEK
3. Funkčný text	KREDIT
4. Funkčný text	VYDAŤ
5. Funkčný text	REFUNDÁCIA
6. Funkčný text	STORNO
7. Funkčný text	VKLAD
8. Funkčný text	VÝBER
9. Funkčný text	HOTOVOSŤ
10. Funkčný text	ČÍSLO DOKUMENTU

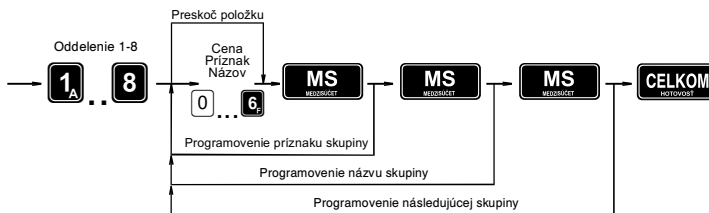
3.8. Programovanie tovarových skupin.



Pokladnica Euro-2000M Alpha má 8 tovarových skupin (DPT).
Každá tovarová skupina má naprogramované 3 základné zložky:

1. Cena
2. Príznak tovarovej skupiny
3. Názov - popis tovarovej skupiny

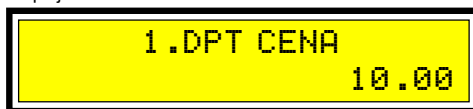
Postup pri programovaní:



3.8.1. Programovanie ceny tovarovej skupiny

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“ a stlačte tlačidlo tovarovej skupiny **1**. Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo tovarovej skupiny a informácia o programovaní ceny a v druhom riadku naprogramovaná cena tovarovej skupiny. Zadaťte cenu (maximálne 6 číslic) a stlačte tlačidlo **MS**. Pokladnica sa nastaví na programovanie príznaku tovarovej skupiny. Programovanie tovarových skupín ukončíte stlačením tlačidla **CELKOM**.

Displej :



Zobrazenie programovania ceny prvej tovarovej skupiny

3.8.2. Programovanie príznaku tovarovej skupiny

Po naprogramovaní ceny tovarovej skupiny je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo tovarovej skupiny a informácia o programovaní príznaku a v druhom riadku naprogramovaná hodnota príznaku tovarovej skupiny. Po zadaní hodnôt príznaku stlačte tlačidlo **MS**. Systém bude pokračovať v programovaní názvu tovarovej skupiny.

Programovanie tovarových skupín môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **CELKOM**.

Displej :






Zobrazenie programovania príznačov prvej tovarovej skupiny

Tabuľka príznakov tovarovej skupiny.

Číslica	Zákl. nastavenie	Príznamy tovarovej skupiny → 00038 ← hodnota
1	0	Priradenie tovarovej skupiny k daňovej hladine 0 - skupina bez dane 1 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 1 2 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 2 3 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 3 4 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 4 5 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 5 6 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 6 7 - priradenie skupiny k daňovej hladine č. 7
2	0	Typ tovarovej skupiny 0 - normálna tovarová skupina 1 - skupina pre predaj jedinej položky
3	0	Záporná tovarová skupina 0 - nie 1 - áno
4	3	Možnosť predaja 0 - zakázaný predaj 1 - zadávanie ceny z klávesnice 2 - zadávanie naprogramovanej ceny pri predaji 3 - možnosť zadania ceny z klávesnice alebo použitia naprogramovanej ceny pri predaji
5	8	Maximálny počet číslic, ktoré môžu byť zadané pri účtovaní ceny v tejto tovarovej skupine (HALO), max.8

3.8.3. Programovanie názvu tovarovej skupiny

Po ukončení programovania príznaku je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo tovarovej skupiny a informácia o programovaní názvu a v druhom riadku vľavo je zobrazená aktuálna priradená daň k programovanej skupine a vpravo oblasť programovania názvu tovarovej skupiny (pečivo, alkohol, tabak a pod.). Názov každej tovarovej skupiny môže obsahovať až 14 znakov štandardnej veľkosti, alebo sedem znakov dvojnásobnej veľkosti.

Zadajte hexadecimálne kódy znakov, ktoré nájdete v abecednej a hexadecimálnej tabuľke znakov a stlačte tlačidlo . Po stlačení tlačidla môžete pokračovať ďalej v programovaní nasledujúcich tovarových skupín. Nastavené hodnoty si môžete overiť ich vytlačením po stlačení tlačidla  v režime programovania tovarových skupín. Ak urobíte pri programovaní názvu chybu, tlačidlom  (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky.

Programovanie tovarových skupín môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Displej :



Zobrazenie programovania názvu prvej tovarovej skupiny

3.8.4. Oprava programu tovarových skupín.

Ak chcete opraviť nastavené hodnoty programu tovarových skupín, jednoducho otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“. Stlačte tlačidlo príslušnej tovarovej skupiny a začnite programovať ako pri programovaní tovarových skupín (kapitola 3.8.1.).

3.8.5. Vytlačenie nastavenia tovarových skupín.

Naprogramované hodnoty si môžete overiť ich vytlačení po stlačení tlačidla **§** v režime programovania tovarových skupín. Ak sa nachádzate v inom režime programovania, stlačte tlačidlo niektorej tovarovej skupiny a potom tlačidlo **§**.

Programované DPT	
1. DPT	
CENA:	12.30
NÁZOV:	Potraviny
PRÍZNAK	10038
2. DPT	
CENA:	85.00
NÁZOV:	Drogéria
PRÍZNAK	20038
.....	

3.9. Programovanie predajných jednotiek.

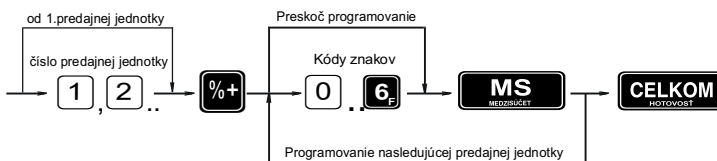


Ku každému tovaru (PLU) je možné priradiť predajnú jednotku, ktorá charakterizuje konkrétny tovar. Je možné naprogramovať osem predajných jednotiek v rozsahu maximálne 3 písmen. Tak ako pri programovaní ostatných textov používajte hexadecimálnu a abecednú tabuľku znakov.

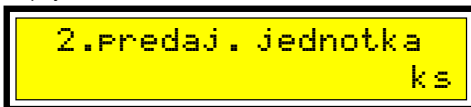
3.9.1. Programovanie predajných jednotiek

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“ a stlačte tlačidlo **%+**. Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo predajnej jednotky a v druhom riadku konkrétny popis jednotky. Po zadaní hexadecimálnych kódov stlačte tlačidlo **MS**. Po stlačení tohto tlačidla je pokladnica pripravená na programovanie ďalšej predajnej jednotky. Ak urobíte pri programovaní chybu, tlačidlom **X** (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky. Programovanie predajných jednotiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **CELKOM**.

Postup pri programovaní predajných jednotiek:



Displej :



Zobrazenie programovania druhej predajnej jednotky.

Poznámka: Pokladnica Euro-2000M Alpha umožňuje naprogramovať osem predajných jednotiek, ktoré môžu byť priradené jednotlivým tovarom. V nasledujúcej tabuľke sú uvedené základné nastavenia, ktoré si môžete podľa potreby prispôsobiť.

Jednotka číslo	Popis	Jednotka číslo	Popis
1		5	m
2	ks	6	m2
3	kg	7	fl
4	l	8	bal

3.9.2. Oprava predajných jednotiek.

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“, zadajte číslo predajnej jednotky, ktorú chcete opraviť a stlačte tlačidlo . Pokračujte v programovaní podobne ako pri úvodnom programovaní predajných jednotiek (kapitola 3.9.1.).

3.9.3. Vytlačenie naprogramovaných predajných jednotiek.

Ak chcete skontrolovať správnosť naprogramovania predajných jednotiek, stlačte v tomto režime tlačidlo . Ak sa nachádzate len v režime programovania, stlačte najprv tlačidlo a potom tlačidlo .

Vytlačenie hodnoty konkrétnej programovanej jednotky je možné stlačením tlačidla .

Predaj . jednotky	
1. predaj. jednotka	---
2. predaj. jednotka	ks
3. predaj. jednotka	kg
4. predaj. jednotka	l
5. predaj. jednotka	m
6. predaj. jednotka	m2
7. predaj. jednotka	fl
8. predaj. jednotka	bal

3.10. Programovanie tovarových položiek - PLU.

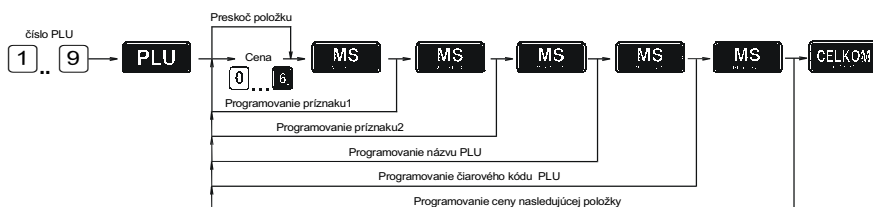
Pokladnica Euro-2000M Alpha má 2 400 alebo po úprave až 10 000 tovarových položiek.

Pri tovarovej položke sa programuje 5 základných častí:

1. Cena PLU
2. príznak 1
3. príznak 2
4. Názov - popis PLU
5. Čiarový kód PLU



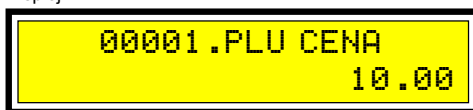
Postup pri programovaní :



3.10.1. Programovanie ceny PLU.

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“. Zadajte číslo PLU a stlačte tlačidlo **PLU** (PLU). Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní ceny a v druhom riadku naprogramovaná cena položky. Zadajte cenu (maximálne 6 číslic) a stlačte tlačidlo **MS**. Pokladnica sa nastaví na programovanie 1. príznaku položky.

Displej :



Zobrazenie programovania ceny položky č.1

3.10.2. Programovanie príznaku1 tovarových položiek - PLU.

Po naprogramovaní ceny PLU je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní príznaku1 a v druhom riadku naprogramovaná hodnota príznaku1. Po zadaní hodnôt príznaku stlačte tlačidlo **MS**. Systém bude pokračovať v programovaní 2. príznaku tovarovej položky.

Displej :





Zobrazenie programovania príznaku1 položky č.1

Tabuľka 1.príznamku tovarovej položky.

Číslica	Zákl. nastavenie	príznamk1 —> 01000 <— hodnota
1	0	Priradenie tovarovej položky (PLU) k daňovej hladine 0 - tovarová položka bez dane 1 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 1 2 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 2 3 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 3 4 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 4 5 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 5 6 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 6 7 - priradenie tovarovej položky k daňovej hladine č. 7
2	1	Priradenie tovarovej položky k tovarovej skupine Priradenie k tovarovej skupine 1 - 8
3	0	Popisná tovarová položka 0 - nie 1 - áno
4	0	Typ tovarovej položky 0 - normálna tovarová položka 1 - predaj jedinej položky
5	0	Možnosť predaja 0 - zakázaný predaj 1 - zadávanie ceny z klávesnice 2 - zadávanie naprogramovanej ceny 3 - možnosť zadania ceny a použitia naprogramovanej ceny pri predaji

Poznámka: Nastavením tovarovej položky ako popisnej je pri predaji vytlačený na tlačiarňi jej názov (popis), ale k tejto položke sa nepričítavajú predajné údaje (nezapočítava sa počet predaných kusov a predajná cena).

3.10.3. Programovanie príznaku2 tovarových položiek - PLU.

Po naprogramovaní príznaku1 je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní príznaku2 a v druhom riadku naprogramovaná hodnota príznaku2. Po zadaní hodnôt príznaku stlačte tlačidlo . Systém bude pokračovať v programovaní názvu položky. Programovanie položiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Displej :



Zobrazenie programovania príznaku2 položky č.1

Pokladnica umožňuje k predaju konkrétnej položky automaticky pripojiť predaj inej naprogramovanej položky. Výhodou tohto pripojenia je predaj tovaru s vratným obalom. Napríklad predaj obsahu fľaše (Minerálna voda, víno, alkohol, pivo atď.) spolu so samotnou fľašou.

Ku konkrétnej položke sa dá pripojiť iba jediná iná položka z rozsahu PLU č. 1001 až PLU č. 1015. Z toho vyplýva, že položky, ktoré budete chcieť pripojiť k iným položkám, musia byť naprogramované ako položky v rozsahu PLU č.1001 až PLU č.1015.

Pripojenie položiek sa programuje v druhom príznaku PLU, číslice 1 a 2.


Tabuľka 2. príznamku tovarovej položky.

Číslica	Zákl. nastavenie	príznamk2 → 0010118 ← hodnota
1,2	00	Pripojenie položky k predaju aktuálnej popožky (linkované PLU) 00 - žiadna položka nie je pripojená k predaju 01 - predajom aktuálnej položky je predaná položka č. 1001 02 až 15 - predajom aktuálnej položky je predaná položka 1002 - 1015
3	1	Priradenie predajnej jednotky k tovarovej položke 1 - priradenie prvej predajnej jednotky 2 až 8 - priradenie ďalších predajných jednotiek
4	0	Výpis stavu zásob tovarových položiek na uzávierke PLU 0 - nie 1 - áno
5	1	Možnosť predaja, ak je zásoba záporná 0 - nie 1 - áno
6	1	Možnosť predaja zlomkového (necelého) množstva tovarovej položky 0 - nie 1 - áno
7	8	Maximálny počet číslic, ktoré môžu byť zadané pri účtovaní ceny v tejto tovarovej skupine (HALO), max.8

Upozornenie: K položkám č. 1001 až 1015 sa nedá pripojiť žiadna iná položka a nemali by byť priradené k zápornej tovarovej skupine..

3.10.4. Programovanie názvu PLU.

Po ukončení programovania príznamku2 je na displeji v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní názvu a v druhom riadku vľavo je zobrazená aktuálna priradená daň k položke a vpravo je oblasť programovania názvu PLU (Rožok graham, RUM Jamajka, Marlboro cig. a pod.). Názov každej tovarovej položky - PLU môže obsahovať až 14 znakov štandardnej veľkosti, alebo 7 znakov dvojnásobnej veľkosti.

Zadajte hexadecimálne kódy znakov, ktoré nájdete v abecednej a hexadecimálnej tabuľke znakov a stlačte tlačidlo . Po stlačení tlačidla môžete pokračovať ďalej v programovaní čiarového kódu - PLU.

Ak urobíte pri programovaní názvu chybu, tlačidlom  (Zrušiť) je možné postupne opraviť predchádzajúce znaky. Programovanie položiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla .

Nastavené hodnoty si môžete overiť ich vytlačenie po stlačení tlačidla  v režime programovania PLU. Programovanie PLU ukončíte stlačením tlačidla .

Displej :



Zobrazenie programovania názvu položky č.1

3.10.5. Programovanie čiarových kódov

Sú dva spôsoby naprogramovania čiarových kódov k položkám (PLU) :

1. programovanie pomocou klávesnice - číslice čiarového kódu sa zadávajú priamo z klávesnice
2. načítanie čiarového kódu z obalu tovaru pomocou snímača čiarového kódu

Pokladnica umožňuje obidva spôsoby programovania (pod zadaním kódu sa teda rozumie ktorýkoľvek z týchto spôsobov).

Displej :

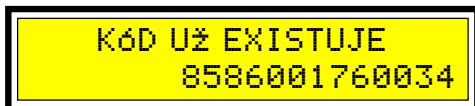


Zobrazenie programovania čiarového kódu pre PLU č.1.

Postup pri programovaní :

Zadajte čiarový kód tovaru a stlačte tlačidlo **MS**. Po jeho stlačení pokladnica zisťuje, či zadaný čiarový kód nebol naprogramovaný k nejakej inej položke. Ak áno, na displeji sa zobrazí správa o tom, že kód je už naprogramovaný.

Displej :



Zobrazenie správy, že kód je naprogramovaný k inému tovaru.

Stlačením tlačidla **X** [*ZRUŠIŤ*] sa pokladnica nastaví na programovanie čiarového kódu pre tú položku, ku ktorej ste chceli kód pôvodne naprogramovať.

Ak zadaný kód nebol ešte priradený žiadnej inej položke, pokladnica sa nastaví na programovanie ceny nasledujúcej položky. Z režimu programovania PLU sa vychádza stlačením tlačidla **CELKOM**. Po jeho stlačení pokladnica začne triediť čiarové kódy, čo je signalizované na displeji. Čas triedenia závisí od počtu naprogramovaných čiarových kódov. Po zotriedení sa pokladnica vráti do základného programovacieho režimu „PROGRAMOVACÍ REŽIM P“.

Displej :



Zobrazenie správy o triedení čiarových kódov.

Poznámka 1: Ak počas triedenia kódov pokladnicu vypnete, po jej opätovnom zapnutí sa pokračuje v triedení.

Poznámka 2: Pre spoľahlivú funkciu snímača čiarového kódu je dôležité jeho správne naprogramovanie a prepojenie s pokladnicou.

Parametre nastavenia snímača čiarového kódu:

počet dátových bitov	- 8
parita	- none
stop bit	- 1
prenosová rýchlosť	- podľa nastavenia 5. systémového príznaku pokladnice
zakoňčovací znak	- podľa nastavenia 5. systémového príznaku pokladnice

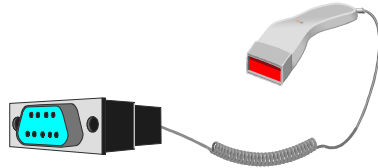
Poznámka 3: Ak nebudete meniť na pokladnici základné nastavenie systémového príznaku č.5, na snímačoch čiarového kódu typu Metrologic (MS 951, MS 6720, MS 700 a MS 860) stačí naprogramovať základné nastavenie.

Postup : Z príručky pre programovanie snímača načítajte kódy s popismi :

1. Enter / Exit
2. Recall Defaults
3. Enter / Exit

Prepojenie :

Konektor Euro SCALES/SCANNER	signál
2	RxD
5	GND
9	+ 5V



Poznámka 4: Pokladnica je schopná spracovať aj čiarové kódy obsahujúce hmotnosť tovaru nasledujúceho formátu : **PPXXXXVMMMMK** ,kde **PP** je prefix čiarového kódu (28 alebo 29), **XXXX** je číslo PLU (0001-2400 príp. 9999), **V** je kontrolná číslica váhy, **MMMM** je hmotnosť tovaru na tri desatinné miesta a **K** je kontrolná číslica čiarového kódu.

3.10.6. Rýchle programovanie cien PLU.

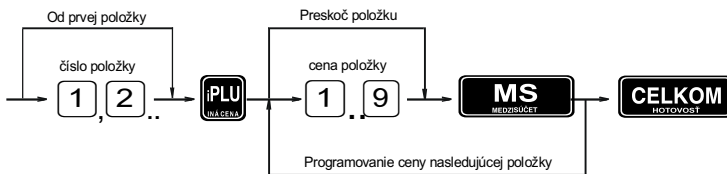
Ak potrebujete meniť iba ceny viacerých položiek , je to možné vykonaním nasledovného postupu :

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“. Zadajte číslo PLU a stlačte tlačidlo **PLU** (PLU iná cena) . Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní ceny a v druhom riadku naprogramovaná cena položky. Zadajte cenu (maximálne 6 číslic) a stlačte tlačidlo **MS** . Pokladnica sa nastaví na programovanie ceny nasledujúcej položky.

Ak chcete naprogramovať cenu ktorejkoľvek inej položky, je to možné v časti programovania cien položiek stlačením čísla PLU a stlačením tlačidla **PLU** (PLU).

Programovanie cien položiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **CELKOM** .

Postup pri programovaní :



3.10.7. Programovanie zásob PLU.

Pokladnica eviduje stav zásob pre každý tovar (PLU). Tento stav zásob je možné zmeniť prepísaním novej hodnoty, doplením alebo odobratím zásoby.

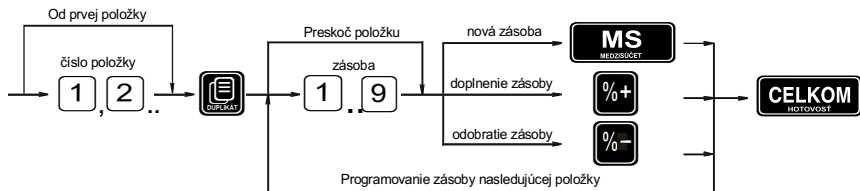
Ak potrebujete meniť naprogramovaný stav zásob, vykonajte to podľa nasledovného postupu :

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - polohy „P“. Zadajte číslo PLU a stlačte tlačidlo **DUPLIKÁT** (DUPLIKÁT). Na displeji je v prvom riadku zobrazené aktuálne číslo položky a informácia o programovaní zásob a v druhom riadku aktuálna zásoba položky. Zadajte hodnotu zásoby (maximálne 9 číslic, z toho 3 desatinné) a podľa typu zmeny zásoby stlačte tlačidlo podľa nižšie uvedeného postupu. Maximálna hodnota zásoby môže byť 999 999,999.

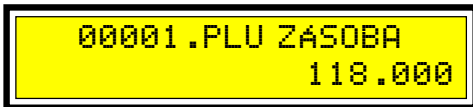
Po stlačení tlačidla sa systém nastaví na programovanie zásoby nasledujúcej položky.

Programovanie zásob položiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **CELKOM**.

Postup pri programovaní :



Displej :



Zobrazenie programovania zásoby položky č.1

Poznámka 1: Pri zadávaní celých čísel stačí zadať celú časť a stačí tlačidlo **CELKOM**.

Poznámka 2: Stav zásob je automaticky upravovaný predajom položiek v registračnom móde.

3.10.8. Oprava alebo prezeranie naprogramovaných údajov PLU.

Ak chcete opraviť, alebo si prezrieť (skontrolovať) naprogramované hodnoty tovarových položiek, jednoducho otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice do polohy programovania - „P“. Zadajte číslo PLU a stlačte tlačidlo **PLU**. Ak má položka naprogramovaný čiarový kód, môžete ho zosnímať priamo z obalu tovaru, a tým sa nastaví systém na programovanie položky s týmto čiarovým kódom. Začnite programovať ako pri programovaní PLU (kapitola 3.10.1.).

Ak chcete naprogramovať ktorúkoľvek inú položku, je to možné v časti programovania položiek stlačením čísla PLU a stlačením tlačidla **PLU**. Ak má položka naprogramovaný čiarový kód, je to možné zosnímaním čiarového kódu snímačom z obalu tovaru v každej časti programovania PLU okrem programovania názvu.

Programovanie položiek môžete kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **CELKOM**.

3.10.9. Vytlačenie nastavenia PLU.

Naprogramované hodnoty si môžete overiť ich vytlačením po stlačení tlačidla **§** v režime programovania tovarových položiek - PLU. Ak sa nachádzate v inom režime programovania, stlačte tlačidlo **PLU** a potom tlačidlo **§**. Vytlačené sú iba položky, ktoré boli naprogramované (nemajú nastavením príznaku zakázaný predaj).

Programované PLU	
00001 . PLU	
CENA:	12.30
NÁZOV:	Žuvačky Orbit
PRÍZNAK1:	01003
PRÍZNAK2:	0010118
Kód	00000859642589
2320 . PLU	
CENA:	28.50
NÁZOV:	Maslo Flóra
PRÍZNAK1:	01003
PRÍZNAK2:	1118
Kód	8593838111120
.....	

3.11. Programovanie **Euro** meny

Pokladnica Euro-2000M Alpha je schopná pracovať s peňažnou menou *Euro* a podľa etapy *Euro* meny aj s národnou menou (1. a 2. etapa) alebo akoukoľvek inou cudzou menou (3. etapa).

Účtovanie s *Euro* menou je rozdelené do štyroch etáp:

3.11.1. Etapa bez **Euro** meny.

Pokladnica pracuje bez peňažnej meny *Euro*.

3.11.2. 1. Etapa **Euro** meny.

V prvej etape je základnou menou mena národná a doplnkovou mena *Euro*.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť národnou menou alebo menou *Euro*.

*Postup pri prechode do 1.etapy **Euro** meny.*

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice, do polohy programovania - polohy „P“ a postupne stláčajte nasledujúce klávesy:



Popis meny: skratka národnej meny, maximálne tri znaky

Kurz Euro: aktuálny kurz *Euro* meny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000 a min. kurz je 0,0001.

Príznak meny: 1. číslica - počet desatinných miest pre zobrazovanie *Euro* meny
2. číslica - počet desatinných miest, na ktoré bude zaukrúhľovaná *Euro* mena.

Po naprogramovaní všetkých hodnôt je na displeji zobrazená správa o prechode do 1. etapy *Euro* meny. Informácia o prechode do prvej etapy s naprogramovanými hodnotami je vytlačená aj na tlačiarňami.

V priebehu 1. etapy je možné v programovacom režime programovať kurz *Euro* nasledovným spôsobom:



Upozornenie: Spätný prechod do etapy bez *Euro* meny nie je možný bez vynulovania pokladnice. Je potrebné privolať servisného technika.

3.11.3. 2. Etapa **Euro** meny.

V druhej etape je základnou menou mena *Euro* a doplnkovou mena národná.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť menou *Euro* alebo národnou menou .

*Postup pri prechode do 2.etapy **Euro** meny.*

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice, do polohy programovania - polohy „P“ a postupne stláčajte nasledujúce klávesy:



Kurz Euro: aktuálny kurz *Euro* meny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000 a min. kurz je 0,0001.

Po naprogramovaní aktuálneho kurzu je na displeji zobrazená správa o prechode do druhej etapy *Euro* meny. Informácia o prechode do druhej etapy s naprogramovanými hodnotami je vytlačená aj na tlačiarňi.

V priebehu 2. etapy je možné v programovacom režime programovať kurz *Euro* nasledovným spôsobom:



Upozornenie 1: Prechodom do druhej etapy budú vymazané Grandtotály pokladnice.

Upozornenie 2: Prechod do druhej etapy je možný iba po vykonaní dennej (celkovej) a mesačnej (periodickej) uzávierky v režime "Z". Spätný prechod do prvej etapy *Euro* meny nie je možný bez vynulovania pokladnice. Je potrebné privolať servisného technika.

3.11.4. 3. Etapa *Euro* meny.

V tretej etape je základnou menou *Euro* mena a doplnkovou akákoľvek iná cudzia mena.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť menou *Euro* alebo doplnkovou menou.

Postup pri prechode do 3. etapy Euro meny.

Otočte kľúč, ktorým volíte režim pokladnice, do polohy programovania - polohy „P“ a postupne stláčajte nasledujúce klávesy:



Popis meny: skratka doplnkovej meny, maximálne tri znaky

Kurz *Euro*: aktuálny kurz *Euro* meny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000 a min. kurz je 0,0001.

Príznam meny: 1. číslica - počet desatinných miest pre zobrazovanie doplnkovej meny
2. číslica - počet desatinných miest, na ktoré bude zaokrúhľovaná doplnková mena.

Po naprogramovaní všetkých hodnôt je na displeji zobrazená správa o prechode do 3. etapy *Euro* meny. Informácia o prechode do tretej etapy s naprogramovanými hodnotami je vytlačená aj na tlačiarňi.

V priebehu 3. etapy je možné v programovacom režime programovať doplnkovú menu nasledovným spôsobom:



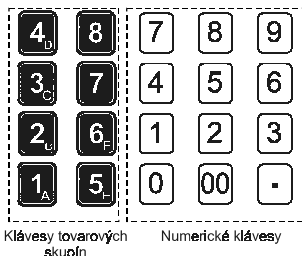
Upozornenie: Spätný prechod do druhej etapy *Euro* meny nie je možný bez vynulovania pokladnice. Je potrebné privolať servisného technika.

3.12. Tabuľky znakov

3.12.1. Hexadecimálna tabuľka znakov

Hexadecimálnu tabuľku znakov používame pri programovaní textov, ktoré sa vypisujú na účtenke a kontrolnej páske (logo, názvy položiek, mená účtovníčiek a pod.). Pri programovaní textov zadávame namiesto písmen ich hexadecimálne kódy (kódy v šestnástkovej číselnej sústave). Kódy sú v tabuľke uvedené vždy pod zodpovedajúcim znakom.

Poznámka: Pri programovaní ASCII kódov používame pre zadávanie písmen A až F tlačidlá skupín 1 až 6 v tomto poradí. Číslice 0-9 zadávajú pomocou numerickej (číselnej) klávesnice. Napríklad reťazec „Káva“ naprogramujeme zadáním hexadecimálneho reťazca 4B 7B 76 61. Pred programovaním názvov odporúčame vypísať si hexadecimálne reťazce na papier. Pri rýchlom vyhľadávaní kódov vám najviac pomôže abecedná tabuľka znakov na nasledujúcej strane.



	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F
@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	I	II	III	IV	V
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F
VI	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F
p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	á	Á	ä	Ä	č
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F
Č	d'	Ď	é	É	í	Í	Í	Ĺ	l'	L'	ň	Ň	ó	Ó	ó
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F
Ô	ř	Ř	š	Š	ť	Ť	ú	Ú	ý	Ý	ž	Ž			
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	9A	9B	9C	9D	9E	9F

Poznámka 1: Znak medzery má kód 20.

Poznámka 2: Ak chcete vytačiť' znaky dvojitej šírky, pred každým takýmto znakom je potrebné zadať kód 1F. Na displeji je znak dvojitej šírky zobrazovaný ako medzera.

3.12.2. Abecedná tabuľka znakov .

Abecedná tabuľka znakov vám bude dobrým pomocníkom pri programovaní loga účtenky, názvov položiek, názvov skupín a mien účtovníkov. Pod každým písmenom je uvedený jeho hexadecimálny kód, ktorý uvádzame pri programovaní názvov.

	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F
a	A	á	Á	ä	Ä	b	B	c	C	č	Č	d	D	d'	Ď
61	41	7B	7C	7D	7E	62	42	63	43	7F	80	64	44	81	82
e	E	é	É	f	F	g	G	h	H	i	I	í	Í	j	J
65	45	83	84	66	46	67	47	68	48	69	49	85	86	6A	4A
k	K	l	L	í	Í	l'	L'	m	M	n	N	ň	Ň	o	O
6B	4B	6C	4C	87	88	89	8A	6D	4D	6E	4E	8B	8C	6F	4F
ó	Ó	ô	Ô	p	P	q	Q	r	R	ř	Ř	s	S	š	Š
8D	8E	8F	90	70	50	71	51	72	52	91	92	73	53	93	94
t	T	t'	T'	u	U	ú	Ú	v	V	w	W	x	X	y	Y
74	54	95	96	75	55	97	98	76	56	77	57	78	58	79	59
ý	Ý	z	Z	ž	Ž	l	ll	lll	lV	V	VI	@			
99	9A	7A	5A	9B	9C	5B	5C	5D	5E	5F	60	40	9D	9E	9F

Poznámka 1: Znak medzery má kód **20**.

Poznámka 2: Ak chcete vytlačiť znaky dvojitej šírky, pred každým takýmto znakom je potrebné zadať kód **1F**. Na displeji je znak dvojitej šírky zobrazovaný ako medzera.

4. Obsluha pokladnice v registračnom režime



V nasledujúcich kapitolách sú popísané funkcie pokladnice, ktoré môžete využívať v registračnom režime. V tomto režime si pokladnica uchováva všetky finančné operácie.

Ak pokladnica má tréningový režim, všetky nižšie popísané funkcie si môžete najprv vyskúšať v tréningovom režime bez uchovávania finančných údajov v pokladnici.

4.1. Ako začíname deň




4.1.1. Odporúčany postup pre manažéra na začiatku dňa.




- 
1. Skontrolujte, či je dostatok papierovej pásky v tlačiarni pre denný predaj. Ak je to potrebné, vložte nový kotúčik papiera.
 2. Vytlačte „X“ uzávierku a presvedčte sa, či:
 - a/ dátum a čas sú nastavené správne
 - b/ bola urobená denná uzávierka.
 3. Skontrolujte kvalitu tlače. V prípade potreby vymeňte farbiacu kazetu v tlačiarni.
 3. Presvedčte sa, či v zásuvke je dostatok drobných peňazí.
 4. Vloženie hotovosti do zásuvky zaznamenajte pomocou tlačidla  (VKLAD).

4.2. Stavy a funkcie, ktoré je potrebné poznať pred začiatkom účtovania



4.2.1. Upozornenie na chybu - tlačidlo (ZRUŠIŤ)

Pri chybnom použití funkčného tlačidla alebo pri prekročení rozsahu účtovania sa ozve výstražný tón a na displeji sa zobrazí popis chyby. Chybu a výstražný tón odstránite stlačením tlačidla  (ZRUŠIŤ). Potom zadajte správne údaje.




4.2.2. Prihlásenie pokladníka - tlačidlo (HESLO)

Pokladnica umožňuje naprogramovať až šesť tajných identifikačných čísel (hesiel) pokladníkov. Heslá pokladníkov a tiež aj mená pokladníkov sa naprogramujú v programovacom režime. Ak chcete využiť funkciu identifikácie pokladníka, zadajte číselné heslo a stlačte tlačidlo . Ak žiadate dodatočné utajenie, stlačte tlačidlo  pred zadáním čísla. Na displeji sa zobrazí „HESLO“. Zadávané tajné číslo sa na displeji nezobrazí. Ak ste zadali nesprávne číslo (heslo), pokladnica vydá dvakrát krátky zvukový signál a systém sa neodblokuje. Zadajte správne číslo (heslo), stlačte tlačidlo  a systém sa odblokuje. Táto funkcia umožňuje používať pokladnicu len povereným osobám. Ak je v pamäti naprogramované meno pokladníka, po jeho prihlásení sa jeho meno vytlačí vždy v záhlaví účtenky.

4.2.3. Odhlásenie pokladníka - tlačidlo (HESLO)

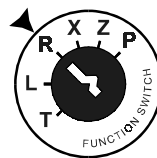
Aby bola pokladnica vždy chránená pred nepovoleným používaním, je potrebné, aby na konci účtovania stlačil pokladník tlačidlo . Na displeji pokladnice sa zobrazí „HESLO“ a až do zadania správneho hesla a stlačenia tlačidla  nie je možné vykonávať žiadne účtovanie, nedá sa otvoriť peňažný priečinok. Túto funkciu použijeme napr. pri striedaní pokladníkov alebo pri opustení pokladnice.

4.2.4. Tlačidlá pre určenie platby .

Všetky obchodné transakcie sú ukončené stlačením niektorého z tlačidiel pre určenie platby. Podľa spôsobu zaplataenia účtu (v hotovosti, kreditnou kartou, šekom a pod.) transakciu ukončíme stlačením jedného z tlačidiel  (CELKOM),  (KREDIT),  (ŠEK).

4.3. Vzor základných postupov pri účtovaní.

1. Otočte kľúč vo funkčnom zámku do pozície R-registrácia.
2. Ak je potrebné, prihláste sa heslom.
3. Zadajte kód predávanej položky.
4. Stlačte tlačidlo **PLU**.
5. Opakujte bod č. 3 a 4 pre každú položku.
6. Stlačte tlačidlo **MS**. Na displeji sa zobrazí celková hodnota predaja s daňou.
7. Oznáňte čiastku zákazníkovi.
8. Zadajte čiastku, ktorú vám zákazník dal a stlačte zodpovedajúce tlačidlo platby (**CELKOM**, **KR**, **Š**).
9. Peňažná zásuvka sa otvorí, na displeji sa zobrazí čiastka, ktorú máte zákazníkovi vrátiť.
10. Odrhnete účtenku a podajte ju zákazníkovi súčasne s vydávanými peniazmi.



Vzor účtenky:

Logo (hlavička) účtenky	VEVERIČKA	
	Potraviny	Prešov
Daňový kód pokladnice	DKP: 1234567898767	
DIČ majiteľa prevádzky	DIČ : 01234567/9876	
	ĎAKUJEME	
	Váš účet	
čas	11:54:00	Pon. 04-01-1999
číslo pokladnice	01*0023	Lukáčová
#číslo účtenky		
názov položky	Čierny chlieb	I
predávané množstvo	1.5*18.00	27.00
jednotková cena		
	Pražaná káva	II
	2*16.50	33.00
	Ovocný čaj	I
	1*31.20	31.20
	MEDZISÚČET	91.20

	ZDAN. DPH 6%	58.20
	DPH 6%	3.30
	ZDAN. DPH 23%	33.00
	DPH 23%	6.20
	DPH SPOLU	9.50
	CELKOM	91.20

	HOTOVOSŤ	100.00
	VYDAŤ	8.80

4.4. Účtovanie pomocou tovarových skupín (oddelení).

Aby sme mali lepší prehľad o tržbách za jednotlivé tovary, môžeme tovar rozdeliť do tovarových skupín. Pod pojmom tovarová skupina rozumieme skupinu tovaru podľa druhu (mliečne výrobky, pečivo, alkohol a pod.), alebo podľa daňovej úrovne (DPH 6%, DPH 23% a pod.). Pokladnica Euro-2000M Alpha umožňuje používať 8 tovarových skupín a ak používame PLU ako podskupiny počet PLU sa zvýši na 2400.

Registráciu tovaru ukončíme tlačidlom tovarovej skupiny. Po stlačení tlačidla tovarovej skupiny sa táto registrácia pripočíta k predaju v tejto tovarovej skupine. Tovarové skupiny sú naprogramované tak, aby po stlačení tlačidla tovarovej skupiny bola k hodnote tovaru priradená správna daňová skupina, maximálna účtovateľná čiastka, predprogramovaná cena a ďalšie parametre. Hodnoty predaja sa uchovávajú v pamäti pokladnice a sú podkladom pre uzávierku pokladnice po tovarových skupinách.

Poznámka: Pri účtovaní sa používajú numerické tlačidlá 0, 1, atď. a tlačidlá tovarových skupín

1_A-8 (viď. obrázok klávesnice).

4.4.1. Základné účtovanie pomocou skupín.

A. Účtovanie pomocou skupín s možnosťou zadania ceny tovaru.

Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:																				
1.		<table border="1"> <tr><td>ODDELENIE 1</td><td>I</td></tr> <tr><td>1*27.00</td><td>=27.00</td></tr> </table>	ODDELENIE 1	I	1*27.00	=27.00																
ODDELENIE 1	I																					
1*27.00	=27.00																					
2.		<table border="1"> <tr><td>ODDELENIE 2</td><td>I</td></tr> <tr><td>1*31.20</td><td>=31.20</td></tr> <tr><td>MEDZISÚČET</td><td>58.20</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>ZDAN. DPH 6%</td><td>58.20</td></tr> <tr><td>DPH 6%</td><td>3.30</td></tr> <tr><td>DPH SPOLU</td><td>3.30</td></tr> <tr><td>CELKOM</td><td>58.20</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>HOTOVOSŤ</td><td>58.20</td></tr> </table>	ODDELENIE 2	I	1*31.20	=31.20	MEDZISÚČET	58.20	-----		ZDAN. DPH 6%	58.20	DPH 6%	3.30	DPH SPOLU	3.30	CELKOM	58.20	-----		HOTOVOSŤ	58.20
ODDELENIE 2	I																					
1*31.20	=31.20																					
MEDZISÚČET	58.20																					

ZDAN. DPH 6%	58.20																					
DPH 6%	3.30																					
DPH SPOLU	3.30																					
CELKOM	58.20																					

HOTOVOSŤ	58.20																					
3.																						
4.																						
Displej :																						

B. Účtovanie pomocou skupín s naprogramovanou cenou tovaru

Příklad : Naprogramovaná cena skupiny 1 je 7,50 a skupiny 2 je 43,20.

Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:																		
1.		<table border="1"> <tr><td>ODDELENIE 1</td><td>I</td></tr> <tr><td>1x7.50</td><td>=7.50</td></tr> </table>	ODDELENIE 1	I	1x7.50	=7.50														
ODDELENIE 1	I																			
1x7.50	=7.50																			
2.		<table border="1"> <tr><td>ODDELENIE 2</td><td>I</td></tr> <tr><td>1x43.20</td><td>=43.20</td></tr> <tr><td>MEDZISÚČET</td><td>50.70</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>ZDAN. DPH 6%</td><td>50.70</td></tr> <tr><td>DPH 6%</td><td>2.90</td></tr> <tr><td>CELKOM</td><td>50.70</td></tr> <tr><td colspan="2">-----</td></tr> <tr><td>HOTOVOSŤ</td><td>50.70</td></tr> </table>	ODDELENIE 2	I	1x43.20	=43.20	MEDZISÚČET	50.70	-----		ZDAN. DPH 6%	50.70	DPH 6%	2.90	CELKOM	50.70	-----		HOTOVOSŤ	50.70
ODDELENIE 2	I																			
1x43.20	=43.20																			
MEDZISÚČET	50.70																			

ZDAN. DPH 6%	50.70																			
DPH 6%	2.90																			
CELKOM	50.70																			

HOTOVOSŤ	50.70																			
3.																				
4.																				

4.4.2. Opakované účtovanie pomocou skupín.

Použitie: Ak predávate viac kusov z toho istého tovaru, nemusíte opakovane zadávať cenu. Po zadaní ceny opakovane stláčajte tlačidlo príslušnej tovarovej skupiny.

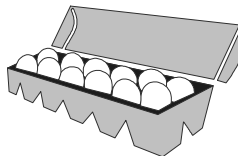
Krok č.	Stlačiť
1.	3 1 2 0 2
2.	2
3.	2

Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20
ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20
ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20

4.4.3. Násobenie údajov pri účtovaní pomocou skupín.

Príklad: Zákazník kupuje 12 kusov toho istého tovaru po 16,20 Sk :



Krok č.	Stlačiť
1.	1 2 *
2.	1 6 2 0 2

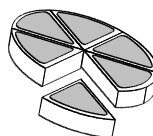
Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
12*16.20	=194.40

Poznámka: Jednotkovú cenu môžete násobiť aj necelým číslom (1,5; 0,125; a pod.). Násobenie číslami s desatinnou časťou často používame pri predaji váženého tovaru (mäso, zelenina, šaláty, a podobne), kde je určená jednotková cena (napríklad za 1 kg, za 100g, a pod.). Maximálne číslo, ktorým sa dá násobiť, je 9999.

4.4.4. Účtovanie rozdelenej ceny pomocou skupín.

Pokladnicu je možné naprogramovať na účtovanie rozdelenej ceny.



Príklad: Cena je určená na balenie po 5 kusov tovaru (napríklad krabica syra). Zákazník kupuje iba 3 kusy. Zákazník teda zaplatí tri pätiny ceny celej krabice (5 kusov).

Krok č.	Stlačiť
1.	3 *
2.	5 *
3.	3 1 2 0 2

Vzor účtenky:




ODDELENIE 2	I
3 / 5*31.20	=18.70

Upozornenie : Funkciu je potrebné naprogramovať (2. Systémový príznak číslica 6=0).

4.4.5. Účtovanie dvakrát násobenej ceny pomocou skupín.

Pokladnica sa dá naprogramovať na dvojnásobné násobenie ceny.

Príklad : Cena je určená na meter štvorcový. Zákazník kupuje 3 krát 5 metrov štvorcových.

Krok č.	Stlačiť
1.	3 
2.	5 
3.	3 1 2 0 


Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
3* 5*31.20	=468.00

Upozornenie : Funkciu je potrebné naprogramovať (2. Systémový príznak číslica 6=1).

4.4.6. Účtovanie predaja jednotlivkej položky pomocou skupín.

Príklad: V niektorých prevádzkach sa často predáva jediná položka, napr. cigarety. S cieľom zjednodušiť predaj takýchto položiek je možné naprogramovať do oddelenia cenu a stlačením tlačidla skupiny (oddelenia) sa naučtuje položka, automaticky sa ukončí predaj a otvorí sa zásuvka. Táto skupina sa volá skupina jednotlivkej položky. V príklade je naprogramovaná cena 50,70 v skupine 4.

Krok č.	Stlačiť
1.	

Vzor účtenky:

ODDELENIE 4	I
1*50.70	=50.70

ZDAN. DPH 6%	50.70
DPH 6%	2.90
DPH SPOLU	2.90
CELKOM	50.70


HOTOVOŠŤ	50.70

Poznámka: Ak už boli vykonané iné transakcie pred predajom jednotlivkej položky, neuskutoční sa celkové ukončenie transakcie a je možné doúčtovať ďalší tovar.

4.4.7. Prepísanie predprogramovanej ceny v skupine.

Pokladnica môže byť naprogramovaná tak, že pre účtovanie pomocou tovarových skupín je možné použiť cenu naprogramovanú alebo zadanú z klávesnice. Ak je možné použiť obidva spôsoby, pokladnica uprednostňuje cenu zadanú z klávesnice.


Príklad: Zákazník dostal špeciálnu cenu, ale daná skupina už má cenu naprogramovanú. V nasledujúcom príklade skupina č. 4 má naprogramovanú cenu 30,90, ale špeciálna cena je 28,90.

Krok č.	Stlačiť
1.	    

Vzor účtenky:

ODDELENIE 4	I
1*28.90	=28.90







4.5. Predaj tovaru pomocou tovarových položiek - PLU.

Tovarovým položkám sú pridelené čísla (čísla PLU), napr. maslo RAMA-5, mlieko polotučné-23, Rum-189 a pod. V pokladnici sú pod jednotlivými číslami PLU naprogramované údaje o tovare - názov, cena, priradenie k tovarovej skupine a pod. Zadaním čísla PLU a stlačením tlačidla  sa údaje automaticky vyhľadávajú v pamäti pokladnice a zaúčtujú sa.

Účtovanie pomocou PLU umožňuje viesť evidenciu o predaji jednotlivých položiek, na účtenke vyvolať názvy jednotlivých položiek z pamäte pokladnice, automaticky vyvolať cenu a transakciu zaradiť do tovarovej skupiny. Odstraňuje chyby personálu pri účtovaní, názvami každej položky na účtenke sprahľadňuje predaj a zvyšuje rýchlosť účtovania.

Pri tomto spôsobe účtovania získate prehľad o predaji každej jednotlivej položky. Účtovanie pomocou PLU sa s výhodou používa pri práci s počítačom a so snímačom čiarového kódu.

4.5.1. Základné účtovanie pomocou PLU.

Krok č.	Stlačiť
1.	 
2.	 
3.	
4.	

Vzor účtenky:

Syr Encián	I
1*27.00	=27.00
Maslo Flóra	I
1*31.20	=31.20
MEDZISÚČET	58.20

ZDAN. DPH 6%	58.20
DPH 6%	3.30
DPH SPOLU	3.30
CELKOM	58.20

HOTOVOSŤ	58.20

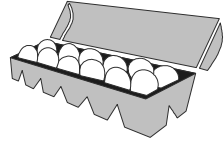
Displej :

27.00
1*Syr Encián

Zobrazenie účtovania tovaru pomocou PLU č.1

4.5.2. Násobenie pri účtovaní pomocou PLU.

Príklad: Zákazník kupuje 12 kusov tej istej tovarovej položky s cenou 16,20 Sk.



Krok č.	Stlačiť
1.	1 2
2.	1

Vzor účtenky:

Čierny chlieb	I
12*16.20	=194.40

Poznámka: Jednotkovú cenu môžete násobiť aj necelým číslom (1,5; 0,125; a pod.). Násobenie číslami s desatinnou časťou často používame pri predaji váženého tovaru (mäso, zelenina, šaláty, a podobne), kde je určená jednotková cena (napríklad za 1 kg, za 100g, a pod.). Maximálne číslo, ktorým sa dá násobiť, je 9999.

4.5.3. Predaj jednotlivých tovarových položiek pomocou PLU.

Príklad: V niektorých prevádzkach sa často predáva jediná položka, napr. cigarety. S cieľom zjednodušiť predaj takýchto položiek je možné naprogramovať do PLU príznak jednotlivej položky (vid' programovanie PLU) a stlačením čísla a tlačidla sa naučtuje položka, automaticky sa ukončí predaj a otvorí sa zásuvka. Toto PLU sa volá PLU jednotlivej položky. V príklade je naprogramovaná cena 30,80 v PLU 4.

Krok č.	Stlačiť
1.	4

Vzor účtenky:

Cigarety	II
1*30.80	=30.80

ZDAN. DPH 23%	30.80
DPH 23%	5.80
DPH SPOLU	5.80
CELKOM	30.80

HOTOVOŠŤ	30.80

Poznámka: Ak už boli vykonané iné transakcie pred predajom jednotlivej položky, neuskutoční sa celkové ukončenie transakcie a je možné doúčtovať ďalší tovar.

4.5.4. Prepísanie naprogramovanej ceny PLU.

Pokladnica môže byť naprogramovaná tak, že pre účtovanie pomocou tovarových položiek je možné použiť cenu naprogramovanú alebo zadanú z klávesnice. Ak je možné použiť obidva spôsoby, uprednostňuje sa cena zadaná z klávesnice.

Príklad: Zákazník dostal špeciálnu cenu, ale dané PLU už má cenu naprogramovanú. V nasledujúcom príklade PLU č. 3 má naprogramovanú cenu 17,90, ale špeciálna cena je 16,20 Sk.

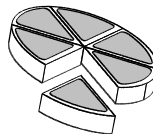
Krok č.	Stlačiť
1.	1 6 2 0 
2.	3 




Vzor účtenky:

Čierny chlieb	I
1*16.20	=16.20

4.5.5. Účtovanie rozdelenej ceny pomocou PLU.

Príklad: Cena je určená na balenie po 5 kusov tovaru (napríklad krabička syra) v cene 15,60 Sk. Zákazník kupuje len 3 ks.



Krok č.	Stlačiť
1.	3 
2.	5 
3.	2 

Vzor účtenky:




Syr Karička	I
3 / 5*15.60	=9.40

Upozornenie : Funkciu je potrebné naprogramovať (2. Systémový príznak číslica 6=0).

4.5.6. Účtovanie dvakrát násobenej ceny pomocou PLU.

Pokladnica sa dá naprogramovať na dvojnásobné násobenie ceny.

Príklad: Cena je určená na meter štvorcový. Zákazník kupuje 3 krát 5 metrov štvorcových.

Krok č.	Stlačiť
1.	3 
2.	5 
3.	2 

Vzor účtenky:

Látka	I
3*5*31.20	=468.00

Upozornenie : Funkciu je potrebné naprogramovať (2. Systémový príznak číslica 6=1).



4.6. Ďalšie možnosti predaja.

4.6.1. Predaj tovaru pomocou čiarového kódu

A. Predaj pomocou snímača čiarového kódu.

K pokladnici je možné pripojiť snímač čiarových kódov. Predaj tovaru pomocou tohto snímača spočíva v jednoduchom zosnímaní čiarového kódu z obalu tovaru snímačom čiarového kódu.

Príklad: Predaj 3 ks tovaru pomocou snímača čiarových kódov.

Krok č.	Stlačiť
1.	 
2.	zosnímanie čiarového kódu

Vzor účtenky:









Maslo Rama	I
3*25.50	=76.50

Upozornenie: Pre správnu funkčnosť snímača čiarového kódu s pokladnicou je potrebné správne naprogramovať parametre snímača a pokladnice (5. Systémový príznak a Programovanie čiarových kódov PLU).

B. Predaj tovaru pomocou ručne zadaného čiarového kódu.

V nutných prípadoch, keď nastane porucha snímača čiarového kódu, je možné vykonať predaj tovaru ručným zadaním čiarového kódu priamo cez klávesnicu.











Príklad 1: Predaj jedného tovaru s čiarovým kódom 8586001760096.

Krok č.	Stlačiť
1.	
2.	     ... 
3.	

Vzor účtenky:

Pivo Šariš 12%	II
1*12.50	=12.50

Príklad 2: Predaj 5 kusov tovaru s čiarovým kódom 8586001760096.

Krok č.	Stlačiť
1.	 
2.	
3.	     ... 
4.	

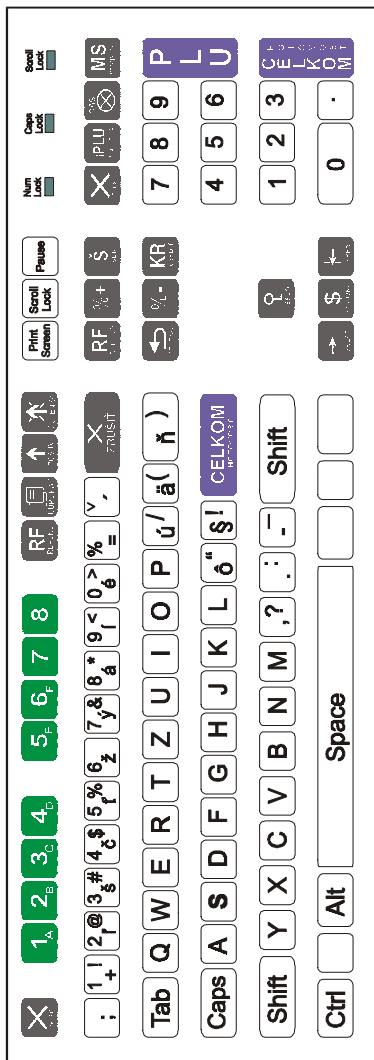
Vzor účtenky:

Pivo Šariš 12%	II
5*12.50	=62.50

4.6.2. Predaj pomocou externej PC klávesnice.

K pokladnici Euro-2000M Alpha je možné pripojiť cez špeciálnu redukciu externú PC klávesnicu. Predaj pomocou tejto klávesnice je obdobný ako predaj cez internú klávesnicu pokladnice.

Rozloženie kláves externej PC klávesnice:



Ak je na klávesách viacej znakov, jednotlivé znaky je potrebné vyberať nasledovne:

Znak v dolnej časti klávesy je vybraný priamym stlačením.


Pri výbere horného znaku vľavo je potrebné pred samotným stlačením klávesy pridržať klávesu Shift.

Pri výbere horného znaku vpravo je potrebné pred samotným stlačením klávesy pridržať klávesu Alt.




Poznámka: O možnosti pripojenia externej PC klávesnice k pokladnici sa informujte u svojho dodávateľa pokladnice.

4.6.3. Zadanie množstva pomocou pripojených elektronických váh.

Pokladnica Euro-2000M Alpha je schopná načítavať hmotnosť váženého tovaru priamo s pripojených elektronických váh. Komunikácia s váhami je možná iba v režime "R" alebo "T". Elektronické váhy sa pripájajú k pokladnici cez konektor SCALES/SCANNER.

Po vyvolaní komunikácie (načítavanie hmotnosti) s elektronickými váhami stlačením tlačidla  je možné meniť hmotnosť váženého tovaru (pridávať alebo uberať tovar) dovtedy, pokiaľ na klávesnici nestlačíte ďalšie tlačidlo. Po načítaní hmotnosti váženého tovaru do pokladnice stačí zadať kód položky a stlačiť tlačidlo **PLU**. Ak hmotnosť na váhach nie je ustálená, nie je možné pokračovať v predaji.

Príklad: Predaj tovaru č. 21 (PLU 21) s načítaním hmotnosti 0,253 kg z elektronických váh.

Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:
1.		
2.	načítavanie hmotnosti z elektronických váh	
3.		

Upozornenie: Pre správnu činnosť elektronických váh pripojených k pokladnici je potrebné naprogramovať v programovacom režime pokladnice typ pripojených váh. (5. Systémový príznak).

Poznámka: O možnosti pripojenia konkrétnych typov elektronických váh k pokladnici sa informujte u svojho dodávateľa pokladnice.

4.6.4. Režim PC ON-LINE.

A. Režim PC ON-LINE: Údaje sú vysielané z PC do pokladnice.

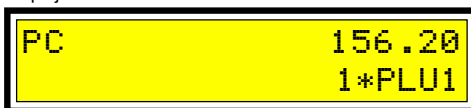
Programové vybavenie pokladnice umožňuje používať registračnú pokladnicu Euro-2000M Alpha ako fiskálnu tlačiareň. Touto funkciou nahrádza pokladnica POS tlačiareň a fiskálny modul počítača. To znamená, že pokladnica vytlačí účtenku na základe dokladu vo Vami používanom programovom vybavení v PC.

Takéto používanie pokladnice je vhodné všade tam, kde jednoduchá pokladnica nestačí pre prácu s veľkým množstvom položiek a kadencia predaja nie je príliš vysoká.


Popis práce v režime PC ON-LINE :

Pokladnica je pripravená na komunikáciu s počítačom (režim PC ON-LINE) v režime "R" alebo "T" vtedy, ak nie je rozúčtovaná žiadna účtenka (nie je rozblokováný nákup). Z počítača je možné vyslať údaje o predaji PLU, refundácii PLU, údaj pre ukončenie nákupu, alebo príkaz pre ukončenie režimu PC ON-LINE. V ľavej časti displeja sa zobrazí "PC".

Displej :



Zobrazenie režimu PC ON-LINE

Predajné údaje vysielané z počítača sú dopĺňané do finančných údajov tovarových skupín, daňových hladín a do predajných údajov špeciálnej položky s názvom PC ON-LINE. V režime PC ON-LINE je klávesnica nefunkčná okrem tlačidla  "ZRUŠIŤ", ktorým je možné kedykoľvek režim PC ON-LINE opustiť. Z popisnej časti displeja bude odstránený popis "PC".

Upozornenie 1: Po vypnutí pokladnice a opätovnom zapnutí je pokladnica pripravená pre bežný predaj.




Upozornenie 2: Predajné údaje vysielané z počítača sú dopĺňané do finančných údajov tovarových skupín a daňových hladín. Hodnoty predaja sú zapisované pod špeciálnu tovarovú položku s názvom PC ON-LINE v pokladnici. Hodnoty predaja PC ON-LINE položky je možné vytlačiť a nulovať pomocou úplnej uzávierky PLU.

Upozornenie 3: Z naprogramovanými a predajnými údajmi špeciálnej tovarovej položky PC ON-LINE nie je možné manipulovať cez programové vybavenie Eurosoft.

B. Režim PC ON-LINE: Údaje sú vysielané z pokladnice do PC.

Programové vybavenie pokladnice umožňuje používať registračnú pokladnicu Euro-2000M Alpha ako zdroj ON-LINE informácií o predaji pre pripojený počítač alebo pre platobný terminál. Takéto používanie pokladnice umožňuje okamžite pri ukončení nákupu vysielat' údaje o predaji a platbe do PC a spracovať ich v skladovom hospodárstve, alebo vysielat' údaje pre platobný terminál. Umožňuje tiež v PC pripraviť úplný daňový doklad alebo dodací list na základe predaných tovarov na pokladnici.

Popis činnosti:

Ak je pokladnica v režime "R" alebo "T", stlačením tlačidiel pre ukončenie platby  ,  alebo  sú z pokladnice vysielané údaje o predaji, refundácii, údaj pre ukončenie nákupu a údaj o type a hodnote platby. Na displeji sa počas komunikácie pri ukončovaní nákupu zobrazí "PC".

Upozornenie 1: Po vypnutí pokladnice a opätovnom zapnutí je pokladnica pripravená pre bežný predaj.

Upozornenie 2: Smer prenosu údajov režimu PC ON-LINE z pokladnice do počítača je potrebné naprogramovať (5. Systémový príznak číslica 5=1).

Poznámka: O možnosti využitia režimu PC ON-LINE sa informujte u svojho dodávateľa pokladnice.

4.7. Opravy, storná.

4.7.1. Mazanie.

Príklad: Zadalí ste nesprávnu cenu, ale nebola ešte vytlačená. V nasledujúcom príklade číslo 1230 bolo zadané chybné namiesto správneho čísla 1290.

Krok č. Stlačiť

1.
2.


Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
1*12.90	=12.90

4.7.2. Storná.

Poznámka: Funkcia storno sa používa iba na opravu predaných položiek v jednom konkrétnom nákupe.

A : Storno poslednej naučtovanej položky - priame storno

Príklad: Predchádzajúci vytlačený riadok bol chybné naučtovaný a je potrebné ho opraviť. Stlačenie tlačidla  (STORNO) zruší posledný vytlačený riadok. V nasledujúcom príklade bola chybné zadaná (naučtovaná) cena 12,50 Sk namiesto 13,50 Sk.

Krok č. Stlačiť

1.
2.
3.

Vzor účtenky:


ODDELENIE 2	I
1*12.50	=12.50
STORNO	
ODDELENIE 2	I
1*12.50	= -12.50
ODDELENIE 2	I
1*13.50	=13.50

Displej :



Zobrazenie operácie storno.

B : Storno jedného z predchádzajúcich záznamov, nie posledného vytlačeného riadku - nepriame storno

Ak chcete stornovať jeden z predchádzajúcich tovarov, nie posledný, je potrebné si ho pomocou špeciálnych tlačidiel zobrazíť na displej a stlačiť tlačidlo .

Popis špeciálnych tlačidiel:



Vyvolanie funkcie stornovania (pre stornovanie je pripravená posledná predaná položka); v režime stornovania presun na predchádzajúcu položku nákupu



Vyvolanie funkcie stornovania (pre stornovanie je pripravená prvá predaná položka); v režime stornovania presun na nasledujúcu položku nákupu



V režime stornovania presun o päť položiek naspäť









V režime stornovania presun o päť položiek ďalej



V režime stornovania presun na položku v strede nákupu

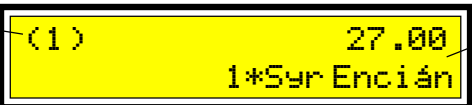
Príklad č.1: Prvý záznam na účtenke, Syr Encián, je chybný.

Krok č.	Stlačiť	
1.	 	Predaj
2.	 	
3.		Vyhľadanie položky
4.		Storno

Vzor účtenky:




Syr Encián		I
1*27.00	=27.00	
Maslo Flóra		I
1*31.20	=31.20	
STORNO		
Syr Encián		I
1*27.00	= -27.00	

Displej :

Pozícia tovaru v účtenke  Aktuálny tovar pre operáciu Storno

Zobrazenie výberu tovaru pre operáciu Storno.

Příklad č. 2: Storno celej účtenky, medzisúčtu. Môže byť použité pre úplné vynulovanie naučtovaných tovarov pred stlačením tlačidla .



Krok č.	Stlačiť	
1.		
2.		
3.		

Vzor účtenky:


ODDELENIE 2		I
1*31.20	=31.20	
ODDELENIE 3		I
1*18.60	=18.60	
MEDZISÚČET	49.80	
STORNO MEDZISÚČTU	= -49.80	



ANULÁCIA ÚČTENKY		

4.8. Percentuálna prirážka a percentuálna zľava.







Systém dovoľuje naprogramovať výšku percentuálnej sadzby, ktorú bežne účtujeme ako prirážku za služby  a sadzbu zľavy  a limit pre ručné zadanie zľavy alebo prirážky pri predaji. Ak potrebujete účtovať inú sadzbu ako je predprogramovaná, číselnú hodnotu prirážky alebo zľavy zadajte pred stlačením príslušného tlačidla. Hodnota novej sadzby bude prijatá iba vtedy, ak neprekračuje naprogramovaný limit pre ručné zadanie a uplatní sa pre jednu registráciu.

4.8.1. Percentuálna prirážka.

Príklad č.1: K špeciálnej objednávke sa pridáva päť percentná prirážka za zvláštne služby. V nasledujúcom príklade tlačidlo  bolo naprogramované na päť percent.

Poznámka: Ak majú mať všetky položky v rámci transakcie pripočítaný rovnaký manipulačný poplatok, prirážku je možné naučtovať naraz pre celú transakciu. Keď sú naučtované všetky položky, na ktoré chceme aplikovať prirážku, stlačte tlačidlo , potom .

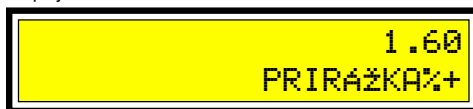
Krok č. Stlačiť

1.     
2. 

Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20
PRIRÁŽKA%+	5.00%
	1.60









Displej :



Zobrazenie operácie Percentuálna prirážka.

Príklad č.2 : Použitie inej ako naprogramovanej sadzby (10%).

Krok č. Stlačiť

1.     
2.   

Vzor účtenky:



ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20
PRIRÁŽKA%+	10.00%
	3.10

Poznámka 1: Zadanie prirážky z klávesnice ja možné iba vtedy, ak zadaná hodnota nepresahuje naprogramovaný limit prirážky (systémový príznač č. 7).

Poznámka 2: Pri predaji spojených položiek (viď. programovanie PLU) je prirážka uplatnená iba na prvú položku.

4.8.2. Percentuálna zľava.

Príklad: Dôchodcom poskytujeme zľavu napríklad 10%.

Poznámka: Ak majú mať všetky položky v rámci transakcie odpočítanú rovnakú zľavu, zľavu je možné naučtovať naraz pre celú transakciu. Keď sú naučtované všetky položky, na ktoré chceme aplikovať zľavu, stlačte tlačidlo , potom . Použitie inej ako naprogramovanej percentuálnej zľavy je obdobné ako pri percentuálnej prirážke.

Krok č.	Stlačiť
1.	    
2.	

Vzor účtenky:

ODDELENIE 2	I
1*31.20	=31.20
ZĽAVA%-	10.00%
	-3.10

Displej :










Zobrazenie operácie Percentuálna Zľava.

Poznámka 1: Zadanie zľavy z klávesnice je možné iba vtedy, ak zadaná hodnota nepresahuje naprogramovaný limit zľavy. (systémový príznak č. 8).

Poznámka 2: Pri predaji spojených položiek (viď. programovanie PLU) je zľava uplatnená iba na prvú položku.

4.9. Tlač referenčného čísla alebo čísla zákazníka.


Pri určitých transakciách je potrebné pre kontrolu vytlačiť na účtenku referenčné číslo. V takomto prípade sa používa tlačidlo  (**\$/ZÁSUVKA**).

Krok č.	Stlačiť
1.	      


Vzor účtenky:

ČÍSLO DOKUMENTU
#312058

Poznámka 1: Popis **ČÍSLO DOKUMENTU** je možné zmeniť v programovacom režime pokladnice v časti Programovanie funkčných textov.

Poznámka 2: Ak nie je rozblokovaný nákup, stlačením tlačidla  bez predchádzajúcich čísiel sa otvorí pokladničná zásuvka a na tlačiarňu sa vypíše účtenka s nápisom "Otvorenie zásuvky".

4.10. Vklad hotovosti

Tlačidlo  (**VKLAD**) sa používa na zaznamenanie neobchodných platieb (vkladov). Príkladom je vloženie dennej počiatočnej hotovosti do zásuvky pokladnice. Pokladnica umožňuje vkladateľovi vytlačiť doklad o vložení hotovosti. Podľa vašich požiadaviek doklad môže obsahovať aj meno vkladajúceho a dôvod vkladu. Meno a dôvod je možné zadať až na 17 znakov. Na vytlačenej doklade je ešte vyhradené miesto pre podpis vkladajúceho.

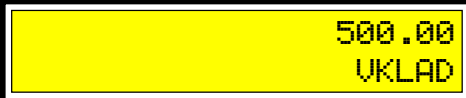
Krok č. Stlačiť

1. 
2. 
3. Zadanie mena - nepovinné
4. 
5. Zadanie dôvodu - nepovinné
6. 

Vzor účtenky:

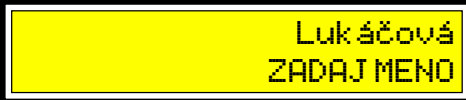
VKLAD	
KTO:	Lukáčová
DÔVOD:	Ranná Hotovosť
PODPIS:	
HOTOVOŠŤ	500.00

Displej :



Zobrazenie zadania hodnoty vkladu hotovosti.

Displej :




Zobrazenie zadávania mena vkladajúceho.


Displej :









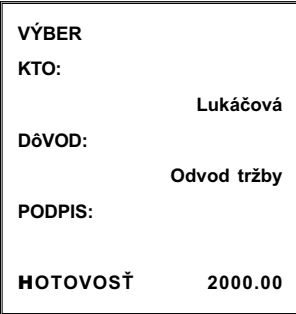





Zobrazenie zadávania dôvodu vkladu.

Poznámka: Zadanie mena vkladajúceho a dôvod vkladu je nepovinné. Ak nechcete zadávať tieto údaje, stačí ukončiť operáciu vkladu dvojším stlačením tlačidla  (**MEDZISÚČET**).

4.11. Výber hotovosti alebo šekov.

Výdaj peňažnej hotovosti alebo šekov zo zásuvky pokladnice, ktorý nesúvisí s predajom, sa zaznamenáva pomocou tlačidla  (**VÝBER**). Túto funkciu používame napríklad pri odvode tržby pri striedaní pokladníkov alebo pri potrebe znížiť množstvo peňazí v zásuvke. Pokladnica umožňuje výbercovi vytlačiť doklad o výbere hotovosti. Podľa vašich požiadaviek doklad môže obsahovať aj meno vkladajúceho a dôvod výberu. Meno a dôvod je možné zadať až na 17 znakov. Na vytlačennom doklade je ešte vyhradené miesto pre podpis výbercu.

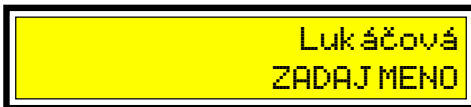
Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:
1.	       	
2.		
3.	Zadanie mena - nepovinné	
4.		
5.	Zadanie dôvodu - nepovinné	
6.		

Displej :



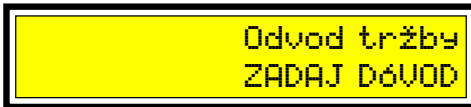
Zobrazenie zadania hodnoty výberu hotovosti.

Displej :




Zobrazenie zadávania mena vyberajúceho.

Displej :



Zobrazenie zadávania dôvodu výberu.

*Poznámka1: Zadanie mena vyberajúceho a dôvod výberu je nepovinné. Ak nechcete zadávať tieto údaje, stačí ukončiť operáciu výkladu dvojitém stlačením tlačidla  (**MEDZISÚČET**).*

Poznámka2: Pri výbere šekov je potrebné namiesto stlačenia tlačidla  stlačiť tlačidlo .

4.13. Účtovanie s menou Euro

Pokladnica Euro-2000M Alpha je schopná pracovať s peňažnou menou *Euro* a podľa etapy Euro meny aj s národnou menou (1. a 2. etapa) alebo akoukoľvek inou cudzou menou (3. etapa).

Účtovanie s *Euro* menou je rozdelené do štyroch etáp:

4.13.1. Etapa bez Euro meny.

Pokladnica pracuje bez peňažnej meny *Euro*.

4.13.2. 1. Etapa Euro meny.

V prvej etape je základnou menou mena národná a doplnkovou mena *Euro*.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť národnou menou alebo menou *Euro*.

Postup:

Po stlačení tlačidla **MS** je na displeji zobrazená hodnota nákupu v základnej mene - národnej. Stlačením tlačidla **PLU** je hodnota nákupu prepočítaná na hodnotu v *Euro*. Opätovným stlačením tlačidla **PLU** je hodnota medzisúčtu prepočítavaná a zobrazovaná v národnej alebo *Euro* mene.

Po výbere potrebnej meny nákup ukončíte tlačidlom **CELKOM**.

Všetky finančné údaje sú uchovávané v národnej mene. V oboch menách je uchovávaná hodnota platenia hotovosti, hotovosti v zásuvke, vkladov a výberov. Operáciu vkladu a výberu národnej meny je možné vykonať podľa popisu vkladu a výberu v predchádzajúcich kapitolách. Pri operácii vkladu alebo výberu Euro meny je potrebné pred bežnou operáciou vkladu alebo výberu stlačiť tlačidlo **PLU**.

Príklad: Vklad hotovosti 500.00 Euro v 1. etape Euro meny.

Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:
1.	PLU	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>VKLAD</p> <p>KTO: Lukáčová</p> <p>DôVOD: Ranná Hotovosť</p> <p>PODPIS:</p> <p>HOTOVOSŤ 500.00 EUR</p> </div>
2.	5 0 0 0 0 →	
3.	CELKOM	
4.	Zadanie mena - nepovinné	
5.	MS	
6.	Zadanie dôvodu - nepovinné	
7.	MS	




Upozornenie: Prechod do 1. etapy je popísaný v programovacej časti tejto príručky.

4.13.3. 2. Etapa Euro meny.


V druhej etape je základnou menou mena *Euro* a doplnkovou mena národná.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť menou *Euro* alebo národnou menou.






Postup:

Po stlačení tlačidla  je na displeji zobrazená hodnota nákupu v základnej mene - *Euro*. Stlačením tlačidla  je hodnota nákupu prepočítaná na hodnotu v národnej mene. Opätovným stláčaním tlačidla  je hodnota medzisúčtu prepočítavaná a zobrazovaná v *Euro* mene alebo mene národnej.

Po výbere potrebnej meny nákup ukončíte tlačidlom .

Všetky finančné údaje sú uchovávané v mene *Euro*. V oboch menách je uchovávaná hodnota platenia hotovosti, hotovosti v zásuvke, vkladov a výberov. Operáciu vkladu a výberu Euro meny je možné vykonať podľa popisu vkladu a výberu v predchádzajúcich kapitolách. Pri operácii vkladu alebo výberu národnej meny je potrebné pred bežnou operáciou vkladu alebo výberu stlačiť tlačidlo .

.Príklad: Výber hotovosti 2000.00 DM v 2. etape Euro meny.

Krok č.	Stlačiť	Vzor účtenky:
1.		<div style="border: 2px solid black; padding: 10px;"> <p>VÝBER</p> <p>KTO: Lukáčová</p> <p>DÔVOD: Odvod tržby</p> <p>PODPIS:</p> <p>HOTOVOŠŤ 2000.00 DM</p> </div>
2.	2 0 0 0 0 0 	
3.		
4.	Zadanie meny - nepovinné	
5.		
6.	Zadanie dôvodu - nepovinné	
7.		




Upozornenie: Prechod do 2. etapy je popísaný v programovacej časti tejto príručky.

4.13.4. 3. Etapa Euro meny.


V tretej etape je základnou menou mena *Euro* a doplnkovou ľubovoľná cudzia mena.

Platbu pri ukončení nákupu v tejto etape je možné uskutočniť menou *Euro* alebo doplnkovou menou.

Postup:

Po stlačení tlačidla  je na displeji zobrazená hodnota nákupu v základnej mene - *Euro*. Stlačením tlačidla  je hodnota nákupu prepočítaná na hodnotu v doplnkovej mene. Opätovným stláčaním tlačidla  je hodnota medzisúčtu prepočítavaná a zobrazovaná v *Euro* mene alebo mene cudzej.

Po výbere potrebnej meny nákup ukončíte tlačidlom .

Všetky finančné údaje sú uchovávané v mene *Euro*. V oboch menách je uchovávaná čiastka platenia hotovosti, hotovosti v zásuvke, vkladov a výberov. Operáciu vkladu a výberu Euro meny je možné vykonať podľa popisu vkladu a výberu v predchádzajúcich kapitolách. Pri operácii vkladu alebo výberu doplnkovej meny je potrebné pred bežnou operáciou vkladu alebo výberu stlačiť tlačidlo .

Upozornenie: Prechod do 3. etapy je popísaný v programovacej časti tejto príručky.

5. UZÁVIERKY

5.1. Ako robíme uzávierky

Sú dva spôsoby ako vytlačiť uzávierku: „X“ mód a „Z“ mód.

V „X“ móde sa vytlačí uzávierka bez toho, aby sa vymazal obsah pamäte. Používa sa pre generovanie prehľadov o predaji počas dňa, pri striedaní pokladníkov a pod. X uzávierku možno vykonať aj niekoľkokrát počas dňa.

V „Z“ móde sa vytlačí uzávierka a vymaže sa obsah pamäte tých predajných údajov, ktorých uzávierka bola vyvolaná. Z uzávierku vykonávame spravidla jedenkrát denne po ukončení denného predaja.

5.2. Generované uzávierky

Uzávierka	„X“ mód	„Z“ mód
Skupín	•	
PLU	•	•
Pokladníkov	•	
Finančná	•	
Celková	•	•
Periodická	•	•



Poznámka: V „Z“ móde sa uzávierka skupín, pokladníkov a finančná uzávierka vykoná pomocou celkovej „Z“ uzávierky.

5.3. Obsah uzávierok

5.3.1. Uzávierky skupín.

Pri tlači uzávierky skupín sa vytlačia len skupiny, ktoré boli aktivované - skupiny s nenulovými údajmi.

Uzávierka skupín obsahuje:

1. Názov tovarovej skupiny
2. Počet predaných jednotiek v skupine
3. Celkovú hodnotu predaného tovaru v skupine
4. Súčet predaja za všetky skupiny

Poznámka: V „Z“ móde je možné vytlačiť uzávierku skupín iba pomocou celkovej „Z“ uzávierky. Pozri 5.3.7. Celková „Z“ uzávierka.

5.3.2. Uzávierka PLU.

Dá sa vytlačiť viac typov uzávierok PLU: uzávierka jednej PLU, uzávierka rozsahu PLU a úplná uzávierka PLU. Každá z týchto typov môže podľa spôsobu vyvolania uzávierky obsahovať aj číslo PLU a podľa naprogramovania 2.príznamku PLU aj stav zásob.

Pri tlači uzávierky sa vytlačia iba tie PLU, ktoré boli aktivované - nenulové.

Uzávierky PLU obsahujú:

1. Číslo PLU (voliteľné podľa spôsobu vyvolania uzávierky)
2. Názov PLU
3. Počet predaných jednotiek z daného tovaru
4. Hodnotu predaného tovaru v korunách
5. Konkrétny stav zásob tovaru (podľa naprogramovania 2.príznamku PLU)

Navyše na uzávierke PLU je vytlačená celková hodnota predaja v korunách za všetky vytlačené PLU. Informácie o PLU, ktoré neboli aktivované, sa nevytváčia.

5.3.3. Finančná uzávierka.

Finančná uzávierka obsahuje:

1. Hodnoty kumulovaných súčtov (grandtotálov) GT1, GT2, a GT3
2. Zdaniteľné čiastky a dane vo všetkých daňových hladinách
3. Hodnotu celkového predaja
4. Hodnotu celkového predaja bez dane
5. Hodnotu celkovej dane
6. Počet a hodnotu storn
7. Počet a hodnotu refundácií
8. Počet a hodnotu zliav
9. Počet a hodnotu prirážok
10. Počet a hodnotu prijatú pri platbe v hotovosti
11. Počet a hodnotu prijatú pri platbe v hotovosti v inej mene (EURO)
12. Počet a hodnotu prijatú pri platbe šekom
13. Počet a hodnotu prijatú pri platbe kreditnou kartou
14. Počet a hodnotu vkladov hotovosti
15. Počet a hodnotu vkladov hotovosti v inej mene (EURO)
16. Počet a hodnotu vkladov šekov
17. Počet a hodnotu výberov hotovosti
18. Počet a hodnotu výberov hotovosti v inej mene (EURO)
19. Počet a hodnotu výberov šekov
20. Hodnotu hotovosti v zásuvke
21. Hodnotu hotovosti v zásuvke v inej mene (EURO)
22. Hodnotu šekov v zásuvke

Žiadna z kategórií, v ktorých nenastala aktivita sa nevytváča. V „Z“ móde sa dá finančná uzávierka vytlačiť iba pomocou celkovej „Z“ uzávierky. Pozri 5.3.7. Celková „Z“ uzávierka.

5.3.4. Uzávierka pokladníkov

Pri tlači uzávierky pokladníkov sa budú tlačiť iba údaje pokladníkov, ktorých predaj má nenulovú hodnotu.

Uzávierka pokladníkov tlačí:

1. Meno pokladníka
2. Počet predajov (počet obslužených zákazníkov) za každého pokladníka.
3. Úhrmý celkový predaj v korunách za každého pokladníka.

V „Z“ móde sa uzávierka pokladníkov dá vytlačiť iba cez celkovú „Z“ uzávierku. Pozri 5.3.7. Celková „Z“ uzávierka.

5.3.5. Celková „X“ uzávierka.

Celková „X“ uzávierka vytlačí:

- počet všetkých už vykonaných celkových „Z“ uzávierok
- uzávierku skupín
- uzávierku pokladníkov
- finančnú uzávierku

5.3.6. Periodická X“ uzávierka.

Periodická X uzávierka zhromažďuje finančné údaje z celkovej Z uzávierky počas dlhšieho časového obdobia. Táto správa umožňuje vypísať finančné údaje nazhromaždené od poslednej periodickej „Z“ uzávierky.

5.3.7. Celková „Z“ uzávierka.

Celková „Z“ uzávierka vytlačí:

- poradové číslo vykonávanej celkovej „Z“ uzávierky
- uzávierku skupín
- uzávierku pokladníkov
- finančnú uzávierku

Po vytlačení sa obsah pamäte celkovej „Z“ uzávierky pripočíta k obsahu pamäte periodickej uzávierky, a potom sa vynuluje. **Podľa platnej slovenskej legislatívy sa celková uzávierka v režime „Z“ musí tlačiť vždy na konci dňa.**

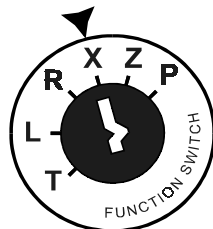
5.3.8. Periodická „Z“ uzávierka.

„Periodická Z“ uzávierka zhromažďuje informácie z celkovej „Z“ uzávierky počas dlhšieho časového obdobia. Normálne sa „Periodická Z“ uzávierka tlačí týždenne, mesačne, štvrťročne alebo podľa potreby. Vytlačením sa obsah pamäte „Periodickej Z“ uzávierky vymaže. **Podľa platnej slovenskej legislatívy sa periodická uzávierka v režime „Z“ musí tlačiť vždy na konci mesiaca.**

5.4. Ako vytlačiť „X“ uzávierky.

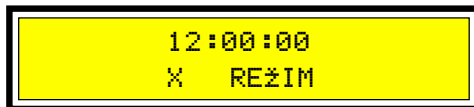
Otočte ovládaci kľúč do „X“ pozície a stlačte ktorúkoľvek z nasledujúcich kombinácií kláves, ktorá vytlačí príslušné uzávierky. Uzávierku „X“ môžeme vytlačiť aj niekoľkokrát bez vplyvu na hodnoty údajov v pokladnici.

Pomocou tohoto typu uzávierky získate prehľad o predaji počas dňa. Hodnoty môžete použiť napríklad pre kontrolu stavu hotovosti v pokladnici, kontrolu vývoja denného obratu v predajni, kontrolu predaja pri striedaní smien, či pokladničiek, a pod.



Poloha kľúča v prepínači funkcií - poloha „X“

Displej :



Nastavenie „X“ módu pokladnice.

„ X “ uzávierka	Stlačiť
Pokladníkov	
Finančná	
Tovarových skupín	ľubovoľné tlačidlo tovarovej skupiny (..)
Všetky PLU	()
Jedno PLU	číslo PLU (1-2400) (..) ()
Rozsah PLU	číslo počiatočného PLU
	číslo koncového PLU ()
Celková	
Periodická	

Poznámka: Pri uzávierke PLU je možné pred stlačením tlačidla (PLU) stlačiť tlačidlo (REFUND), čím je na uzávierke pred predajnými údajmi vytlačené aj číslo PLU.

5.5. Vzory vytlačených „X“ uzávierok

```
***** X *****
*****
SPRÁVA-POKLADNÍCI
*****
Lukáčová
PREDAJ
6Q                827.70
Roháčová
PREDAJ
3Q                256,60
```

```
***** X *****
*****
SPRÁVA DPT
*****
PEČIVO
3.000Q            69.50
MLIEČNE VÝR.
6.000Q            99.10
ALKOHOL
4.000Q            114.50
DPT SPOLU:      283.10
```

Uzávierka pokladníkov poskytuje prehľad o práci jednotlivých účtujúcich. Z údajov uzávierky vieme zistiť koľko zákazníkov účtujúca obslúžila a akú mala tržbu. Tieto údaje umožňujú napríklad odmeňovať personál podľa výšky tržby alebo intenzity práce.

Pomocou uzávierky oddelení si dokážeme vytvoriť obraz o predávanosti jednotlivých sortimentov predaja ako skupiny výrobkov. Pokladnica poskytuje počet predaných výrobkov, obrat v skupine výrobkov ako aj podiel skupiny výrobkov na celkovom predaji.

```
***** X *****
*****
SPRÁVA PLU
*****
Jogurt veľký
3.000Q            69.50
Čierna káva
6.000Q            99.10
Práškový cukor
4.000Q            114.50
Biele víno 0.7l
1.000Q            45.00
PLU SPOLU:      328.10
```

```
***** X *****
*****
SPRÁVA PLU
*****
00001
Jogurt veľký
3.000Q            69.50
ZÁSoba           58.000
00311
Čierna káva
6.000Q            99.10
ZÁSoba           123.000
01258
Práškový cukor
4.000Q            114.50
ZÁSoba           132.500
02358
Biele víno 0.7l
1.000Q            45.00
ZÁSoba           21.000
PLU SPOLU:      328.10
```

Uzávierka PLU dáva najpresnejší prehľad o predaji každého výrobku. Vzor uzávierky vľavo je bez výpisu stavu zásob a bez stlačenia tlačidla **RF** pred tlačidlom **PLU**. Vzor uzávierky vpravo je s maximálnymi údajmi, ktoré uzávierka PLU poskytuje. Keďže poskytuje najobsiahlejšie údaje, odporúčame pre programovanie položiek, vedenie skladovej evidencie, vyhodnocovanie a tlač prehľadov predaja používať počítač. Pre základné operácie Vám postačí priložené programové vybavenie.

18:04:05	Sob.02-01-1999
01*0024	Lukáčová
***** X *****	

CELKOVÁ SPRÁVA	

* Z1 # :	0012 *

SPRÁVA DPT	

DPT1	
3.000Q	69.50
DPT3	
6.000Q	99.10
DPT5	
4.000Q	114.50
DPT 8	
1.000Q	45.00
DPT SPOLU:	328.10

SPRÁVA-POKLADNÍCI	

Lukáčová	
PREDAJ	
5Q	208.00
Roháčová	
PREDAJ	
3Q	120.10

FINANČNÁ SPRÁVA	

GT1	152258.20
GT2	151128.10
GT3	-1130.10
ZDAN. DPH6%	168.60
DPH 6%	9.50
ZDAN. DPH 23%	159.50
DPH 23%	29.80
PREDAJ CELKOM	
8Q	328.10
NETTO	288.80
DPH SPOLU	39.30
REFUNDÁCIA	
1Q	-80.00
STORNO	
2Q	-90.00
HOTOVOŠŤ	
8Q	178.10
ŠEK	
2Q	100.00
KREDIT	
1Q	50.00
VKLAD-HOTOVOŠŤ	
1Q	100.00
VÝBER-HOTOVOŠŤ	
1Q	200.00
VÝBER-ŠEK	
1Q	60.00
HOTOVOŠŤ	ZÁSUVKA
	78.10
ŠEK	ZÁSUVKA
	40.00

Celková X uzávierka poskytuje detailný obraz predaja počas dňa. Dáva údaje o predaji po oddeleniach, celkovú tržbu, podiel pokladníkov na tržbe, prehľad o predaji podľa jednotlivých daňových sadzieb, počte operácií storno, počte refundácií a množstve hotovosti, či šekov v peňažnej zásuvke. Vlastná tržba je zároveň oddelená od neobchodných vkladov a výberov peňazí.

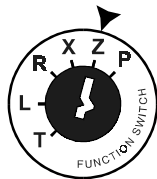
Uzávierka X sa s obľubou používa pre kontrolu tržieb a hotovostí pri striedaní smien počas pracovného dňa. Managerovi dáva okamžitý prehľad o predaji kedykoľvek v priebehu dňa.



Z1 - počet všetkých Celkových „ Z “ uzávierok urobených na pokladnici.

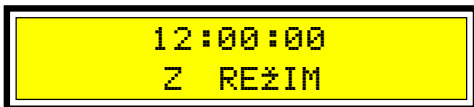
5.6. Ako vytlačiť „Z“ uzávierky .

Otočte ovládacím kľúčom do pozície „Z“ a stlačte klávesu podľa nasledujúcej tabuľky, aby ste vytlačili príslušnú uzávierku. V prípade, že používate väčší počet PLU, odporúčame pre uzávierku PLU použiť počítač, pretože výpis jednotlivých položiek môže byť veľmi rozsiahly.



Poloha kľúča v prepínači funkcií - poloha "Z"

Displej :



Nastavenie "Z" režimu pokladnice.

„ Z “ uzávierka	Stlačiť
Všetky PLU	
Jedno PLU	číslo PLU (1-2400) (..) ()
Rozsah PLU	číslo počiatočného PLU
	číslo koncového PLU ()
Celková	
Periodická	

Poznámka 1: Pri uzávierke PLU je možné pred stlačením tlačidla (PLU) stlačiť tlačidlo (REFUND), čím je na uzávierke pred predajnými údajmi vytlačené aj číslo PLU.

Poznámka 2 : Uzávierka PLU je možná aj bez výpisu na tlačiareň použitím tlačidiel . Predajné hodnoty za konkrétne tovary budú vymazané bez ich výpisu na tlačiareň.

5.7. Vzory vytlačených „Z“ uzávierok.

18:04:05	Sob.02-01-1999
01*0024	Lukáčová
***** Z *****	

CELKOVÁ SPRÁVA	

* Z1 # :	0012 *

SPRÁVA DPT	

DPT1	
3.000Q	69.50
DPT3	
6.000Q	99.10
DPT5	
4.000Q	114.50
DPT 8	
1.000Q	45.00
DPT SPOLU:	328.10

SPRÁVA-POKLADNÍCI	

Lukáčová	
PREDAJ	
5Q	208.00
Roháčová	
PREDAJ	
3Q	120.10

FINANČNÁ SPRÁVA	

GT1	152258.20
GT2	151128.10
GT3	-1130.10
ZDAN. DPH6%	168.60
DPH 6%	9.50
ZDAN. DPH 23%	159.50
DPH 23%	29.80
PREDAJ CELKOM	
8Q	328.10
NETTO	288.80
DPH SPOLU	39.30
REFUNDÁCIA	
1Q	-80.00
STORNO	
2Q	-90.00
HOTOVOŠŤ	
8Q	178.10
ŠEK	
2Q	100.00
KREDIT	
1Q	50.00
VKLAD- HOTOVOŠŤ	
1Q	100.00
VÝBER -HOTOVOŠŤ	
1Q	200.00
VÝBER-ŠEK	
1Q	60.00
HOTOVOŠŤ	ZÁSUVKA
	78.10
ŠEK	ZÁSUVKA
	40.00

18:04:05	Sob.02-01-1999
01*0024	Lukáčová
***** Z *****	

PERIODICKÁ SPRÁVA	

* Z1 # :	0012 *
* Z2 # :	0001 *

SPRÁVA DPT	

DPT1	
3.000Q	69.50
DPT3	
6.000Q	99.10
DPT5	
4.000Q	114.50
DPT 8	
1.000Q	45.00
DPT SPOLU:	328.10

SPRÁVA-POKLADNÍCI	

Lukáčová	
PREDAJ	
5Q	208.00
Roháčová	
PREDAJ	
3Q	120.10

FINANČNÁ SPRÁVA	

GT1	152258.20
GT2	151128.10
GT3	-1130.10
ZDAN. DPH6%	168.60
DPH 6%	9.50
ZDAN. DPH 23%	159.50
DPH 23%	29.80
PREDAJ CELKOM	
8Q	328.10
NETTO	288.80
DPH SPOLU	39.30
REFUNDÁCIA	
1Q	-80.00
STORNO	
2Q	-90.00
HOTOVOŠŤ	
8Q	178.10
ŠEK	
2Q	100.00
KREDIT	
1Q	50.00
VKLAD- HOTOVOŠŤ	
1Q	100.00
VÝBER -HOTOVOŠŤ	
1Q	200.00
VÝBER-ŠEK	
1Q	60.00
HOTOVOŠŤ	ZÁSUVKA
	78.10
ŠEK	ZÁSUVKA
	40.00

Z1 - počet všetkých Celkových „Z“ uzávierok urobených na pokladnici.

Z2 - počet všetkých Periodických „Z“ uzávierok urobených na pokladnici.

***** Z *****	

SPRÁVA PLU	

Jogurt veľký	
3.000Q	69.50
Čierna káva	
6.000Q	99.10
Práškový cukor	
4.000Q	114.50
Biele víno 0.7l	
1.000Q	45.00
PLU SPOLU: 328.10	

***** Z *****	

SPRÁVA PLU	

00001	
Jogurt veľký	
3.000Q	69.50
ZÁSOBA	58.000
00311	
Čierna káva	
6.000Q	99.10
ZÁSOBA	123.000
01258	
Práškový cukor	
4.000Q	114.50
ZÁSOBA	132.500
02358	
Biele víno 0.7l	
1.000Q	45.00
ZÁSOBA	21.000
PLU SPOLU: 328.10	

Uzávierka PLU dáva najpresnejší prehľad o predaji každého výrobku. Vzor uzávierky vľavo je bez výpisu stavu zásob a bez stlačenia tlačidla **RF** pred tlačidlom **PLU**. Vzor uzávierky vpravo je s maximálnymi údajmi, ktoré uzávierka PLU poskytuje. Keďže poskytuje najobsiahlejšie údaje, odporúčame pre programovanie položiek, vedenie skladovej evidencie, vyhodnocovanie a tlač prehľadov predaja používať počítač. Pre základné operácie Vám postačí priložené programové vybavenie.

6. PROGRAMOVÉ VYBAVENIE EuroSoft

Euro-2000 Alpha

*Programové vybavenie
Eurosoft pre DOS*



6.1. Základné vlastnosti programu

6.1.1. Hlavné úlohy programu Eurosoft

- uľahčiť programovanie elektronických registračných pokladníc EURO-2000M Alpha
- umožniť jednoduchú a pohodlnú úpravu a prenos všetkých zadávaných údajov do pokladnice (od nastavenia systémových príznakov, naprogramovania loga účtenky až po napĺňanie tovarových položiek, alebo tovarových skupín)
- umožniť automatický prenos výsledkov predaja z pokladnice do počítača
- automaticky spracovať údaje, pripraviť prehľady o naprogramovaných údajoch a výsledkoch predaja
- vytlačiť získané údaje v prehľadnej forme
- získať z pokladnice všetky naprogramované údaje a opätovne poslať do pokladnice (umožniť zálohu údajov v pokladnici počas servisného zásahu).

6.2. Inštalácia programu EuroSoft

6.2.1. Inštalácia programu z diskety

1. Disketu dodanú spolu s pokladnicou Euro-2000M Alpha vložte do disketovej mechaniky vášho počítača.
2. V prostredí DOS na počítači napíšte „a:\instal“ (prípadne b:\instal) a stlačte klávesu ENTER. V prostredí Windows 95 v menu Start vyberte položku Run (Spustiť). V dialógovom okne menu Run napíšte „a:\instal“.
3. Spustí sa inštalačný program. Počas inštalácie na požiadanie zadajte miesto (disk, adresár) pre inštaláciu programu Eurosoft na vašom počítači a údaje firmy.
4. Po nainštalovaní programu na váš počítač inštalačný program vyhodnotí priebeh inštalácie a oznámi, či bola inštalácia úspešná.
5. Po stlačení ľubovoľnej klávesy na klávesnici počítača sa inštalačný program ukončí.

Upozornenie: Pri inštalácii programu môže byť názov adresára (miesto uloženia programu EuroSoft na Vašom počítači) maximálne na osem znakov.

Poznámka: Najnovšiu verziu programu EuroSoft si môžete náhrať z našej internetovej stránky www.elcom.sk.

6.2.2. Inštalácia programu z CD disku

1. CD disk dodaný spolu s pokladnicou Euro-2000M Alpha vložte do CD mechaniky vášho počítača.
2. V slovenskej časti CD vyhľadajte správnu verziu programu (EuroSoft pre Euro-2000 Alpha). V prostredí DOS na počítači napíšte „instal“ a stlačte klávesu ENTER. V prostredí Windows 95 v menu Start vyberte položku Run (Spustiť). V dialógovom okne menu Run vyberte správnu verziu programu, napíšte „instal“ a stlačte klávesu ENTER.
3. Spustí sa inštalačný program. Počas inštalácie na požiadanie zadajte miesto (disk, adresár) pre inštaláciu programu Eurosoft na vašom počítači a údaje firmy.
4. Po nainštalovaní programu na váš počítač inštalačný program vyhodnotí priebeh inštalácie a oznámi, či bola inštalácia úspešná.
5. Po stlačení ľubovoľnej klávesy na klávesnici počítača sa inštalačný program ukončí.

Upozornenie: Pri inštalácii programu môže byť názov adresára (miesto uloženia programu EuroSoft na Vašom počítači) maximálne na osem znakov.

Poznámka: Najnovšiu verziu programu EuroSoft si môžete nahrat' z našej internetovej stránky www.elcom.sk.

6.3. Spustenie programu EuroSoft

1. Vojdite do podadresára, v ktorom je nainštalovaný program EuroSoft.
2. Napíšte “euro” a stlačte klávesu ENTER. (“euro” píšete bez úvodzoviek).

Upozornenie: Program Eurosoft dodaný na CD alebo diskete je pre operačný systém MS DOS. Pod systémom Windows 95 nie je zaručená spoľahlivá funkčnosť programu.

6.4. Hlavné menu programu EuroSoft

Nastavenia	Úpravy	Odoslanie	Prijem	Prehľad	Tlač	Koniec
------------	--------	-----------	--------	---------	------	--------

Hlavné menu programu obsahuje nasledujúce voľby:

Nastavenia: Nastavenie počtu desiatinných miest, formátu tlače, voľba sériového portu na PC a voľba prenosovej rýchlosti.

Úprava: Vytváranie a úprava existujúcich údajov pre prenos do pokladnice.

Odoslanie: Prenos zvolených údajov do pokladnice.

Prijem: Načítanie zvolených údajov z pokladnice.

Prehľad: Vizuálna kontrola pripravených dát a dát načítaných z pokladnice.

Tlač: Výstup týchto údajov na tlačiareň.

Koniec: Ukončenie programu.

6.5. Nastavenia

Nastavenia	Úpravy	Odoslanie	Príjem	Prehľad	Tlač	Koniec
Poč.des. miest cien ..						
Tlačiareň ..						
Sériový port		▶				
Rýchlosť prenosu		▶				
Typ pokladnice		▶				
Číslo pokladnice ..						
Zmena hesla ..						

Nastavenie počtu desatinných miest cien:

Po otvorení voľby Nastavenia z hlavného menu zvolíte v otvorenom roletovom menu možnosť Poč. des. miest cien. V dialógovom okienku máte možnosť zmeniť aktuálne nastavenie. Táto hodnota sa berie do úvahy pri programovaní všetkých finančných hodnôt a ich prenose z pokladnice aj do pokladnice.

Poznámka: Pre správnosť údajov na pokladnici a údajov v správach o predaji musí nastavenie v počítači zodpovedať nastaveniu šiestej číslicy 1. systémového príznaku na pokladnici.

Nastavenie formátu tlače:

Voľba Tlačiareň roletového menu Nastavenia umožní nastaviť formát stránky vašej tlačiarne a tiež vám ponúkne možnosť rozhodnúť sa, či pri výstupe na tlačiareň sa budú tlačiť aj rámčeky, alebo nie. Pre upravenejší výstup sa doporučuje ich tlačeň, avšak tlač v tomto prípade trvá trochu dlhšie.

Výber komunikačného portu:

Sériový port vášho PC, na ktorom je pripojená pokladnica, nastavíte v roletovom menu Nastavenia voľbou Sériový port. Spravidla býva 9-pinový konektor počítača označený ako COM 1 a 25-pinový ako COM 2.

Nastavenie prenosovej rýchlosti komunikačného portu:

Rýchlosť sériového portu vášho PC, na ktorom je pripojená pokladnica, nastavíte v roletovom menu Nastavenia voľbou Rýchlosť prenosu.

Poznámka: Rýchlosť prenosu musí byť nastavená na rovnakú hodnotu, ako je nastavená tretia číslica systémového príznaku č. 5 na pokladnici.

Výber typu pripojenej pokladnice:

Po otvorení voľby Nastavenia z hlavného menu zvolíte v otvorenom roletovom menu možnosť Typ pokladnice. V dialógovom okienku vyberte správny typ pokladnice, ktorú máte pripojenú k počítaču. Ak presne neviete vybrať typ, voľbou Autodekcia bude programom vybraný správny typ pokladnice.

Nastavenie čísla pokladnice:

Po otvorení voľby Nastavenia z hlavného menu zvolíte v otvorenom roletovom menu možnosť Číslo pokladnice. V dialógovom okienku zadajte číslo pokladnice, aké je nastavené na pripojenej pokladnici.

Poznámka: Nastavenie čísla pokladnice v počítači musí byť zhodné s nastavením druhej a tretej číslice príznaku č.3 na pokladnici.

Zmena prístupového hesla:

Vstup do programu si môžete chrániť prístupovým heslom. Ak chcete zmeniť prístupové heslo, po otvorení voľby Nastavenia z hlavného menu zvolíte v otvorenom roletovom menu možnosť Zmena hesla. Zadajte súčasné heslo (ak ešte nebolo menené stlačte hneď „ENTER”), potom zadajte a následne potvrdíte nové heslo. Program si bude žiadať zadanie správneho hesla pri každom spustení.

Poznámka: Ak budete potrebovať heslo zrušiť, zadajte súčasné heslo, a pri zadávaní a potvrdzovaní nového hesla stlačte iba “ENTER”.

6.6. Úpravy

Nastavenia	Úpravy	Odoslanie	Príjem	Prehľad	Tlač	Koniec
	Logo účtenky ... Systémové príznaky ... Mená pokladníkov ... Tovarové položky ... Tovarové skupiny ... Nastavenie hladín DPH ... Texty... Jednotky... Kurz Euro...					

V hlavnom menu programu zvolíte možnosť Úpravy. Z otvoreného roletového menu zvolíte typ súboru, ktorý si prajete upravovať (napr. Logo). Otvorí sa okienko so zoznamom všetkých existujúcich súborov tohto typu. Na prvom mieste v zozname sa nachádza voľba *Nový súbor* - vytvorenie nového súboru. Ak žiadne súbory zvoleného typu ešte nie sú vytvorené, zoznam poskytuje iba túto voľbu. Nastavte kurzor na zvolený súbor a potvrdíte klávesou ENTER. Otvorí sa Editáčnne okno pre zvolený typ súboru.

Texty je umožnené zadávať aj so slovenskou diakritikou (mäkčene a dĺžne) - klávesnica je usporiadaná, ako štandardná slovenská klávesnica.

Pri zadávaní systémových príznakov pokladnice, príznakov PLU, alebo príznakov tovarovej skupiny je význam jednotlivých číslíc zhodný s ich významom v príručke k pokladnici.

Pri editácii tovarových položiek je doplnený príznak " Posielať do pokladnice". Hodnota príznaku môže byť "0" alebo "1". Ak bude zadaná hodnota "1", hodnoty konkrétnej tovarovej položky bude možné vyslať do pokladnice výberom v menu Odoslanie: Tovarové položky...: Označené PLU. Ak bude zadaná "0", hodnoty konkrétnej tovarovej položky nebude možné vyslať do pokladnice voľbou označené položky. Po správne vykonanej komunikácii je tento príznak nastavený na "0".

Pri tovarových položkách je možnosť zadania skladovej zásoby tovaru. Ak na miesto zásoby zadáte číslo bez znamienka (max. 99999.999, vždy na tri desiatinné miesta), a v menu Odoslanie vyberiete prenos PLU so zásobami, zásoba tohto tovaru sa v pokladnici prepíše Vami zadanou hodnotou. Ak na miesto zásoby zadáte číslo so znamienkom "+" alebo "-"(max. 9999.999, vždy na tri desiatinné miesta), a v menu Odoslanie vyberiete prenos PLU so zásobami, zásoba tohto tovaru v pokladnici bude pripočítaná alebo odpočítaná s Vami zadanou hodnotou.

Pohyb medzi editovateľnými položkami v editačnom okne je možný kurzorovými klávesami "Kurzor hore" a "Kurzor dole", resp Tab a Shift + Tab alebo Enter.

Zmenu editovaného PLU, resp. tovar. skupiny na predošlú pri editácii položiek alebo tovarových skupín môžete vykonať klávesou F2. Prechod na nasledujúce PLU, resp.tovarovú skupinu môžete vykonať klávesou F3. V dlhom zozname PLU je možné rýchlo vyhľadať požadovanú položku klávesou F4. Po stlačení tejto klávesy máte možnosť výberu kritéria, podľa ktorého bude položka vyhľadaná (podľa čísla, názvu alebo čiarového kódu). Funkčná klávesa F5 slúži na rýchle označovanie alebo odznačovanie položiek, ktoré majú byť vyslané do pokladnice.

Pri editácii akýchkoľvek textov je potrebné pre vytvorenie znaku dvojitej šírky, zadať pred každý znak túto postupnosť akcií : stlačiť klávesu "Alt" a na číselnej klávesnici počítača (vpravo) stlačiť "31". Na monitore sa zobrazí "Ñ".

Úpravy ukončíme klávesou F10, čím tiež potvrdíme platnosť vykonaných zmien. Ukončenie editácie bez uloženia zmien je možné klávesou ESC.

6.7. Odoslanie

Nastavenia	Úpravy	Odoslanie	Príjem	Prehľad	Tlač	Koniec
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> Logo účtenky... Systémové príznaky... Mená pokladníkov... Tovarové položky so zásobou... Tovarové položky bez zásoby... Tovarové skupiny... Nastavenie hladín DPH... Texty... Jednotky... Kurz Euro... Mazanie dennej uzávierky... Mazanie mesačnej uzávierky... </div>						

Pred samotným prenosom údajov do pokladnice je potrebné :

- skontrolovať nastavenie v menu programu **Nastavenia** pod voľbou Sériový port číslo sériového portu, na ktorom je pripojená pokladnica
- skontrolovať v menu programu **Nastavenia** pod voľbou Rýchlosť prenosu nastavenie komunikačnej rýchlosti a porovnať nastavenie s nastavením 3. číslice piateho systémového príznaku na pokladnici
- skontrolovať nastavenie v menu programu **Nastavenia** pod voľbou Číslo pokladnice s nastavením 2. a 3. číslice tretieho systémového príznaku na pokladnici
- skontrolovať nastavenie v menu programu **Nastavenia** pod voľbou Typ pokladnice s typom pripojenej pokladnice
- skontrolovať pripojenie pokladnice k počítaču

V hlavnom menu zvolte voľbu **Odoslanie**. Otvorí sa podobné roletové menu, ako pri editácii. Zvoľte v ňom typ prenášaného súboru. Ďalej sa otvorí zoznam všetkých súborov tohto typu. Kurzorom zvolte meno súboru a potvrdte klávesou ENTER.

Upozornenie: Ak nie je rozblokovaný nákup (v režime R alebo T), pokladnica je schopná komunikovať s počítačom v ktoromkoľvek režime.

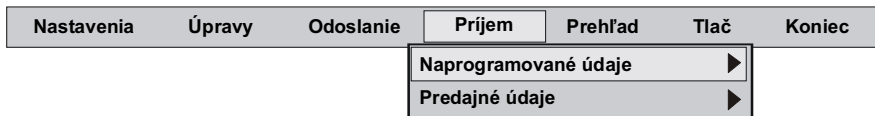
Pri prenose PLU môžete poslať do pokladnice určitý rozsah položiek, všetky položky alebo položky, ktoré ste označili na prenos pri editácii položiek.

Jednou z volieb v menu **Odoslanie** je aj Mazanie dennej uzávierky a Mazanie mesačnej uzávierky. Výberom jednej z týchto volieb je poslaný do pokladnice príkaz na vytlačenie a vymazanie vybraného typu uzávierky, akoby ste na pokladnici vykonali dennú (celkovú) alebo mesačnú (periodickú) uzávierku v režime "Z".

Prepojenie kábla pre prenos : Počítač - pokladnica

PC			Euro-2000 Alpha	
signál	9 pin. konektor	25 pin. konektor	signál	konektor PC
RxD	2	3	TxD	3
TxD	3	2	RxD	2
GND	5	7	GND	5

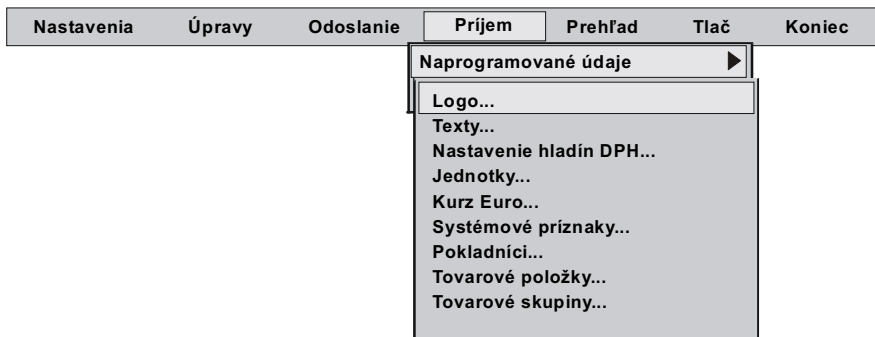
6.8. Príjem



Voľbami Sériový port, Rýchlosť prenosu, Typ pokladnice a Číslo pokladnice v menu Nastavenia overte (prípadne opravte) nastavenie čísla sériového portu, na ktorom je pripojená pokladnica a nastavenia naprogramované na pripojenej pokladnici.

V hlavnom menu potvrdíte voľbu Príjem. Otvorí sa roletové menu, kde si môžete vybrať typ prenášaných údajov. Môžu to byť naprogramované údaje pokladnice, alebo údaje predajné.

6.8.1. Príjem naprogramovaných údajov z pokladnice do PC.

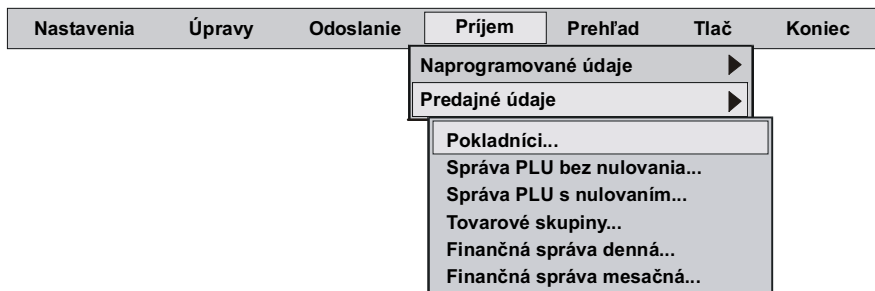


Do počítača je možné uložiť všetky naprogramované údaje pokladnice. Tie si môžete zálohovať, prezerat' na monitore počítača, alebo vytlačiť na tlačiarňu. V prípade nejakej poruchy alebo potreby rovnakého naprogramovania inej pokladnice si ich môžete kedykoľvek opäť poslať do pokladnice voľbou **Odoslanie**.

V menu **Príjem** potvrdíte voľbu Naprogramované údaje. Otvorí sa roletové menu, kde si môžete vybrať typ naprogramovaných údajov, ktoré budú prenesené do počítača.

Ak je prenos úspešný, program sa opýta na názov súboru. Napíšte iba názov bez prípony, program totiž vytvorí príponu súboru automaticky.

6.8.2. Príjem predajných údajov z pokladnice do PC.



Do počítača si môžete uložiť všetky predajné údaje pokladnice. Tie si môžete zálohovať, prezerat' na monitore počítača, alebo vytlačiť na tlačiarňu.

V menu **Príjem** potvrdíte voľbu **Predajné údaje**. Otvorí sa roletové menu, kde si môžete vybrať typ predajných údajov, ktoré budú prenesené do počítača.

Pri prenose PLU máte možnosť načítať do počítača predajné údaje bez ich vynulovania na pokladnici, alebo s vynulovaním predajných údajov PLU automaticky po ich prenesení do počítača. Po jednej z týchto možností je potrebné zadať číslo počítačového a posledného PLU, ktorého údaje chcete prijať z pokladnice. Pri výbere možnosti s nulovaním sú bez ohľadu zadania rozsahu načítania predajných údajov PLU vymazané predajné údaje všetkých položiek. Ak chcete prijať údaje o všetkých položkách, stačí stlačiť dvakrát Enter.

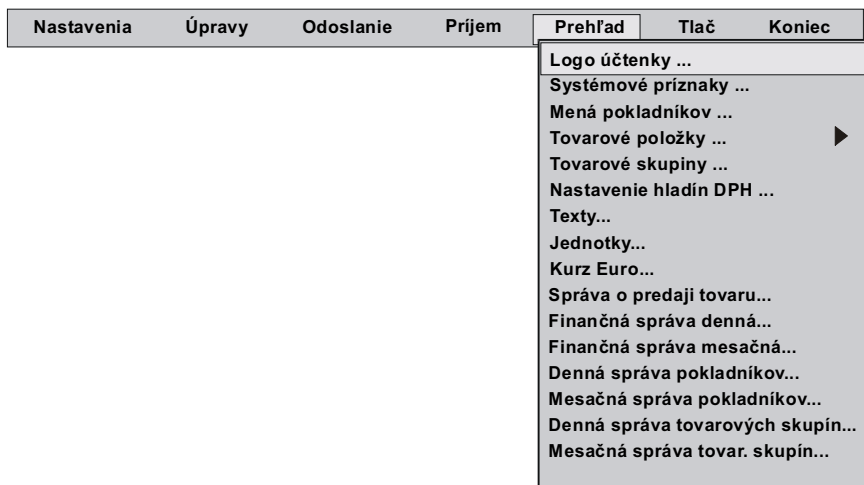
Ak je prenos úspešný, program sa opýta na názov súboru. Napíšte iba názov bez prípony, program totiž vytvorí príponu súboru automaticky.

Upozornenie: Prečítaním výsledkov predaja z pokladnice sa údaje na pokladnici nenulujú okrem možnosti nulovania PLU. To znamená, že sa nevykoná "Z-UZÁVIERKA" (DENNÁ ani PERIODICKÁ)! Ide iba o "X-OPERÁCIU". Ak chcete tieto údaje na pokladnici vynulovať, prejdite do menu **Odoslanie** a vyberte jednu z volieb **Mazanie dennej uzávierky** alebo **Mazanie mesačnej uzávierky**. Výberom jednej z týchto volieb je poslaný do pokladnice príkaz na vytlačenie a vymazanie vybraného typu uzávierky, akokoľby ste na pokladnici vykonali dennú (celkovú) alebo mesačnú (periodickú) uzávierku v režime "Z".

Poznámka 1: Pre získanie správnych a prakticky využiteľných informácií je potrebné najprv prečítať stav pokladnice počítačom na konci dňa (mesiaca) cez menu **Príjem** - **Predajné údaje** a až potom tieto údaje vynulovať cez menu **Odoslanie** - **Mazanie dennej uzávierky** alebo **Mazanie mesačnej uzávierky**.

Poznámka 2: Jednou z možností, ako vynulovať predajné údaje položiek (PLU) priamo na pokladnici bez ich výpisu na tlačiarňu je vykonanie „Z-UZÁVIERKY PLU“ bez výpisu na účtenku v „Z“ režime stlačením 9 9 9 9 9 **PLU**.

6.9. Prehľad a tlač

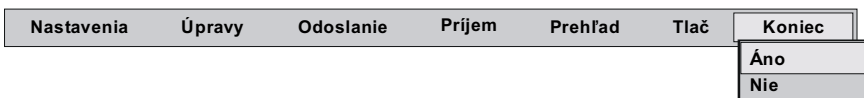


Voľby **Prehľad** a **Tlač** hlavného menu sú svojim významom aj funkciou veľmi podobné. Obe ponúkajú možnosť zobrazit' súbory pripravené editáciou na prenos do pokladnice a výsledky predaja načítané z pokladnice. Podstatný rozdiel spočíva vo výstupnom zariadení - monitor vášho počítača, alebo tlačiareň. Druh zvolených vypísaných údajov je zrejmy z názvu voľby v otvorenom roletovom menu.

Pri výstupe cenníka PLU a správy o predaji PLU je ešte navyše možné výstupný súbor zotriedit' podľa niekoľkých kritérií a pre úsporu času i papiera pri tlači ho nevypisat' úplný, ale iba jeho časť zvolenú zadaným rozsahom triediaceho kritéria.

Poznámka: Nakoľko opakovaným vytváraním nových súborov či už pre odoslanie do pokladnice, alebo čítaním informácií o predaji z pokladnice sa adresár programu po čase môže stať neprehľadným, doporučujeme nepotrebné (neaktuálne) súbory z tohto adresára odstrániť.

6.10. Koniec



Po voľbe ponuky **Koniec** je možnosť rozhodnutia pre pokračovanie programu alebo jeho ukončenie.

Po potvrdení voľby **Áno** je práca s programom EuroSoft ukončená.

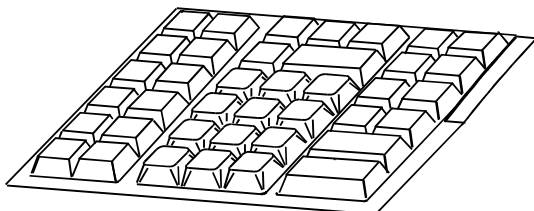
7. VOLITEĽNÉ PRÍSLUŠENSTVO POKLADNICE

7.1. Vodovzdorný kryt klávesnice

Vodovzdorný kryt klávesnice odporúčame používať predovšetkým v prostredí, kde pokladnicu obsluhujete s mokrymi alebo znečistenými rukami. Kryt odporúčame tiež používať v prašnom prostredí a všade tam, kde môže dôjsť k poliatu klávesnice. Prípady zničenia klávesnice po poliatí limonádou alebo kávou sú aj v bežných prevádzkach pomerne časté.

Vodovzdorný kryt je vyrobený z priehľadnej tenkej, pružnej a odolnej fólie, ktorá má tvar klávesnice. K pokladnici sa prilepuje samolepiacimi páskami na okrajoch krytu klávesnice.

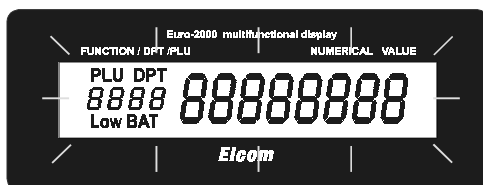
Dostupná cena krytu klávesnice umožňuje opotrebený kryt jednoducho nahradiť novým. Predchádzať škodám býva oveľa lacnejšie ako ich naprávať práve v čase, keď pokladnicu potrebujete najviac. Pri dobrej starostlivosti vydrží klávesnica pokladnice Euro-2000M Alpha až 10 miliónov stlačení, čo je minimálne 10-krát viac ako bežný štandard.



7.2. Podsvietenie segmentového displeja

Podsvietenie displeja zvyšuje kontrast displeja, chráni Váš zrak a umožňuje pokladnicu používať aj v prostredí s nedostatočným osvetlením.

Panel podsvietenia segmentového displeja pokladnice Euro-2000M Alpha vytvára žiarivý oranžový (žltý, zelený) podklad displeja. Písmená a číslice majú čiernu farbu.



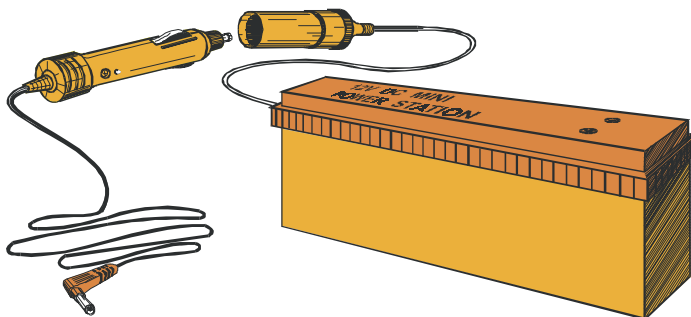
Podsvietenie displeja Vám na požiadanie nainštalujú autorizovaní predajcovia pokladníc Euro-2000M Alpha.

Podsvietenie displejov zvyšuje spotrebu elektrickej energie a skraca dobu prevádzky pokladnice pomocou akumulátora. Z tohto dôvodu je možné podsvietenie jednoducho podľa potreby zapínať a vypínať (pozri návod na používanie kap. 2.5.3.). Dobu prevádzky pokladnice bez napájania môžete predĺžiť pomocou externého batériového boxu.

7.3. Batériový box

Batériový box je externé zariadenie pokladnice Euro-2000M Alpha, ktoré umožňuje jej prevádzku bez napätia z elektrickej siete. Svojou funkciou rozširuje kapacitu zabudovaného akumulátora, ktorý je dodávaný v štandardnej verzii pokladnice. Batériový box obsahuje akumulátor, nabíjacie zariadenie a prepojovaciu šnúru.

Batériový box sa dobíja z elektrickej siete pripojením adaptéra dodaného spolu s pokladnicou Euro-2000M Alpha. Malé rozmery (177x34x90) a nízka hmotnosť (1,3 kg) batériového boxu umožňujú podľa potreby prenášať a používať aj niekoľko batériových boxov. Prepojovacia šnúra batériového boxu je vybavená konektorom, ktorý sa bežne používa pre pripojenie zariadení cez konektor zapalovača v automobile. Okrem prepojenia pokladnice s batériovým boxom ju môžete kedykoľvek využiť na napájanie pokladnice z automobilového akumulátora.

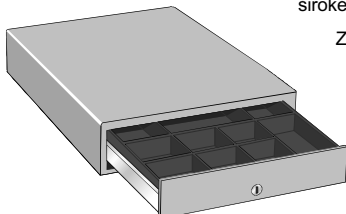


7.4. Šnúra pre napájanie pokladnice z automobilu

Unikátne riešenie napájania pokladnice Euro-2000M Alpha dáva možnosť pokladnicu napájať v širokom rozsahu vstupných napätí (jednosmerné 9-37 V). Vďaka tejto vlastnosti môžete pokladnicu v prípade potreby napájať aj z autobaterie (12V alebo 24V). Pre takéto napájanie nepotrebuje nič iné ako prepojovaciu šnúru, ktorej konektor zasuniete do konektora zapalovača. Týmto konektorom býva dnes spravidla vybavený každý automobil.

7.5. Peňažná zásuvka

Pokladnica Euro-2000M Alpha umožňuje pripojenie väčšiny peňažných zásuviek vybavených otváracím zariadením so solenoidom. Pokladnica má štandardne zabudovaný interface pre automatické otváranie zásuvky. Podľa potreby môžete používať úzke (3 priečky pre bankovky) aj široké zásuvky (4 priečky pre bankovky).



Zásuvka je s pokladnicou prepojená tenkým káblikom, ktorý umožňuje jej automatické otváranie. Káblík s konektorom umožňuje zásuvku pri prenášaní pokladnice pohodlne odpájať. Malé prevádzky určite prívítajú možnosť umiestniť zásuvku podľa potreby na ľubovoľnom mieste a automaticky ju otvárať pomocou pokladnice.

Dodávku a pripojenie peňažnej zásuvky žiadajte od svojho autorizovaného dealera pokladnic Euro-2000M Alpha.

7.6. Externý displej

Externý displej dopĺňa displeje pre účtujúceho a zákazníka, ktoré sú štandardne zabudované v jednotke pokladnice Euro-2000M Alpha. Externý displej sa umiestňuje na miesto, kde je pre zákazníka dobre viditeľný.

S jednotkou pokladnice je prepojený káblom dodávaným spolu s displejom. Je dodávaný vo verziách s podsvietením a bez podsvietenia a v stolnej verzii s vysokým alebo nízkym stĺpikom, alebo bez stĺpika s príchytým prúžkom pre odnímateľné nalepenie na podložku.

Pripojenie externého displeja žiadajte od Vášho autorizovaného dealera pokladníc Euro-2000M Alpha.



7.7. Taška na prenášanie pokladnice

Taška pre prenášanie pokladnice je praktickým pomocníkom predovšetkým pre prevádzkovateľov ambulatných zariadení. Taška umožňuje pokladnicu pohodlne prenášať spolu so základnými doplnkami a zároveň ju chráni pred poškodením. Je vyrobená z kvalitných moderných materiálov, je pevná, praktická a odolná voči vode. Je vhodná najmä pre predaj vonku, kde je potrebné pokladnicu prenášať, alebo účtovať za pochodu. Umožňuje upevnenie pokladnice okolo krku a účtovanie postojacky bez pevnej podložky.

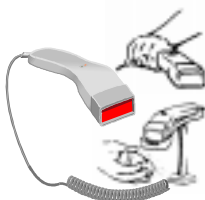


7.8. Skenery čiarových kódov

Pokladnica Euro-2000M Alpha je štandardne vybavená rozhraním pre pripojenie skenera čiarových kódov. V prípade, že ste sa rozhodli pre používanie snímačov čiarových kódov, táto kapitola sa Vám pokúsi poradiť ako si vybrať. V každom prípade odporúčame nákup a pripojenie skenera konzultovať s Vaším autorizovaným dealerom pokladníc Euro-2000M Alpha.

Skener čiarových kódov pripájame k pokladnici prostredníctvom zabudovaného sériového rozhrania RS-232 so štandardným konektorom Canon. Rovnakým rozhraním a konektorom teda musí byť vybavený aj skener čiarových kódov. Pre napájanie skenera pokladnica poskytuje jednosmerné napätie +5V. Pred pripojením je potrebné skener aj pokladnicu správne naprogramovať.

Pre prácu s pokladnicou Euro-2000M Alpha odporúčame skenery Metrologic. Ďalšie informácie žiadajte od svojho predajcu pokladníc Euro-2000M Alpha. Cena skenera býva zvýhodnená pri nákupe spolu s pokladnicou Euro-2000M Alpha.



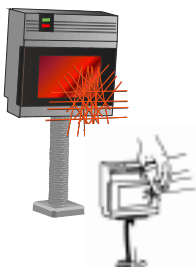
Metrologic MS-951

Laserový ručný skener, ručné a stojanové použitie, riadkový spôsob skenovania, rozhranie RS 232 (model 951R), skenovanie - 36 riadkov/s, snímacia vzdialenosť 205 mm, automatická aktivácia, ľahké programovanie, nízke náklady, napájanie +5V, držiak v cene skenera



Metrologic MS-6720

kombinácia ručného a stojanového skenera, skvelá ergonómia, koncentrovaný všesmerový spôsob skenovania, pružná manipulácia, nastaviteľný držiak, ľahké programovanie, nízke náklady, napájanie 5V, rýchlosť snímania 1 000 riadkov/s, max. snímacia vzdialenosť 205 mm



Metrologic MS-700



stojanový skener, najvyššia trieda v skenovaní, koncentrovaný všesmerový spôsob skenovania, pružná manipulácia, nastaviteľný držiak, ľahké programovanie, nízke náklady, napájanie 24V(adaptér), rýchlosť snímania 2 000 riadkov/s, max. snímacia vzdialenosť 179 mm

8. POMOC V NÚDZI

8.1. Informačné a chybové hlásenia

Ak je potrebné informovať obsluhu o aktuálnej činnosti pokladnice, alebo sa pokladnica dostane z akejkoľvek príčiny do chybového stavu, na displeji budú popísané jednotlivé správy nasledujúcimi hláseniami:

Popis	Význam
BAT	K pokladnici nie je pripojený externý zdroj napätia. Zdroj napätia je akumulátor.
DAŇ NEAKTÍVNA	Daňovú hladinu nie je možné priradiť k tovarovej skupine alebo PLU.
DOPLAŤIŤ	Informácia o hodnote, ktorú treba doplatiť pre ukončenie nákupu.
DPT JE NEAKTÍVNE	Predaj cez túto tovar. skupinu je zakázaný.
HESLO	Pre začatie práce je potrebné zadať naprogramované heslo pokladníka.
HESLO UŽ EXISTUJE	Programované heslo je už priradené inému pokladníkovi.
CHYBA DÁTUMU	Nesprávne zadaný dátum.
CHYBA PRÍZNAKU	Nesprávne zadaný príznak.
CHYBNÁ OPERÁCIA	Neočakávaná operácia. Nesprávne zadaná postupnosť kláves.
CHYBNÁ POZÍCIA KLÚČA	Nesprávny režim. Pred prepnutím kľúča ukončte vykonávané operácie.
CHYBNÉ PARAMETRE	Nesprávne nastavené parametre pokladnice.
CHÝBA CENA TOVARU	Naprogramovaná cena tovaru je nulová.
Chýba papier	V tlačiarni chýba papier. Otvorte kryt tlačiame a doplňte papierovú pásku.
KÓD UŽ EXISTUJE	Čiarový kód je už naprogramovaný k inému tovaru.
NABI AKUMULÁTOR	Je potrebné pripojiť pokladnicu na externý adaptér.
NAPROGRAMOVANÁ CENA JE NEAKTÍVNA	Nastavenie príznaku DPT alebo PLU neumožňuje využiť naprogramovanú cenu.
NEAKTÍVNA DAŇOVÁ HLADINA	Tovarová skupina alebo tovar je priradený k neaktívnej daňovej hladine.
NEDOVOLENÁ OPERÁCIA S VRATNÝMI OBALMI	Operáciu nie je možné vykonať s vratnými obalmi.
NEPRIPOJENÉ VÁHY	K pokladnici nie sú pripojené elektronické váhy, alebo z nich nebol načítaný údaj.
NEZNAMÝ KÓD	Čiarový kód nie je priradený žiadnemu tovaru.
OPERÁCIA SPÓSOBILA ZÁPORNÝ STAV ZASOB	Naprogramovaný príznak PLU neumožňuje prejsť do záporného stavu zásob.
OTVORENÁ CENA JE NEAKTÍVNA	Nastavenie príznaku DPT (PLU) neumožňuje zadať cenu pri účtovaní z klávesnice.
PLU JE NEAKTÍVNE	Naprogramovaný príznak PLU neumožňuje predaj tohto PLU.
Po uzávierke	Od vykonania dennej (celkovej) uzávierky nebol vykonaný žiadny predaj.
Pokračuj v predaji	Pokladnica je pripravená pokračovať v predaji.
Porucha kľúča	Nesprávne snímanie polohy kľúča. Kľúč je v medzipolohe.
Porucha tlačiarne	Skontrolujte uloženie papierovej a farbiacej pásky v tlačiarni.
PREDAJ ZLOMKOVÉHO MNOŽSTVA JE ZAKÁZANÝ	Hodnota naprogramovaného príznaku tovaru neumožňuje predat zlomkové množstvo tohto tovaru.
PREKROŠENIE LIMITU DESATINNÝCH MIEST	Predávané množstvo tovaru je zadané na viac desatinných miest ako je naprogramovaná hodnota 2. sys. príznaku.
PREKROŠENIE LIMITU STUROB UZAVIERKY	Grandtotály dosiahli maximálnu hodnotu. Vykonajte dennú (celkovú) a mesačnú (periodickú) uzávierku a privolajte servisného technika.
PREKROŠENIE LIMITU MAX. STAVU ZASOB	Zásoba tovaru prekročila maximálnu hodnotu. Max. hodnota je 999 999,999.
PREKROŠENIE LIMITU CENY JEDNEHO NÁKUPU	Hodnota nákupu dosiahla maximálnu možnú hodnotu. Je potrebné ukončiť nákup.
PREKROŠENIE LIMITU NÁSOBENIA	Násobené množstvo prekročilo maximálnu hodnotu. Max. hodnota je 10 000.

Popis	Význam
PREKROŠENIE LIMITU POČTU ČÍSLIC CENY	Prekročenie naprogramovanej hodnoty HALO pre zadanie ceny pri predaji. Skontrolujte naprogramovaný príznak tovarovej skupiny alebo PLU.
PREKROŠENIE LIMITU PRIRÁŽKY ALEBO ZĽAVY	Prekročenie naprogramovanej hodnoty limitu zľavy alebo prirážky. Skontrolujte naprogramovanie sys. príznakov zľavy alebo prirážky.
PREKROŠENÝ PRÍSTUPNÝ LIMIT PRE DAŇ.HLAD.	Prekročenie maximálnej hodnoty dane v konkrétnej daňovej hladine od poslednej dennej uzávierky. Urobte dennú (celkovú) uzávierku.
PRIRÁŽKA-ZĽAVA NA VRATNÝ OBAL	Na vratný obal nie je možné vykonať zľavu alebo prirážku.
PRIRÁŽKA ALEBO ZĽAVA NA ZÁPORNÚ HODNOTU	Na zápornú hodnotu nie je možné vykonať zľavu alebo prirážku.
Prn	Vypnutá tlač účtenky. Tlač je možné zapnúť stačením tlačidiel  a  .
Prosím čakajte	Pokladnica vykonáva operácie, ktoré budú trvať nejaký čas.
SPÄTNÝ DATUM	Zadanie nesprávneho dátumu.
STLAČ KLÁVES MEDZISÚČET	Je potrebné stlačiť tlačidlo Medzisúčet.
STORNO NIE JE MOŽNÉ V TEJTO FÁZE PREDAJA	Storno bolo vykonané v nesprávnej časti predaja.
TLAČ DUPLIKÁTU	Tlačiareň tlačí duplikát poslednej účtenky.
TOVAR NEBOL PREDANÝ	Tovar nebol predaný.
TRIEDENIE KÓDOV	Pokladnica triedí naprogramované čiarové kódy.
UKONČTE NÁKUP	Bol dosiahnutý maximálny počet položiek (50) v nákupe, alebo bol prekročený maximálny počet riadkov, ktoré je možné vytlačiť na jednej účtenke.
Urob dennú uzávierku	Vykonajte dennú (celkovú) uzávierku.
Urob mesačnú uzávierku	Vykonajte mesačnú (periodickú) uzávierku.
ZADAJ SERVISNÝ KÓD	Odblokovanie programovacieho režimu je možné zadaním servisného kódu.
ZADAJ SUMU,KTORÚ PLATÍ ZÁKAZNÍK	Pred ukončením nákupu je potrebné zadať sumu, ktorú platí zákazník.
ZAKAZANÝ PRÍSTUP	Pokladník nemá právo prístupu do tohto režimu pokladnice.
ZÁPORNÁ HODNOTA GT	Bola vykonaná operácia, ktorá by spôsobila zápornú hodnotu Grandtotálu.

8.2. Čo robiť pri výpadku elektrického napätia.

8.2.1. Výpadok elektrického napätia.

Táto časť je dôležitá len pre pokladnice, ktoré pracujú bez zabudovaného akumulátora.

Ak ste pracovali na pokladnici a došlo k výpadku el. napätia je potrebné:

- vypnúť pokladnicu a odpojiť ju od elektrickej siete
- po zapnutí el. napätia zapnúť pokladnicu
- ak pokladnica vypíše text „**Pokračuj v predaji**“ je potrebné ukončiť tento nákup a porovnať výslednú sumu so súčtom naučtovaných položiek v nákupe; ak niektorá z položiek nebola naučtovaná k celkovej sume nákupu ale bola dodaná zákazníkovi, je potrebné túto položku doúčtovať.

8.2.2. Poruchy pokladnice v dôsledku rušenia v elektrickej sieti.

Náhodné poruchy elektronických zariadení bývajú často spôsobené rušením z elektrickej siete alebo elektromagnetickým rušením. V prípade veľmi intenzívneho rušenia vo Vašej oblasti, v prípade výrazného prepätia (vyššie napätie v sieti) alebo podpätia (nižšie napätie v sieti) Vám pomôže inštalácia ochranného zariadenia, o ktorú požiadajte autorizovaného dealera alebo servisného technika.

8.3. Čo robiť pri signalizácii „Nabi akumulátor“

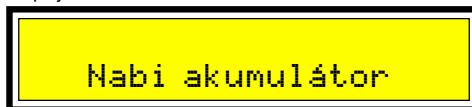
Zobrazenie „Nabi akumulátor“ na displeji pokladnice upozorňuje obsluhu na vybitie vnútorného akumulátora.

Ak je vybitie malé, na displeji sa zobrazuje správa zpravidla iba pri tlačení účtenky. Správa sa nakrátko zobrazí a pokladnica vydá výstražný tón. Ak je vybitie akumulátora väčšie, správa je zobrazovaná trvale a pokladnica vydáva prerušovaný výstražný tón.

Vtedy je potrebné urobiť :

- doúčtovať nákup
- pripojiť pokladnicu na externý adaptér
- ak nie je možné pripojiť pokladnicu na adaptér, je potrebné pokladnicu vypnúť a začať ju používať až po pripojení adaptéra

Displej :

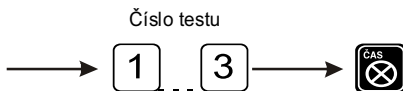


Upozornenie: *Dlhodobé používanie pokladnice pri signalizácii „Nabi akumulátor“ môže viesť k zníženiu životnosti akumulátora alebo poškodeniu pokladnice. Pri silnom vybití akumulátora je potrebné po pripojení externého adaptéra pokladnicu vypnúť hlavným vypínačom a zapnúť ju až po 15 minútach nabíjania ! Vnútorný akumulátor je dobíjaný po pripojení adaptéra aj pri vypnutej pokladnici.*

8.4. Vlastné testy

Vlastný test pokladnice Euro-2000M Alpha dovoľuje jednoducho a rýchlo zistiť funkčnosť Vašej pokladnice. Pomocou vlastného testu prekontrolujeme funkčnosť elektronických obvodov, zobrazovacie prvky displejov, tlačidlá klávesnice a prácu tlačiarne.

Postup :




8.4.1. Vlastný test elektroniky a displeja.

Vlastný test elektroniky a displeja postupne zobrazí na oboch displejoch všetky zobraziteľné znaky a rozsvieti každú zobrazovaciu prvok displeja.



Postup pri spustení vlastného testu elektroniky a displeja:

1. Otočením kľúča do polohy „P“ uveďte pokladnicu do módu programovania.
2. Na numerickej (číselnej) klávesnici postupne stláčajte čísla .
3. Stlačte tlačidlo  (Čas/krát).


Ukončenie testu displeja pokladnica oznámi pípnutím. Podľa potreby môžete pokračovať v ďalších testoch.

8.4.2. Vlastný test tlačiarne.

Vlastný test tlačiarne vytlačí na účtenku aj na kontrolnú pásku identifikačné údaje pokladnice Euro-2000M Alpha, číslo verzie, jej konfiguráciu (počet tovarových skupín a počet PLU) a celú sadu znakov v štandardnej a dvojnásobnej veľkosti.



Postup pri spustení vlastného testu tlačiarne:

1. Otočením kľúča do polohy „P“ uveďte pokladnicu do módu programovania.
2. Na numerickej (číselnej) klávesnici stlačte číslo .
3. Stlačte tlačidlo  (Čas/krát).



Ukončenie testu tlačiarne pokladnica oznámi pípnutím. Podľa potreby môžete pokračovať v ďalších testoch.


8.4.3. Vlastný test klávesnice.

Vlastný test klávesnice zobrazí po stlačení klávesy (tlačidla) na displeji pokladnice kód klávesy. Pomocou tohoto testu je možné zistiť funkčnosť tlačidiel pokladnice.



Postup pri spustení vlastného testu klávesnice:

1. Otočením kľúča do polohy „P“ uveďte pokladnicu do módu programovania.
2. Na numerickej (číselnej) klávesnici stlačte číslo .
3. Stlačte tlačidlo  (Čas/krát).
4. Stláčajte postupne jednotlivé tlačidlá klávesnice.
5. Test ukončíte stlačením tlačidla  (CELKOM)

Ak je tlačidlo funkčné, na displeji sa objaví jeho hexadecimálny kód. Stlačením tlačidla  (CELKOM) sa vypíše jeho hexadecimálny kód a zároveň sa test klávesnice ukončí.